

# Dell™ PowerVault™ Modular Disk Storage Manager CLI-Handbuch

# Anmerkungen und Hinweise



**ANMERKUNG:** Eine ANMERKUNG macht auf wichtige Informationen aufmerksam, mit denen Sie das System besser einsetzen können.



**HINWEIS:** Ein HINWEIS warnt vor möglichen Beschädigungen der Hardware oder vor Datenverlust und zeigt auf, wie derartige Probleme vermieden werden können.

---

**Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten.**

**© 2008 Dell Inc. Alle Rechte vorbehalten.**

Nachdrucke jeglicher Art ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von Dell Inc. sind strengstens untersagt.

In diesem Text verwendete Marken: *Dell*, das *DELL* Logo und *PowerVault* sind Marken von Dell Inc.; *Microsoft*, Internet Explorer und *Windows* sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Alle anderen in dieser Dokumentation genannten Marken und Handelsbezeichnungen sind Eigentum der entsprechenden Hersteller und Firmen. Dell Inc. erhebt keinen Anspruch auf Besitzrechte an Marken und Handelsbezeichnungen mit Ausnahme der eigenen.

**September 2008**

# Inhalt

1	Allgemeines zur Befehlszeilenschnittstelle . . . . .	15
	<b>Anleitung zum Arbeiten mit der Befehlszeilenschnittstelle . . . . .</b>	<b>16</b>
	Nutzungshinweise . . . . .	17
	CLI-Befehle . . . . .	18
	CLI-Parameter . . . . .	20
	<b>Hinweise zur Formatierung . . . . .</b>	<b>26</b>
	<b>Ausführliche Fehlermeldungen . . . . .</b>	<b>27</b>
	<b>Exit-Status . . . . .</b>	<b>28</b>
	<b>Anwendungsbeispiele . . . . .</b>	<b>29</b>
2	Allgemeines zu den Skriptbefehlen . . . . .	33
	<b>Die Struktur von Skriptbefehlen . . . . .</b>	<b>34</b>
	<b>Zusammenfassende Übersicht über die Skriptbefehle . . . . .</b>	<b>36</b>
	<b>Wiederkehrende Syntaxelemente . . . . .</b>	<b>39</b>
	<b>Richtlinien für die Verwendung . . . . .</b>	<b>45</b>
	<b>Hinzufügen von Kommentaren zu einer Skriptdatei . . . . .</b>	<b>46</b>
3	Konfigurieren eines Speicherarrays . . . . .	47
	<b>Konfigurieren eines Speicherarrays . . . . .</b>	<b>48</b>

Ermitteln der Merkmale des Speicherarrays . . . . .	49
Speichern der Konfiguration in einer Datei . . . . .	52
Verwenden des Befehls Create Virtual Disk . . . . .	53
Verwenden des Befehls Auto Configure . . . . .	59
<b>Ändern der Konfiguration . . . . .</b>	<b>62</b>
Einrichten des Kennworts für das Speicherarray . . . . .	62
Einrichten von SMTP- und SNMP-Warnungen . . . . .	63
Einrichten der Zeitgeber für die RAID-Controllermodule . . . . .	64
Einrichten des Hosttyps für das Speicherarray . . . . .	64
Priorität für Modifikationen einrichten . . . . .	66
Zuordnung globaler Ersatzlaufwerke . . . . .	67
<b>4 Verwenden der Snapshot-Funktion . . . . .</b>	<b>69</b>
<b>Verwenden von Hostservern zum Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Datenträgers . . . . .</b>	<b>71</b>
<b>Erstellen eines virtuellen Snapshot-Datenträgers . . . . .</b>	<b>72</b>
Aktivieren der Funktion Virtuelles Snapshot-Laufwerk . . . . .	73
Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit Zuweisung physischer Datenträger durch den Benutzer . . . . .	73
Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks . . . . .	73
Erstellen des ersten virtuellen Snapshot-Datenträgers . . . . .	75
Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit Zuweisung physischer Datenträger durch die Software . . . . .	77
Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks durch Spezifizieren einer Anzahl physischer Datenträger . . . . .	78
Benutzerdefinierte Parameter . . . . .	79

	Namen für virtuelle Snapshot-Laufwerke und virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke . . . . .	82
	<b>Ändern der Einstellungen für ein virtuelles Snapshot-Laufwerk . . . . .</b>	<b>83</b>
	<b>Anhalten und Löschen eines virtuellen Snapshot-Datenträgers . . . . .</b>	<b>84</b>
	Neuerstellen des virtuellen Snapshot-Datenträgers . . . . .	85
	Vorbereiten von Hostsservern für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks . . . . .	85
	Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks . . . . .	86
<b>5</b>	<b>Verwenden der Funktion „Virtual Disk Copy“ . . . . .</b>	<b>89</b>
	<b>Erstellen einer virtuellen Datenträgerkopie . . . . .</b>	<b>91</b>
	Aktivieren der Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke . . . . .	91
	Ermitteln geeigneter Laufwerke für das Erstellen virtueller Laufwerkkopien . . . . .	92
	Erstellen einer virtuellen Datenträgerkopie . . . . .	92
	Vorbereiten von Hostsservern zum Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie . . . . .	92
	Kopieren des virtuellen Laufwerks . . . . .	94
	<b>Anzeigen der Eigenschaften von virtuellen Laufwerkkopien . . . . .</b>	<b>95</b>
	<b>Ändern der Einstellungen für das Erstellen von Kopien virtueller Laufwerke . . . . .</b>	<b>96</b>
	<b>Erneutes Kopieren eines virtuellen Laufwerks . . . . .</b>	<b>98</b>
	Vorbereiten von Hostsservern zum erneuten Kopieren eines virtuellen Laufwerks . . . . .	99
	Erneutes Kopieren des virtuellen Laufwerks . . . . .	100
	<b>Anhalten eines Kopiervorgangs . . . . .</b>	<b>101</b>

<b>Entfernen von Kopierpaaren . . . . .</b>	<b>102</b>
<b>Interaktion mit anderen Funktionen . . . . .</b>	<b>102</b>
Speicherpartitionierung . . . . .	103
Virtuelle Snapshot-Laufwerke . . . . .	103
<b>6 Verwalten eines Speicherarrays . . . . .</b>	<b>105</b>
<b>Regelmäßige Wartungsaufgaben . . . . .</b>	<b>105</b>
Durchführen einer Medienüberprüfung . . . . .	106
Durchführen einer Konsistenzprüfung . . . . .	108
Zurücksetzen eines RAID-Controllermoduls . . . . .	108
Aktivieren der Datenübertragung für ein RAID-Controllermodul . . . . .	109
Zurücksetzen des Akkualters . . . . .	109
Löschen dauerhafter Reservierungen . . . . .	109
Synchronisieren der RAID-Controllermodul-Zeitgeber . . . . .	110
Finden physischer Datenträger . . . . .	110
<b>Leistungssteigerung . . . . .</b>	<b>110</b>
Leistungsüberwachung . . . . .	111
Ändern der RAID-Level . . . . .	112
Änderung der Segmentgröße . . . . .	113
Defragmentieren einer Datenträgergruppe . . . . .	113
<b>Fehlerbehebung und Diagnose . . . . .</b>	<b>114</b>
Erfassen von Daten zum physischen Datenträger . . . . .	114
Diagnose eines RAID-Controllermoduls . . . . .	114
<b>Wiederherstellungsmaßnahmen . . . . .</b>	<b>116</b>
Einstellen des Betriebsmodus des RAID-Controllermoduls . . . . .	116
Ändern der Zugehörigkeiten des RAID-Controllermoduls . . . . .	117
Initialisieren eines physischen Datenträgers . . . . .	118
Rekonstruktion eines physischen Datenträgers . . . . .	119
Initialisieren eines virtuellen Laufwerks . . . . .	119

Wiederherstellung der Zuordnung virtueller Laufwerke . . . . .	120
<b>7 Skriptbefehle . . . . .</b>	<b>121</b>
<b>Formatierungsregeln für die Darstellung von Befehlen . . . . .</b>	<b>122</b>
<b>Befehle nach Funktionsbereichen . . . . .</b>	<b>124</b>
Befehle zu Datenträgergruppen . . . . .	124
Befehle zu Gehäusen . . . . .	125
Befehle zur Host-Topologie . . . . .	125
iSCSI-Befehle . . . . .	126
Befehle zu physischen Datenträgern . . . . .	127
Befehle zum RAID-Controllermodul . . . . .	128
Befehle zu Sitzungen . . . . .	128
Befehle zum Anzeigen von Zeichenketten . . . . .	129
Snapshot-Befehle . . . . .	129
Befehle zu Speicherarrays . . . . .	129
Befehle zu virtuellen Laufwerken . . . . .	131
Befehle zu virtuellen Laufwerkkopien . . . . .	132
<b>Befehle in alphabetischer Reihenfolge . . . . .</b>	<b>132</b>
Accept Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie für Speicherarray akzeptieren) . . . . .	132
Activate Storage Array Firmware (Speicherarray-Firmware aktivieren) . . . . .	133
Autoconfigure Storage Array (Automatische Speicherarray-Konfiguration) . . . . .	133
Autoconfigure Storage Array Hot Spares (Autokonfiguration für Speicherarray-Ersatzlaufwerke) . . . . .	135
Check Disk Consistency (Laufwerk-Konsistenz prüfen) . . . . .	136
Clear Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen löschen) . . . . .	137
Clear Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration löschen) . . . . .	138

Clear Storage Array Event Log (Speicherarray-Ereignisprotokoll löschen) . . . . .	139
Clear Storage Array Firmware Pending Area (Speicherarray-Firmware aus Pending-Bereich löschen) . . . . .	139
Clear Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk löschen) . . . . .	139
Create Disk Group (Laufwerksgruppe erstellen) . . . . .	140
Weitere Informationen . . . . .	141
Create Host (Host erstellen) . . . . .	142
Create Host Group (Hostgruppe erstellen) . . . . .	143
Create Host Port (Host-Port erstellen) . . . . .	144
Erstellen eines iSCSI-Initiators . . . . .	145
Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Automatische Auswahl physischer Datenträger . . . . .	146
Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Freie Auswahl der Kapazitätsbasis . . . . .	149
Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Manuelle Auswahl physischer Datenträger . . . . .	152
Create Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk erstellen) . . . . .	155
Create Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks erstellen) . . . . .	160
Delete Disk Group (Datenträgergruppe löschen) . . . . .	163
Delete Host (Host löschen) . . . . .	163
Delete Host Group (Hostgruppe löschen) . . . . .	164
Delete Host Port (Host-Port löschen) . . . . .	165
Delete iSCSI Initiator (Löschen eines iSCSI-Initiators) . . . . .	165
Delete Virtual Disk (Virtuellen Datenträger löschen) . . . . .	166
Diagnose RAID Controller Module (Diagnose des RAID-Controllermoduls) . . . . .	167
Disable Storage Array Feature (Speicherarray-Funktion deaktivieren) . . . . .	170



Download Enclosure Management Module Firmware (Herunterladen von Firmware für das Gehäuseverwaltungsmodul [EMM]) . . . . .	170
Download Physical Disk Firmware (Firmware für physischen Datenträger herunterladen) . . . . .	171
Speicherarray-Firmware/NVSRAM herunterladen . . . . .	173
Download Storage Array NVSRAM (Speicherarray-NVSRAM herunterladen) . . . . .	174
Download Storage Array Physical Disk Firmware (Firmware für physische Datenträger im Speicherarray herunterladen) . . . . .	174
Enable RAID Controller Module (RAID-Controllermodul aktivieren) . . . . .	175
Enable Storage Array Feature Key (Speicherarray-Funktionsschlüssel aktivieren) . . . . .	176
Recopy Virtual Disk Copy (Virtuelles Laufwerk erneut kopieren) . . . . .	177
Recover RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk wiederherstellen) . . . . .	178
Weitere Informationen . . . . .	180
Re-create Snapshot (Snapshot von neuem erstellen) . . . . .	182
Remove Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks entfernen) . . . . .	185
Remove Virtual Disk LUN Mapping (LUN-Zuordnung für virtuelle Laufwerke entfernen) . . . . .	185
Repair Virtual Disk Consistency (Parität des virtuellen Laufwerks reparieren) . . . . .	187
Reset RAID Controller Module (RAID-Controllermodul zurücksetzen) . . . . .	188
Reset Storage Array Battery Install Date (Akkuintallationsdatum für Speicherarray zurücksetzen) . . . . .	188
Reset Speicherarray iSCSI Baseline (iSCSI-Baseline zurücksetzen) . . . . .	189
Reset Storage Array SAS PHY Baseline (SAS PHY-Baseline für Spei- cherarray zurücksetzen) . . . . .	190

Reset Storage Array Virtual Disk Distribution (Verteilung virtueller Laufwerke im Speicherarray zurücksetzen) . . . . .	190
Revive Disk Group (Datenträgergruppe reaktivieren) . . . . .	191
Revive Physical Disk (Physischen Datenträger reaktivieren) . . . . .	191
Save Enclosure Log Data (Speichern von Gehäuseprotokolldaten) . . . . .	192
Save Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostic Status (Status der Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals spei- chern) . . . . .	192
Syntax . . . . .	192
Save Physical Disk Log (Protokoll für physischen Datenträger speichern) . . . . .	193
Save RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM-Werte des RAID-Controllermoduls speichern) . . . . .	193
Save Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration speichern) . . . . .	194
Save Storage Array Events (Ereignisse des Speicherarrays speichern) . . . . .	195
Save Speicherarray iSCSI Statistics (iSCSI-Statistiken speichern) . . . . .	196
Save Storage Array Performance Statistics (Leistungsstatistiken des Speicherarrays speichern) . . . . .	197
Save Storage Array SAS PHY Counts (SAS PHY-Zähler des Speicherarrays speichern) . . . . .	198
Save Storage Array State Capture (Statuserfassung des Speicherarrays speichern) . . . . .	199
Save Storage Array Support Data (Supportdaten des Speicherarrays speichern) . . . . .	199
Set Controller (Controller einstellen) . . . . .	199
Weitere Informationen . . . . .	202
Set Disk Group (Datenträgergruppe einrichten) . . . . .	203
Set Enclosure Attribute (Gehäuseattribut setzen) . . . . .	204

Set Enclosure Identification (Gehäuse-ID setzen) . . . . .	205
Set Foreign Physical Disk to Native (Fremdes physisches Laufwerk als eigen einrichten) . . . . .	206
Set Host (Host einrichten) . . . . .	206
Set Host Group (Hostgruppe einrichten) . . . . .	208
Set Host Port (Host-Port einrichten) . . . . .	209
Set iSCSI Initiator (Definieren des iSCSI-Initiators) . . . . .	210
Set iSCSI Target Properties (iSCSI-Target-Eigenschaften festlegen) . . . . .	211
Set Physical Disk Channel Status (Status für physische Datenträgerkanäle setzen) . . . . .	212
Set Physical Disk Hot Spare (Physischen Datenträger als Ersatzlaufwerk einrichten) . . . . .	213
Set Physical Disk State (Status für physischen Datenträger setzen) . . . . .	214
Set RAID Controller Module (RAID-Controllermodule einrichten) . . . . .	214
Syntax . . . . .	214
Syntax Element Statement Data . . . . .	216
Weitere Informationen . . . . .	218
Set Session (Sitzung einrichten) . . . . .	219
Set Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk einrichten) . . . . .	221
Set Storage Array (Speicherarray einrichten) . . . . .	222
Set Storage Array Enclosure Positions (Gehäusepositionen im Speicherarray einrichten) . . . . .	224
Set Storage Array ICMP Response (ICMP-Antwort des Speicherarrays setzen) . . . . .	225
Set Storage Array iSNS Server IPv4 Address (iSNS-Server-IPv4-Adresse von Speicherarray festlegen) . . . . .	225
Set Storage Array iSNS Server IPv6 Address (iSNS-Server-IPv6-Adresse von Speicherarray festlegen) . . . . .	227
Set Storage Array iSNS Server Listening Port (iSNS-Server-Listening-Port von Speicherarray festlegen) . . . . .	227

Set Storage Array iSNS Server Refresh (iSNS-Server-Refresh von Speicherarray festlegen) . . . . .	228
Set Storage Array Learn Cycle (Lernzyklus für das Speicherarray festlegen) . . . . .	229
Set Storage Array Time (Speicherarray-Zeit setzen) . . . . .	230
Set Unnamed Discovery Session (Unbenannte Erkennungssitzung festlegen) . . . . .	230
Set Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk einrichten) . . . . .	231
Set Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks einrichten) . . . . .	236
Show Current iSCSI Sessions (Derzeitige iSCSI-Sitzungen anzeigen) . . . . .	237
Show Disk Group (Datenträgergruppe anzeigen) . . . . .	238
Show Host Ports (Host-Ports anzeigen) . . . . .	238
Show Physical Disk (Physischen Datenträger anzeigen) . . . . .	239
Show Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen anzeigen) . . . . .	241
Show Physical Disk Download Progress (Download-Fortschritt für physische Datenträger anzeigen) . . . . .	242
Show RAID Controller Module (RAID-Controllermodul anzeigen) . . . . .	243
Show RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM des RAID-Controllermoduls anzeigen) . . . . .	244
Show Storage Array (Speicherarray anzeigen) . . . . .	245
Show Storage Array Autoconfigure (Autokonfiguration für Speicherarray anzeigen) . . . . .	247
Show Storage Array Host Topology (Host-Topologie des Speicherarrays anzeigen) . . . . .	249
Show Storage Array LUN Mappings (LUN-Zuordnungen des Speicherarrays anzeigen) . . . . .	249
Show Storage Array Negotiation Defaults (Verhandlungsstandardwerte für Speicherarray anzeigen) . . . . .	250

Show Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie anzeigen) . . . . .	250
Show Storage Array Unreadable Sectors (Unlesbare Sektoren des Speicherarrays anzeigen) . . . . .	250
Show String (Zeichenkette anzeigen) . . . . .	251
Show Unconfigured iSCSI Initiators (Unkonfigurierte iSCSI-Initiatoren anzeigen) . . . . .	252
Show Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk anzeigen) . . . . .	252
Show Virtual Disk Action Progress (Fortschritt bei Operationen auf virtuellen Laufwerken anzeigen) . . . . .	254
Show Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks anzeigen) . . . . .	254
Show Virtual Disk Copy Source Candidates (Quelllaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen) . . . . .	255
Show Virtual Disk Copy Target Candidates (Ziellaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen) . . . . .	255
Show Disk Group Import Dependencies (Abhängigkeitsverhältnisse für virtuelles Laufwerkimportieren anzeigen) . . . . .	256
Show Disk Group Performance Statistics (Leistungsstatistiken für virtuelle Laufwerke anzeigen) . . . . .	257
Show Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk anzeigen) . . . . .	258
Start Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe starten) . . . . .	258
Start Disk Group Defragment (Datenträgergruppen-Defragmentierung starten) . . . . .	259
Start Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal starten) . . . . .	259
Start iSCSI DHCP Refresh (iSCSI-DHCP-Refresh starten) . . . . .	260
Start Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals starten) . . . . .	260
Syntax . . . . .	261

Start Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger starten) . . . . .	262
Start Physical Disk Initialize (Initialisierung für physischen Datenträger starten) . . . . .	262
Start Physical Disk Reconstruction (Rekonstruktion eines physischen Datenträgers) . . . . .	263
Start Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray starten) . . . . .	263
Start Disk Group Import/Export (Importieren/Exportieren für Datenträgergruppe starten) . . . . .	264
Start Virtual Disk Initialization (Initialisierung für virtuelles Laufwerk starten) . . . . .	265
Stop Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe beenden) . . . . .	265
Stop Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal beenden) . . . . .	265
Stop iSCSI Session (iSCSI-Sitzung beenden) . . . . .	266
Syntax . . . . .	266
Stop Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger beenden) . . . . .	266
Stop Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals beenden) . . . . .	266
Stop Snapshot (Snapshot beenden) . . . . .	267
Stop Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray beenden) . . . . .	267
Stop Storage Array Physical Disk Firmware Download (Firmware-Download für physische Datenträger im Speicherarray beenden) . . . . .	268
Stop Virtual Disk Copy (Kopieren des virtuellen Laufwerks beenden) . . . . .	268
<b>A Beispiel-Skriptdateien . . . . .</b>	<b>271</b>
<b>Konfigurations-Skriptdatei – Beispiel 1 . . . . .</b>	<b>272</b>
<b>Konfigurations-Skriptdatei – Beispiel 2 . . . . .</b>	<b>274</b>
<b>Stichwortverzeichnis . . . . .</b>	<b>277</b>

# Allgemeines zur Befehlszeilenschnittstelle

Das vorliegende Handbuch richtet sich an Systemadministratoren, Entwickler und Techniker, die die Befehlszeilenschnittstelle (CLI = Command Line Interface) und die zugehörigen Befehle und Skriptdateien nutzen. Einige der mittels CLI-Befehlen ausführbaren Funktionen sind auch über den Modular Disk (MD) Storage Manager – die grafische Benutzerschnittstelle (GUI = Graphical User Interface) des Speicherarrays – zugänglich. Genaueres hierzu erfahren Sie im *Benutzerhandbuch*. In dieser Dokumentation wird die Storage Manager-Software beschrieben, die zum Erstellen und Verwalten mehrerer Speicherarrays dient. Zusätzliche Informationen finden Sie in den mit Ihrem System ausgelieferten Hardware- und Softwaredokumentationen.



**ANMERKUNG:** Wenn auf der Website [support.dell.com](http://support.dell.com) aktualisierte Dokumente vorliegen, lesen Sie diese immer zuerst, denn frühere Informationen werden damit gegebenenfalls ungültig.



**ANMERKUNG:** Bei CLI-Befehlen erhalten Sie keine interaktiven Warnmeldungen bei destruktiven Befehlen.

Die Befehlszeilenschnittstelle (CLI) erleichtert die Konfiguration und Überwachung von Speicherarrays bei der Installation, Entwicklung und Wartung. Sie ermöglicht die Eingabe von Befehlen an der Eingabeaufforderung eines Betriebssystems, wie Sie sie auch von der Microsoft<sup>®</sup> Windows<sup>®</sup>-Eingabeaufforderung (C : \) oder einem Terminal unter dem Betriebssystem Linux kennen.

Jeder Befehl führt eine bestimmte Aktion aus, die entweder zum Verwalten eines Speicherarrays dient oder Informationen zum Status des Speicherarrays abrufen. Die Befehle können entweder einzeln an der CLI eingegeben werden oder in Skriptdateien zusammengefasst werden, um bestimmte Operationen mehrmals hintereinander auszuführen (z. B. dieselbe Konfiguration an mehreren Speicherarrays zu installieren). Skriptdateien können über die CLI geladen und ausgeführt werden. Zudem ist es möglich, Befehle im interaktiven Modus auszuführen. Der interaktive Modus ermöglicht es, eine Verbindung zu einem bestimmten Speicherarray aufzubauen, um rasch einen Befehl einzugeben, dessen Auswirkung auf das Speicherarray zu überprüfen und dann einen neuen Befehl einzugeben.

Über die CLI können Sie direkt auf das Skriptengine-Dienstprogramm in der Software Dell™ PowerVault™ Modular Disk Storage Manager (MD Storage Manager) zugreifen. Die Skriptengine liest die an der CLI eingegebenen Befehle bzw. führt eine über die CLI angegebene Skriptdatei aus und führt die entsprechenden Operationen durch.

Über die CLI können folgende Funktionen ausgeführt werden:

- Direkter Zugriff auf die Skriptengine und Ausführen von Befehlen im interaktiven Modus oder durch Aufruf einer Skriptdatei
- Erstellen von Skript-Batchdateien zur Ausführung auf mehreren Speicherarrays – etwa, um die gleiche Konfiguration auf verschiedenen Speicherarrays zu installieren
- Ausführen von Befehlen an einem direkt mit einem Hostsystem verbundenen Speicherarray, einem über Ethernet an ein Hostsystem angeschlossenen Speicherarray oder einer Kombination beider Varianten
- Anzeigen von Konfigurationsinformation über die Speicherarrays
- Hinzufügen von Speicherarrays zu und Entfernen von Speicherarrays aus der Management-Domäne
- Automatische Erkennung aller an das lokale Subnetz angeschlossenen Speicherarrays
- Hinzufügen und Löschen von SNMP (Simple Network Management Protocol)-Tranzilen und E-Mail-Warmmeldungen
- Angabe des Mailservers und der Absender-E-Mail-Adresse oder des SMTP (Simple Mail Transport Protocol)-Servers für den Versand von Warmmeldungen
- Weiterleiten der Ausgabe an eine Standard-Befehlszeilenanzeige oder in eine Datei mit einem bestimmten Dateinamen

## **Anleitung zum Arbeiten mit der Befehlszeilenschnittstelle**

Mit den CLI-Befehlen können Sie auf die Skriptengine zugreifen, festlegen, welches Speicherarray die Skript-Befehle entgegennimmt und Umgebungsparameter für die durchzuführenden Operationen definieren.



Ein CLI-Befehl besteht aus folgenden Elementen:

- Dem Ausdruck **SMcli**
- Speicherarray-Kennung
- Parameter
- Skriptbefehle

Die allgemeine Syntax eines CLI-Befehls setzt sich wie folgt zusammen:

```
SMcli storageArray Parameter Skriptbefehle;
```

---

SMcli	Ruft die Befehlszeilenschnittstelle auf
storageArray	Hostname oder IP-Adresse des Speicherarrays
Parameter	CLI-Parameter, die die Umgebung und den Zweck des Befehls definieren
Skriptbefehle	Ein oder mehrere Skriptbefehle oder der Name einer Skriptdatei mit Skriptbefehlen

---

Die Skriptbefehle dienen zur Speicherarray-Konfiguration. „Allgemeines zu den Skriptbefehlen“ auf Seite 33 enthält eine Übersicht der Skriptbefehle. „Skriptbefehle“ auf Seite 121 enthält Definitionen, Syntax und Parameter der Skriptbefehle.

## Nutzungshinweise

Wenn Sie **SMcli** und den Namen eines Speicherarrays eingeben, aber keine CLI-Parameter und Skriptbefehle bzw. Skriptdatei spezifizieren, wechselt die Befehlszeilenschnittstelle in den interaktiven Modus. Im interaktiven Modus können Sie einzelne Befehle ohne das Präfix **SMcli** eingeben. Es ist also möglich, einen einzelnen Befehl einzugeben, die Resultate anzuzeigen und den nächsten Befehl einzugeben, ohne die gesamte **SMcli**-Zeichenfolge zu tippen. Der interaktive Modus erleichtert das Aufspüren von Konfigurationsfehlern und das schnelle Testen von Konfigurationsänderungen.

Wenn Sie **SMcli** ohne jegliche Parameter oder mit einem fehlerhaften Parameter eingeben, zeigt die Skriptengine Informationen zur Nutzung an.



**ANMERKUNG:** Der Befehl **SMcli** wird bei der Management Station-Installation von MD Storage Manager im Client-Verzeichnis des ausgewählten Pfads installiert.



**ANMERKUNG:** Der Befehl **SMcli** sollte in den Systemumgebungs-Befehls Pfad aufgenommen werden.

## CLI-Befehle

In diesem Abschnitt sind die CLI-Befehle aufgeführt, die Sie zum Durchführen folgender Funktionen nutzen können:

- Identifizieren von Speicherarrays
- Einrichten von Kennwörtern
- Hinzufügen von Speicherarrays
- Spezifizieren von Kommunikations-Parametern
- Eingabe einzelner Skript-Konfigurationsbefehle
- Spezifikation einer Datei mit Skript-Konfigurationsbefehlen

Nachstehend sind die CLI-Befehle in allgemeiner Form aufgeführt. Für jeden Befehl sind die zugehörigen Parameter und Benutzereingaben angegeben. Tabelle 1-1 enthält Definitionen der bei den CLI-Befehlen aufgeführten Parametern.

**Tabelle 1-1. Namenskonventionen für Befehle**

Parameter	Definition
a   b	Zeigt alternative Auswahloptionen an („a“ oder „b“)
<i>Kursiver Text</i>	Benutzereingaben
[ . . . ] (eckige Klammern)	Optionale Angabe, die nur einmal vorkommen kann
{ . . . } (geschweifte Klammern)	Optionale Angabe, die mehrmals vorkommen kann
< . . . > (spitze Klammern)	Angabe übersteigt maximale Anzahl von 30 Zeichen
(a   b   c)	Es kann nur eine der verfügbaren Möglichkeiten gewählt werden
<b>bold</b>	Benutzereingaben

```
SMcli host-name-or-IP-address [host-name-or-IPaddress] [-c "command; {command2};"] [-n storage-array-name | -w WWID] [-o outputfile] [-p password] [-e] [-S]
```

```

SMcli host-name-or-IP-address [host-name-or-IP-
address] [-f scriptfile] [-n storage-array-name |
-w WWID] [-o outputfile] [-p password] [-e] [-S]

SMcli (-n storage-array-name | -w WWID)
[-c " command; {command2};" ] [-o outputfile] [-p
password] [-e] [-S]

SMcli (-n storage-array-name | -w WWID)
[-f scriptfile] [-o outputfile] [-p password] [-e]
[-S]

SMcli (-n storage-array-name | -w WWID)
[-o outputfile] [-p password] [-e] [-S]

SMcli -a email: email-address
[host-name-or-IP-address1 [host-name-or-IP-
address2]] [-n storage-array-name | -w WWID | -h
host-name | -r ( host_sa | direct_sa)]
[-I information-to-include] [-q frequency] [-S]

SMcli -x email: email-address
[host-name-or-IP-address1 [host-name-or-IP-
address2]] [-n storage-array-name | -w WWID | -h
host-name | -r ( host_sa | direct_sa)] [-S]

SMcli (-a | -x) trap: community, host-name-or-IP-
address [host-name-or-IP-address1
[host-name-or-IP-address2]] [-n storage-array-name
| -w WWID | -h host-name | -r (host_sa |
direct_sa)] [-S]

SMcli -d [-w] [-i] [-s] [-v] [-S]

SMcli -m host-name-or-IP-address -F email-address
[-g contactInfoFile] [-S]

SMcli -A [ host-name-or-IP-address
[host-name-or-IP-address]] [-S]

SMcli -X (-n storage-array-name | -w WWID | -h
host-name)

SMcli -?

```

## CLI-Parameter

Tabelle 1-2. CLI-Parameter

Parameter	Definition
Hostname-oder-IP-Adresse	<p>Geben Sie entweder den Namen des Hostsystems oder die IP-Adresse eines bandinternen (IPv4 oder IPv6) oder bandextern (nur IPv4) verwalteten Speicherarrays an.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie ein Speicherarray über ein direkt mit ihm verbundenes Hostsystem verwalten (bandinternes Speichermanagement), müssen Sie den Parameter <code>-n</code> verwenden, falls mehr als ein Speicherarray an das Hostsystem angeschlossen ist.</li><li>• Wenn Sie ein Speicherarray über eine Ethernet-Verbindung verwalten (bandexternes Speichermanagement), müssen Sie <b>Hostname-oder-IP-Adresse</b> der redundanten RAID-Controllermodule angeben.</li><li>• Wenn Sie zuvor ein Speicherarray über die GUI von MD Storage Manager konfiguriert haben, können Sie das Speicherarray mit dem Parameter <code>-n</code> über den benutzerdefinierten Namen spezifizieren.</li></ul>
-A	<p>Verwenden Sie diesen Parameter, um ein Speicherarray zu den Konfigurationsdateien hinzuzufügen. Wenn auf den Parameter <code>-A</code> nicht die Angabe von <b>Hostname-oder-IP-Adresse</b> folgt, sucht die automatische Erkennungsfunktion nach Speicherarrays im lokalen Subnetz.</p>
-a	<p>Verwenden Sie diesen Parameter, um Zieladressen für SNMP-Traps oder E-Mail-Warnungen hinzuzufügen.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Beim Hinzufügen eines SNMP-Trapziels wird die SNMP-Community automatisch als Community-Name für den Trap definiert. Unter <b>Host</b> wird die IP-Adresse oder der DNS-Hostname des Systems angegeben, an das der Trap übermittelt werden soll.</li><li>• Beim Hinzufügen einer E-Mail-Adresse als Ziel für Warnmeldungen wird unter <b>email-address</b> die E-Mail-Adresse angegeben, an die die Warnmeldung geschickt werden soll.</li></ul>

**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Definition</b>
-c	<p>Mit diesem Parameter zeigen Sie an, dass Sie einen oder mehrere Skriptbefehle für den angegebenen Speicherarray eingeben. Jeder Skriptbefehl muss mit einem Semikolon (;) abgeschlossen werden.</p> <p>Der Parameter -c kann in einer Befehlszeile jeweils nur einmal angegeben werden. Im Anschluss an den Parameter -c können Sie mehrere Skriptbefehle nacheinander anführen.</p>
-d	<p>Dieser Parameter dient zum Anzeigen des Inhalts der Skript-Konfigurationsdatei.</p>
-e	<p>Dieser Parameter deaktiviert die Syntaxprüfung beim Ausführen des aktuellen CLI-Befehls.</p>
-F (Großbuchstabe)	<p>Dieser Parameter dient zur Angabe der E-Mail-Absenderadresse, von der aus alle Warnmeldungen gesendet werden.</p>
-f (Kleinbuchstabe)	<p>Dieser Parameter dient zur Spezifikation einer Datei mit Skriptbefehlen, die am angegebenen Speicherarray ausgeführt werden sollen.</p> <p>Das Ausführen von Skriptbefehlen ist auch mit dem Parameter -c möglich. Der Parameter -c dient jedoch zum Ausführen einzelner Skriptbefehle, während der Parameter -f das Ausführen von Skriptbefehlen ermöglicht, die in einer Datei zusammengefasst sind.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> In der Vorgabeeinstellung werden alle Fehler, die beim Ausführen der in der Datei enthaltenen Skriptbefehle auftreten, ignoriert, und das Skript wird weiter ausgeführt. Um dieses Verhalten zu ändern, fügen Sie den Befehl <code>set session errorAction=stop</code> in die Skriptdatei ein.</p>

**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

Parameter	Definition
-g	<p>Dieser Parameter dient zur Spezifikation einer ASCII-Datei mit Kontaktinformationen zum E-Mail-Absender, die in alle per E-Mail verschickten Warnmeldungen eingebunden werden. Die CLI erwartet eine reine ASCII-Textdatei ohne Trennzeichen oder vorgegebene Formate. Die Datei enthält in der Regel folgende Informationen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Name</li><li>• Titel</li><li>• Firma</li><li>• Telefon</li><li>• Pager</li></ul> <p><b>ANMERKUNG:</b> Sie können einen beliebigen von Ihrem Betriebssystem unterstützten Dateinamen verwenden. Vermeiden Sie jedoch den Namen <code>userdata.txt</code>, da dieser Dateiname von einigen Betriebssystemen für Systeminformationen reserviert wird.</p>
-h	<p>Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit den Parametern <code>-a</code> und <code>-x</code>, um den Namen des Hostsystems zu spezifizieren, auf dem der SNMP-Agent läuft, mit dem das Speicherarray verbunden ist.</p>
-I	<p>Dieser Parameter dient zur Spezifikation der Informationstypen, die in die E-Mail-Warnmeldungen aufgenommen werden. Folgende Argumente sind zulässig:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>eventOnly</b> – Es werden nur Informationen des Typs „Ereignis“ in die E-Mail aufgenommen.</li><li>• <b>profile</b> – Es werden Informationen der Typen „Ereignis“ und „Array-Profil“ in die E-Mail aufgenommen.</li><li>• <b>supportBundle</b> – Es werden Informationen der Typen „Ereignis“ und „Support“ in die E-Mail aufgenommen.</li></ul> <p><b>ANMERKUNG:</b> Beim Ausführen dieses Befehls kann jeweils nur ein Argument angegeben werden. Um alle Informationen in die E-Mail-Warnmeldungen einzubeziehen, müssen Sie den Befehl drei Mal ausführen.</p>

**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Definition</b>
-i	Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit dem Parameter <i>-d</i> , um die IP-Adresse der bekannten Speicherarrays anzuzeigen.
-m	Dieser Parameter dient zur Spezifikation des Hostnamens oder der IP-Adresse des E-Mail-Servers, über den die E-Mail-Warmmeldungen versandt werden.
-n	Dieser Parameter gibt den Namen des Speicherarrays an, an dem die Skriptbefehle ausgeführt werden sollen. Die Angabe des Namens ist optional, wenn Sie <b>Hostname-oder-IP-Adresse</b> verwenden. Wenn das Speicherarray bandintern verwaltet wird und unter der spezifizierten Adresse mehr als ein Speicherarray an das Hostsystem angeschlossen ist, muss der Parameter <b>-n</b> zur Namensspezifikation jedoch verwendet werden.  Wenn <b>Hostname-oder-IP-Adresse</b> nicht verwendet wird, ist die Angabe des Speicherarray-Namens obligatorisch. Dabei darf der Name eines Speicherarrays, das für die Verwendung in der MD Storage Manager GUI konfiguriert wurde (d.h. in der Konfigurationsdatei aufgeführt ist) nicht identisch mit dem Namen irgendeines anderen konfigurierten Speicherarrays sein.
-o	Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit den Parametern <i>-c</i> oder <i>-f</i> , um den Namen einer Datei zu spezifizieren, die sämtlichen infolge des Ausführens der Skriptbefehle ausgegebenen Text protokolliert.
-p	Dieser Parameter spezifiziert das Kennwort des Speicherarrays, an dem die Befehle ausgeführt werden sollen. Unter den folgenden Bedingungen wird kein Kennwort benötigt: <ul style="list-style-type: none"><li>• Am Speicherarray wurde kein Kennwort eingerichtet.</li><li>• Das Kennwort ist in einer Skriptdatei spezifiziert, die gerade ausgeführt wird.</li><li>• Das Kennwort für das Speicherarray wird über den Parameter <i>-c</i> und den anschließenden Befehl <b>set session password=Kennwort</b> spezifiziert.</li></ul>

**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Definition</b>
-q	<p>Dieser Parameter spezifiziert, wie häufig zusätzliche Profil- oder Supportinformationen in die E-Mail-Warmmeldungen aufgenommen werden sollen. Bei jedem kritischen Ereignis wird eine E-Mail-Warmmeldung generiert, die mindestens die grundlegenden Informationen zu dem betreffenden Ereignis enthält. Wenn Sie den Parameter <b>-I</b> auf <i>eventOnly</i> setzen, ist das Argument <b>everyEvent</b> das einzig zulässige Argument für den Parameter <b>q</b>. Wenn der Parameter <b>-I</b> auf einen der beiden Werte <i>profile</i> oder <b>supportBundle</b> gesetzt wurde, werden die entsprechenden Informationen in der mit dem Parameter <b>-q</b> spezifizierten Häufigkeit in die E-Mail-Warmmeldungen einbezogen.</p> <p>Gültige Argumente sind:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>everyEvent</b> – Die Informationen werden in jede E-Mail-Warmmeldung aufgenommen.</li><li>• <b>2</b> – Die Informationen werden nicht öfter als einmal alle zwei Stunden übermittelt.</li><li>• <b>4</b> – Die Informationen werden nicht öfter als einmal alle vier Stunden übermittelt.</li><li>• <b>8</b> – Die Informationen werden nicht öfter als einmal alle acht Stunden übermittelt.</li><li>• <b>12</b> – Die Informationen werden nicht öfter als einmal alle 12 Stunden übermittelt.</li><li>• <b>24</b> – Die Informationen werden nicht öfter als einmal alle 24 Stunden übermittelt.</li></ul>
-r	<p>Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit den Parametern <i>-a</i> oder <i>-x</i>, um den Namen einer Management-Station zu spezifizieren. Eine Management-Station kann entweder den Namen <b>direct_sa</b> (bandexternes Speicherarray) oder <b>host_sa</b> (bandinterne Speicherarrays [Host-agent]) tragen. Mit dem Parameter <b>-r</b> können Sie die E-Mail-Warmmeldungen für alle Speicherarrays an der betreffenden Management-Station einrichten oder ändern.</p>



**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Definition</b>
-S (Großbuchstabe)	Verwenden Sie diesen Parameter, um die Anzeige der Fortschrittsmeldungen beim Ausführen von Skriptbefehlen zu unterdrücken (auch als <i>Silent-Modus</i> bezeichnet). Der Parameter unterdrückt die folgenden Meldungen: <ul style="list-style-type: none"><li>• Performance syntax check (Syntaxprüfung wird durchgeführt)</li><li>• Syntax check complete (Syntaxprüfung abgeschlossen)</li><li>• Executing script (Skript wird ausgeführt)</li><li>• Script execution complete (Ausführung des Skripts abgeschlossen)</li><li>• SMcli completed successfully (SMcli erfolgreich abgeschlossen)</li></ul>
-s (Kleinbuchstabe)	Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit dem Parameter <i>-d</i> , um die in der Konfigurationsdatei festgelegten Einstellungen für Warnmeldungen anzuzeigen.
-v	Verwenden Sie diesen Parameter in Kombination mit dem Parameter <i>-d</i> , um den aktuellen globalen Status der bekannten Laufwerke im Speicherarray anzuzeigen. (In der Konfigurationsdatei sind alle zur Speicherarray-Konfiguration gehörigen Laufwerke und die Beziehungen dieser Laufwerke untereinander aufgeführt. Die Informationen in der Konfigurationsdatei sind auch bei der Wiederherstellung eines Speicherarrays von Nutzen.)
-X (Großbuchstabe)	Verwenden Sie diesen Parameter, um ein Speicherarray aus der Konfigurationsdatei zu löschen. (In der Konfigurationsdatei sind alle zur Speicherarray-Konfiguration gehörigen Laufwerke und die Beziehungen dieser Laufwerke untereinander aufgeführt. Die Informationen in der Konfigurationsdatei sind auch bei der Wiederherstellung eines Speicherarrays von Nutzen.)

**Tabelle 1-2. CLI-Parameter (Fortsetzung)**

Parameter	Definition
-x (Kleinbuchstabe)	Verwenden Sie diesen Parameter, um eine Zieladresse für SNMP-Traps oder eine E-Mail-Warnung zu löschen. Das Argument <b>community</b> ist der SNMP-Communityname des Traps, und das Argument <b>host</b> ist die IP-Adresse oder der DNS-Hostname des Systems, an das der Trap geschickt werden soll.
-?	Verwenden Sie diesen Parameter, um Nutzungsinformationen zu den CLI-Befehlen anzuzeigen.

## Hinweise zur Formatierung

Für Anführungszeichen (" ") als Bestandteil eines Namens oder einer Bezeichnung gelten besondere Regeln, wenn die CLI- und Skriptbefehle unter einem Betriebssystem der Microsoft® Windows®-Familie ausgeführt werden. Nachfolgend wird erläutert, was Sie bei der Verwendung von Anführungszeichen in Namen berücksichtigen müssen, wenn Sie CLI- und Skriptbefehle unter einem Windows-Betriebssystem aufrufen.

Wenn Anführungszeichen (" ") Bestandteil eines Arguments sind, müssen Sie jedem Anführungszeichen einen inversen Schrägstrich oder Backslash (\) voranstellen, sofern sich die CLI nicht im interaktiven Modus befindet. Zum Beispiel:

```
-c "set storageArray userLabel=\"Engineering\";"
```

In diesem Beispiel ist **Engineering** der Name des Speicherarrays.

Anführungszeichen (" ") können nicht als Teil einer Zeichenfolge innerhalb eines Skriptbefehls verwendet werden. Es ist beispielsweise nicht möglich, einem Speicherarray durch Eingabe der nachstehend aufgeführten Zeichenfolge den Namen „**Finanz**“-Array zuzuweisen:

```
-c "set storageArray userLabel=  
\" \"Finance\"Array\";"
```

Unter Linux-Betriebssystemen werden Namen und Bezeichnungen durch Hochkommata (‘ ’) begrenzt. Das weiter oben angeführte Beispiel würde also unter Linux wie folgt aussehen:

```
-c `set storageArray userLabel="Engineering";`
```

## Ausführliche Fehlermeldungen

Wenn die CLI einen Fehler feststellt, werden die Fehlerdaten in eine Datei geschrieben. Die ausführliche Fehlerberichterstattung bei der Arbeit mit der CLI funktioniert wie folgt:

- Wenn die CLI aufgrund eines Fehlers beendet werden oder die Ausführung eines Skriptbefehls abbrechen muss, werden vor dem Beenden des Programms Fehlerdaten erfasst und gespeichert.
- Die Speicherung der CLI-Fehlerdaten erfolgt automatisch in einer Datei mit vorgegebenem Namen.
- Eine frühere Version der CLI-Fehlerdatendatei wird dabei ggf. ohne Warnung oder Abbruchmöglichkeit überschrieben.

Bei der Erfassung von Fehlern wird zwischen zwei Fehlertypen unterschieden:

- Fehlerhafte Eingabe von Parametern oder Befehlssyntax durch den Benutzer
- Ausnahmefehler, die durch Fehler bei der Ausführung des Programms bedingt sind

Wenn die CLI einen dieser beiden Fehlertypen feststellt, schreibt sie die Informationen zu dem betreffenden Fehler direkt in die Befehlszeile und setzt einen Return-Code. Je nach Return-Code wird in der Datei gegebenenfalls zudem erfasst, welcher Parameter den Fehler verursacht hat. Um das Erkennen von Syntaxfehlern zu erleichtern, werden in der Datei darüber hinaus Informationen zur erwarteten Befehlssyntax festgehalten.

Wenn beim Ausführen eines Befehls ein Ausnahmefehler auftritt, speichert die CLI die Informationen zu diesem Fehler in einer Datei namens **excp<sub>r</sub>pt.txt**. Die CLI versucht, die Datei **excp<sub>r</sub>pt.txt** in dem von der System-eigenschaft **devmgr.datadir** spezifizierten Verzeichnis zu speichern. Standardmäßig ist dies unter Windows das Verzeichnis „client/data“ im Hauptinstallationsverzeichnis und unter Linux das Verzeichnis **/var/opt/SM**. Falls es aus irgendeinem Grund nicht möglich ist, die Datei **excp<sub>r</sub>pt.txt** in dem durch **devmgr.datadir** spezifizierten Verzeichnis zu speichern, wird sie in dem Verzeichnis gespeichert, von dem aus die CLI ausgeführt wird. Name oder Position der Datei können vom Benutzer nicht verändert werden. Die Datei **excp<sub>r</sub>pt.txt** wird bei jedem Auftreten eines Ausnahmefehlers überschrieben. Um die in der Datei **excp<sub>r</sub>pt.txt** enthaltenen Informationen dauerhaft zu speichern, müssen Sie sie deshalb in eine neue Datei übertragen oder die Datei in ein anderes Verzeichnis kopieren.

# Exit-Status

Nach dem Ausführen eines CLI-Befehls oder eines CLI-Skriptbefehls wird eine Statusmeldung angezeigt, die über den Erfolg der betreffenden Operation informiert. Die Statuswerte sind in Tabelle 1-3 aufgeführt.

**Tabelle 1-3. Exit-Status**

Statuswert	Bedeutung
0	Der Befehl wurde ohne Fehler abgeschlossen.
1	Der Befehl wurde abgeschlossen, und es ist ein Fehler aufgetreten. Es werden auch Informationen über den Fehler angezeigt.
2	Die Skriptdatei ist nicht vorhanden.
3	Beim Laden einer Ausgabedatei ist ein Fehler aufgetreten.
4	An der angegebenen Adresse wurde kein Speicherarray gefunden.
5	Die Adressen spezifizieren unterschiedliche Speicherarrays.
6	Zu dem angeschlossenen Hostagenten existiert ein Speicherarray-Name.
7	Der Speicherarray-Name wurde an der angegebenen Adresse nicht gefunden.
8	Der Speicherarray-Name kommt nicht in der Konfigurationsdatei vor.
10	Für das Speicherarray ist keine Verwaltungsklasse vorhanden.
11	In der Konfigurationsdatei wurde kein Speicherarray gefunden.
12	Ein interner Fehler ist aufgetreten.
13	Es wurde ungültige Skriptsyntax gefunden.
14	Das RAID-Controllermodul konnte nicht mit dem Speicherarray kommunizieren.
15	Es wurde ein doppeltes Argument angegeben.
16	Es ist ein Fehler bei der Ausführung aufgetreten.
17	An der angegebenen Adresse wurde kein Host gefunden.
18	Die WWID (World Wide Identifier) kommt nicht in der Konfigurationsdatei vor.
19	Die WWID wurde an der angegebenen Adresse nicht gefunden.
20	Es wurde eine unbekannte IP-Adresse spezifiziert.

**Tabelle 1-3. Exit-Status (Fortsetzung)**

Statuswert	Bedeutung
21	Die Konfigurationsdatei für den Event Monitor ist beschädigt.
22	Das Speicherarray konnte nicht mit dem Event Monitor kommunizieren.
23	Das RAID-Controllermodul konnte die Einstellungen für Warnmeldungen nicht speichern.
24	Es wurde die falsche Management-Station spezifiziert.
25	Der Befehl war nicht verfügbar.
26	Das Laufwerk kommt nicht in der Konfigurationsdatei vor.
27	Beim Aktualisieren der Konfigurationsdatei ist ein Fehler aufgetreten.
28	Es ist ein unbekannter Hostfehler aufgetreten.
29	Die Datei mit den Absender-Kontaktinformationen wurde nicht gefunden.
30	Die Datei mit den Absender-Kontaktinformationen konnte nicht gelesen werden.
31	Die Datei <code>userdata.txt</code> existiert bereits.
32	In der E-Mail-Warmmeldung wurde ein ungültiger <code>-I</code> -Wert spezifiziert.
33	In der E-Mail-Warmmeldung wurde ein ungültiger <code>-f</code> -Wert spezifiziert.

## Anwendungsbeispiele

Die folgenden Beispiele veranschaulichen, wie CLI-Befehle an der Befehlszeile eingegeben werden. Sie zeigen Syntax, Form und in einigen Fällen auch Skriptbefehle. Die Beispiele werden jeweils für beide Betriebssystem-Typen – Windows und Linux – angeführt. Die Nutzung des Parameters `-c` ist abhängig vom Betriebssystem Ihres Hostsystems. Unter Windows-Betriebssystemen müssen Sie den Skriptbefehl, der auf den Parameter `-c` folgt, in Anführungszeichen (" ") setzen. Unter Linux-Betriebssystemen wird der auf den Parameter `-c` folgende Skriptbefehl hingegen in Hochkommata ( ' ' ) gesetzt.



**ANMERKUNG:** Erläuterungen der in den nachstehenden Beispielen verwendeten Skriptbefehle finden Sie unter „Skriptbefehle“ auf Seite 121.

Das folgende Beispiel zeigt, wie der Name eines Speicherarrays geändert wird. Der ursprüngliche Name des Speicherarrays ist **Array\_Lohnbuchhaltung**. Der neue Name ist **Array\_Finzen**.

Windows:

```
SMcli -n "Payroll_Array" -c "set storageArray  
userLabel=\"Finance_Array\";"
```

Linux:

```
SMcli -n 'Payroll_Array' -c 'set storageArray  
userLabel="Finance_Array";'
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie ein vorhandenes virtuelles Laufwerk an einem Speicherarray gelöscht und ein neues virtuelles Laufwerk angelegt wird. Der Name des vorhandenen virtuellen Laufwerks ist

**Wertpapiere\_<\_Obligationen**. Der Name des neuen virtuellen Laufwerks ist **Finzen**. Die RAID-Controllermodul-Hostnamen sind **Finzen1** und **Finzen2**. Das Speicherarray ist kennwortgeschützt und erfordert die Eingabe des Kennworts **TestArray**.

Windows:

```
SMcli finzen1 finzen2 -c "set session password=  
\"TestArray\"; delete virtualDisk  
[\"Stocks_<_Bonds\"]; create virtualDisk  
physicalDiskCount[3]raidLevel=5 capacity=10 GB  
userLabel=\"Finance\"; show storageArray  
healthStatus;"
```

Linux:

```
SMcli finzen1 finzen2 -c 'set session password=  
"TestArray"; delete virtualDisk  
["Stocks_<_Bonds"]; create virtualDisk  
physicalDiskCount[3] raidLevel=5 capacity=10 GB  
userLabel="Finance"; show storageArray  
healthStatus;'
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie Befehle in einer Skriptdatei namens **scriptfile.scr** an einem Speicherarray namens **Beispiel** ausgeführt werden. Der Parameter **-e** bewirkt, dass die Datei ohne Syntaxprüfung ausgeführt

wird. Das Ausführen eines **SMcli** -Befehls ohne Syntaxprüfung erhöht die Ausführungsgeschwindigkeit der Datei. Bei Syntaxfehlern kann es jedoch dazu kommen, dass der **SMcli**-Befehl nicht korrekt ausgeführt wird.

```
SMcli -n Example -f scriptfile.scr -e
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie Befehle in einer Skriptdatei namens **scriptfile.scr** an einem Speicherarray namens **Beispiel** ausgeführt werden. In diesem Beispiel ist das Speicherarray durch das Kennwort **Mein\_Array** gesichert. Die aufgrund der Ausführung der Befehle in der Skriptdatei ausgegebenen Daten werden in die Datei **output.txt** geschrieben.

Windows:

```
SMcli -n Example -f scriptfile.scr -p "My_Array" -  
o output.txt
```

Linux:

```
SMcli -n Example -f scriptfile.scr -p 'My_Array' -  
o output.txt
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie alle derzeit erkannten Speicherarrays in der aktuellen Konfiguration angezeigt werden können. Der Befehl in diesem Beispiel bewirkt, dass der Hostname jedes Speicherarrays ausgegeben wird.

```
SMcli -d
```

Um die IP-Adresse jedes Speicherarrays in der Konfiguration zu erfahren, fügen Sie dem Befehl den Parameter **-i** an.

```
SMcli -d -i
```





# Allgemeines zu den Skriptbefehlen

Die Skriptbefehle dienen zur Konfiguration, Überwachung und Verwaltung von Speicherarrays. Skriptbefehle werden ebenso wie CLI-Befehle über die Befehlszeilenschnittstelle (Command Line Interface = CLI) eingegeben, sind jedoch nicht identisch mit diesen. Um Skriptbefehle auszuführen, können Sie sie entweder einzeln eingeben oder eine Datei mit Skriptbefehlen aufrufen. Einzelne Skriptbefehle werden als Teil eines CLI-Befehls eingegeben. Der Aufruf einer Skriptbefehl-Datei erfolgt ebenfalls über einen CLI-Befehl, der den Dateinamen als Bestandteil enthält. Die Skriptbefehle werden von einer Skriptengine verarbeitet, die die folgenden Aufgaben durchführt:

- Überprüfung der Befehlssyntax
- Interpretieren der Befehle
- Umwandlung der Befehle in die entsprechenden protokollkompatiblen Befehle, die vom RAID-Controllermodul ausgeführt werden können
- Weiterleitung der Befehle an das Speicherarray

Am Speicherarray werden die Skriptbefehle von den zugehörigen RAID-Controllermodulen (RAID = Redundant Array of Independent Disks) ausgeführt.

Die Skriptengine und die Skriptbefehle unterstützen die in Tabelle 2-1 aufgeführten Operationen zur Konfiguration und Verwaltung des Speicherarrays.

**Tabelle 2-1. Operationen zur Konfiguration und Verwaltung**

Operation	Aktivitäten
Konfiguration von virtuellen Laufwerken und Datenträgergruppen	Erstellen, Löschen und Einrichten von Prioritätsstufen; Einrichten physischer Datenträgerkombinationen beim Erstellen virtueller Laufwerke; Festlegen der Segmentgröße; Einrichten der Medienüberprüfung
Konfiguration physischer Datenträger	Konfiguration von Ersatzlaufwerken

**Tabelle 2-1. Operationen zur Konfiguration und Verwaltung (Fortsetzung)**

<b>Operation</b>	<b>Aktivitäten</b>
Konfiguration von RAID-Controllermodulen	Festlegen der Zugehörigkeit für virtuelle Laufwerke, Ändern der Modus-Einstellungen, Festlegen der Netzwerkeinstellungen und Einrichten von Host-Port-Kennungen
Allgemeine Speicherarray-Konfiguration	Wiederherstellen der Standardkonfiguration, Namensvergabe, Überprüfung des Systemzustands, Einstellen der Uhrzeit, Löschen des zentralen Ereignisprotokolls und Einstellen der Frequenz für die Medienüberprüfung
NVSRAM-Konfiguration	Herunterladen und Modifizieren der Benutzer-Konfigurationsregion auf Bit- und Byte-Ebene, Anzeigen von NVSRAM-Werten (NVSRAM = Nonvolatile Static Random Access Memory)
Produkterkennung	Abruf der Gehäuseprofil-Anzeigedaten
Akkuverwaltung	Einstellen des Akku-Installationsdatums
Firmwaremanagement	Herunterladen der Firmware für RAID-Controllermodule, Gehäuseverwaltungsmodul (EMM) und physische Datenträger

## Die Struktur von Skriptbefehlen

Alle Skriptbefehle haben die folgende Befehlsstruktur:

```
command operand-data {statement-data}
```

Dabei steht **Befehl** für die auszuführende Aktion, *Operandendaten* für die zu konfigurierende oder zu verwaltende Speicherarray-Komponente (z.B. ein RAID-Controllermodul, einen physischen Datenträger oder eine Datenträgergruppe) und operative Daten für das, was mit der Komponente geschehen soll (z.B. Spezifizieren des RAID-Levels oder der Verfügbarkeit einer Datenträgergruppe).

Die allgemeine Form der Syntax für die *Operandendaten* sieht wie folgt aus:

```
( object-type | allobject-types | [ qualifier]  
  ( object-type [ identifier] { object-type  
    [ identifier] } | object-types [ identifier-list] ) )
```

Ein **Operandendaten**-Objekt kann auf vier verschiedene Arten identifiziert werden:

- Über Objekttypen und Objektqualifikatoren
- Über den Parameter *all*
- Mittels eckiger Klammern
- Mittels einer Liste von Kennungen



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.

Die Identifizierung über einen Objekttyp eignet sich für den Fall, dass der Befehl nicht auf ein bestimmtes Objekt verweist. Der Parameter *all* bezieht sich auf alle im Speicherarray vorhandenen Objekte des angegebenen Typs (z.B. *allVirtualDisks*).

Um einen Befehl für ein spezifisches Objekt durchzuführen, identifizieren Sie das betreffende Objekt, indem Sie es in eckige Klammern setzen (Beispiel: **virtualDisk[engineering]**). Um eine Objekt-Teilmenge zu spezifizieren, setzen Sie die Liste der Objektkennungen insgesamt in eckige Klammern (Beispiel: **virtualDisks[sales engineering marketing]**). Die Kennungen in einer Liste werden durch Leerzeichen voneinander getrennt. Ein Qualifikator ist erforderlich, wenn Sie zusätzliche Informationen zur Beschreibung der Objekte einschließen möchten.

Tabelle 2-2 führt die Objekttypen und die jeweils zugehörigen Kennungen auf.

**Tabelle 2-2. Objekttypen und Kennungen**

<b>Objekttyp</b>	<b>Kennung</b>
Controller	0 oder 1
physicalDisk	Gehäuse-ID und Steckplatz-ID
physicalDiskChannel	Kennung des physischen Datenträgerkanals
Host	Benutzerkennung
hostChannel	Host-Channel-Kennung
hostGroup	Benutzerkennung

**Tabelle 2-2. Objekttypen und Kennungen (Fortsetzung)**

<b>Objekttyp</b>	<b>Kennung</b>
hostPort	Benutzerkennung
Snapshot	Benutzerkennung des virtuellen Laufwerks
storageArray	–
Gehäuse	Gehäuse-ID
virtualDisk	Benutzerkennung oder WWID (World Wide Identifier) des virtuellen Laufwerks (nur Befehl set)
virtualDiskCopy	Benutzerkennung des virtuellen Ziellaufwerks und (optional) des virtuellen Quelllaufwerks
diskGroup	Nummer der virtuellen Datenträgergruppe

Die Angabe der operativen Daten erfolgt in der Form **Attribut=Wert** (Beispiel: `raidLevel=5`), als **Attributname** (Beispiel: `batteryInstallDate`) oder als **Operationsname** (Beispiel: `consistencyCheck`).

## Zusammenfassende Übersicht über die Skriptbefehle

Skriptbefehle dienen zum Definieren und Verwalten der unterschiedlichen Aspekte eines Speicherarrays wie beispielsweise Host-Topologie, Konfiguration von physischer Datenträger und RAID-Controllermodulen oder Definition virtueller Laufwerke und Datenträgergruppen. Daher ist die tatsächliche Anzahl möglicher Skriptbefehle ungeheuer groß. Bei der Anwendung der Befehle auf die verschiedenen Aspekte eines Speicherarrays lassen sich jedoch generelle Kategorien sich wiederholender Verwendungsmuster unterscheiden.

Tabelle 2-3 führt die Skriptbefehle in allgemeiner Form auf und liefert eine Definition für jeden Befehl.

**Tabelle 2-3. Allgemeine Form der Skriptbefehle**

<b>Befehlssyntax</b>	<b>Beschreibung</b>
activate <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Richtet die Umgebung so ein, dass eine Operation durchgeführt werden kann bzw. führt die betreffende Operation durch, sofern die Umgebung bereits entsprechend eingerichtet ist.
autoConfigure <i>Speicherarray</i> { <i>operative Daten</i> }	Erstellt automatisch eine Konfiguration, die auf den in dem Befehl spezifizierten Parametern basiert.
check <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Startet eine synchrone Operation, um einen Bericht zu Fehlern des Objekts zu erstellen.
clear <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Löscht die Inhalte eines Objekt-Attributs. Hierbei handelt es sich um eine destruktive Operation, die sich nicht rückgängig machen lässt.
create <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Erstellt ein Objekt des spezifizierten Typs.
deactivate <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Entfernt die Umgebung für eine Operation.
delete <i>Objekt</i>	Löscht ein zuvor erstelltes Objekt.
diagnose <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Führt einen Test durch und zeigt die Ergebnisse an.
disable <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Deaktiviert eine Funktion, so dass sie nicht ausgeführt werden kann.
download <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Überträgt Daten zum Speicherarray oder zu mit dem Speicherarray verbundener Hardware.
enable <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Aktiviert eine Funktion, so dass sie ausgeführt werden kann.
recopy <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Veranlasst die Erstellung einer weiteren Kopie eines virtuellen Laufwerks unter Verwendung eines vorhandenen Kopienpaars. Vor dem erneuten Ausführen der Operation können die Attribute geändert werden.
recover <i>Objekt</i> { <i>operative Daten</i> }	Dient zum erneuten Erstellen eines Objekts anhand der Konfigurationsdaten und operativen Attribute (ähnelt dem Befehl <b>create</b> ).

**Tabelle 2-3. Allgemeine Form der Skriptbefehle (Fortsetzung)**

<b>Befehlssyntax</b>	<b>Beschreibung</b>
<code>recreate Objekt {operative Daten}</code>	Veranlasst den erneuten Start einer Snapshot-Operation unter Verwendung eines vorhandenen virtuellen Snapshot-Laufwerks. Vor dem erneuten Ausführen der Operation können die Attribute geändert werden.
<code>remove Objekt {operative Daten}</code>	Löst eine Beziehung zwischen Objekten.
<code>repair Objekt {operative Daten}</code>	Behebt Fehler, die mit dem Befehl <code>check</code> gefunden wurden.
<code>reset Objekt {operative Daten}</code>	Versetzt die Hardware bzw. das Objekt in den Ausgangszustand.
<code>resume Objekt</code>	Setzt eine unterbrochene Operation fort. Die Operation wird an dem Punkt wieder aufgenommen, an dem sie unterbrochen wurde.
<code>revive Objekt</code>	Versetzt das Objekt aus dem Status „Failed“ (Ausgefallen) in den Status „Optimal“. Verwenden Sie diesen Befehl nur im Rahmen von Fehlerbehebungsmaßnahmen.
<code>save Objekt {operative Daten}</code>	Schreibt Informationen über das Objekt in eine Datei.
<code>set Objekt {operative Daten}</code>	Ändert Objektattribute. Wenn alle Änderungen durchgeführt wurden, gibt der Befehl eine Meldung aus.
<code>show Objekt {operative Daten}</code>	Zeigt Informationen zum Objekt an.
<code>start Objekt {operative Daten}</code>	Startet eine asynchrone Operation. Einige Operationen können nach dem Start angehalten werden. Bei einigen Operationen kann der Fortschrittsstatus abgefragt werden.
<code>stop Objekt {operative Daten}</code>	Beendet eine asynchrone Operation.
<code>suspend Objekt {operative Daten}</code>	Unterbricht eine Operation. Die unterbrochene Operation kann zu einem späteren Zeitpunkt fortgesetzt werden. Sie wird an dem Punkt wieder aufgenommen, an dem sie unterbrochen wurde.

## Wiederkehrende Syntaxelemente

Wiederkehrende Syntaxelemente sind eine allgemeine Kategorie von Variablen und Parametern, die in einem oder mehreren Skriptbefehlen verwendet werden können. Die wiederkehrenden Syntaxelemente werden in den allgemeinen Definitionen der Skriptbefehle verwendet, die in „Skriptbefehle“ auf Seite 121 ausgeführt sind. Tabelle 2-4 enthält eine Aufstellung der wiederkehrenden Syntaxelemente und der jeweils mit ihnen verwendbaren Syntaxwerte.

**Tabelle 2-4. Wiederkehrende Syntaxelemente**

Wiederkehrendes Syntaxelement	Syntaxwert
raid-level	(0   1   5   6)
snapshot-repository-raid-level	(1   5   6)
capacity-spec	<i>ganzzahliges Literal</i> [KB   MB   GB   TB   Byte]
segment-size-spec	<i>ganzzahliges Literal</i>
boolean	(TRUE   FALSE)
user-label	Zeichenfolge
user-label-list	<i>user-label {user-label}</i>
create-raid-vol-attr-value-list	<i>create-raid-virtual disk-attribute-value-pair {create-raid-virtual disk-attribute-value-pair}</i>
create-raid-virtual disk-attribute-value-pair	capacity= <i>Kapazitätsangabe</i>   owner=(0   1)   segmentSize= <i>ganzzahliges Literal</i>
RAID controller module-enclosureId	(0–99)
slot-id	(0–31)
port-id	(0–127)
physical disk-spec	GehäuseID, SteckplatzID
physical disk-spec-list	<i>physical disk-spec {physical disk-spec}</i>
enclosure-id-list	<i>GehäuseID {GehäuseID}</i>

**Tabelle 2.4. Wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

<b>Wiederkehrendes Syntaxelement</b>	<b>Syntaxwert</b>
hex-literal	0x Hexadezimal-Zeichenfolge
virtual disk-group-number	ganzzahliges Literal
filename	Zeichenfolge
error-action	(stop   continue)
physical disk-channel- identifier	(1   2)
physical disk-channel- identifier-list	<i>physical disk-channel-identifier</i> { <i>physical disk-channel-identifier</i> }
host-channel-identifier	(01   02   11   12)
physical disk-type	(Serial Attached SCSI [SAS]   Serial Advanced Technology Attachment [SATA])
feature-identifier	(snapshot   virtualDiskCopy)
repository-spec	instance-based-repository-spec   count-based- repository-spec
ethernet-port-options	<b>IPV4Address=IPv4-Adresse</b>   <b>IPV4ConfigurationMethod=</b> [( <i>static</i>   <i>dhcp</i> )]   <b>IPV4GatewayIP=IPv4-Adresse</b>   <b>IPV4SubnetMask=IPv4-Adresse</b>



**Tabelle 2-4. Wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

Wiederkehrendes Syntaxelement	Syntaxwert
iscsi-host-port-options	IPV4Address=IPv4-Adresse   IPV6LocalAddress=IPv6-Adresse   IPV6RoutableAddress=IPv6-Adresse   IPV6RouterAddress=IPv6-Adresse   enableIPV4=Boolescher Wert   enableIPV6=Boolescher Wert   enableIPV4Vlan=Boolescher Wert   enableIPV6Vlan=Boolescher Wert   enableIPV6Priority=Boolescher Wert   enableIPV6Priority=Boolescher Wert   IPV4ConfigurationMethod= (static   dhcp)   IPV6ConfigurationMethod= (static   auto)   IPV4GatewayIP=IPv4-Adresse   IPV6HopLimit=ganze Zahl   IPV6NdDetectDuplicateAddress=ganze Zahl   IPV6NdReachableTime=ganze Zahl   IPV6NdRetransmitTime=ganze Zahl   IPV6NdTimeOut=ganze Zahl   IPV4Priority=ganze Zahl   IPV6Priority=ganze Zahl   IPV4SubnetMask=IPv4-Adresse   IPV4VlanID=ganze Zahl   IPV6VlanID=ganze Zahl   maxFramePayload=ganze Zahl   tcpListeningPort=TCP-Port-ID

**ANMERKUNG:** Um sicherzustellen, dass die spezifischen IPV4- oder IPV6-Einstellungen angewandt werden, müssen Sie den Parameter enableIPV4 bzw. enableIPV4 auf TRUE setzen.

**ANMERKUNG:** Der IPV6-Adressbereich umfasst 128 Bit. Er wird in acht hexadezimalen 16-Bit-Blöcken dargestellt, die durch Doppelpunkt voneinander getrennt sind. Nullen in Anfangsposition können weggelassen werden, und mehrere aufeinanderfolgende Nullen können durch zwei Doppelpunkte dargestellt werden.

**Tabelle 2-4. Wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

Wiederkehrendes Syntaxelement	Syntaxwert
instance-based-repository-spec	<p>repositoryRAIDLevel=<i>Repository-RAID-Level</i>                      repositoryPhysicalDisks=(<i>Spezifikationsliste-für-physische-Datenträger</i>)                      [enclosureLossProtect=<i>Boolescher Wert</i>]                      repositoryDiskGroup=<i>Nummer-der-virtuellen-Datenträgergruppe</i>                      [freeCapacityArea=<i>ganzzahliges Literal</i>]</p> <p>Spezifizieren Sie repositoryRAIDLevel mit repositoryPhysicalDisks. Spezifizieren Sie den RAID-Level oder physische Datenträger nicht mit einer Datenträgergruppe. Setzen Sie nicht enclosureLossProtect, wenn Sie eine Datenträgergruppe spezifizieren.</p>
	<p><b>ANMERKUNG:</b> Damit ein Schutz vor Gehäuseausfall gegeben ist, muss sich jeder physische Datenträger in einer Datenträgergruppe in einem separaten Gehäuse befinden. Wenn Sie enclosureLossProtect=TRUE setzen und mehr als einen physischen Datenträger aus einem Gehäuse ausgewählt haben, gibt das Speicherarray einen Fehler zurück. Wenn Sie enclosureLossProtect=FALSE setzen, lässt sich das Speicherarray betreiben, aber die erstellte Datenträgergruppe ist nicht gegen Gehäuseausfall geschützt.</p>
	<p><b>ANMERKUNG:</b> Um zu prüfen, ob freie Kapazität vorhanden ist, verwenden Sie den Befehl show diskGroup.</p>
count-based-repository-spec	<p>repositoryRAIDLevel=<i>Repository-RAID-Level</i>                      repositoryPhysicalDiskCount=<i>ganzzahliges Literal</i>                      [physicalDiskType=<i>Typ-des-physischen-Datenträgers</i>]                      [enclosureLossProtect=<i>Boolescher Wert</i>]</p>
WWID	<p>Zeichenfolge                      Bei Host-Port-Kennungen handelt es sich um eine 16-stellige Hexadezimalzahl ohne Doppelpunkt-Begrenzungen.</p>
nvram-offset	Hexadezimal-Zeichenfolge
host-type	Zeichenfolge   ganze Zahl

**Tabelle 2-4. Wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

Wiederkehrendes Syntaxelement	Syntaxwert
nvsram-byte-setting	nvsram-value (0x Hexadezimal-Zeichenfolge   ganze Zahl)
nvsram-bit-setting	nvsram-mask, nvsram-value (0x Hexadezimal-Zeichenfolge, 0x Hexadezimal-Zeichenfolge   ganze Zahl)
IPv4-Adresse	(0–255).(0–255).(0–255).(0–255)
IPv6-Adresse	(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF): (0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF): (0-FFFF):(0-FFF)
autoconfigure-vols-attr-value-list	<i>autoconfigure-vols-attr-value-pair</i> { <i>autoconfigure-vols-attr-value-pair</i> }
autoconfigure-vols-attr-value-pair	<i>physicalDiskType</i> = <i>physical disk-type</i>   <i>raidLevel</i> = <i>Raid-Level</i>   <i>diskGroupWidth</i> = <i>ganzzahliges Literal</i>   <i>diskGroupCount</i> = <i>ganzzahliges Literal</i>   <i>virtualDisksPerGroupCount</i> = <i>ganzzahliges Literal</i>   <i>hotSpareCount</i> = <i>ganzzahliges Literal</i>   <i>segmentSize</i> = <i>Segmentgrößen-Spezifikation</i>
	<b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>physicalDiskType</i> ist nicht erforderlich, wenn im Speicherarray nur ein physischer Datenträgertyp eingesetzt wird. Wenn Sie den Parameter <i>physicalDiskType</i> verwenden, müssen Sie auch den Parameter <i>hotSpareCount</i> und den Parameter <i>diskGroupWidth</i> verwenden. Wenn Sie den Parameter <i>physicalDiskType</i> nicht verwenden, wird entsprechend der vorgegebenen Konfigurationseinstellung der physische Datentyp SAS angenommen.
	<b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>virtualDisksPerGroupCount</i> spezifiziert die Anzahl der virtuellen Datenträger mit gleicher Kapazität pro Datenträgergruppe.
create-virtual-disk-copy-attr-value-list	create-virtual-disk-copy-attr-value-pair { <i>create-virtual-disk-copy-attr-value-pair</i> }

**Tabelle 2-4. Wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

<b>Wiederkehrendes Syntaxelement</b>	<b>Syntaxwert</b>
create-virtual-disk-copy-attr- value-pair	copyPriority=highest   high   medium   low   lowest   targetReadOnlyEnabled=boolean
recover-raid-virtual-disk-attr- value-list	recover-raid-virtual-disk-attr-value-pair { <i>recover-raid- virtual-disk-attr-value-pair</i> }
recover-raid-virtual-disk-attr- value-pair	owner=(0   1)

**Tabelle 2-5. Wertebereich für wiederkehrende Syntaxelemente**

<b>Wiederkehrendes Syntaxelement</b>	<b>Syntaxwerte</b>
IPV4Priority	0 bis 7
IPV4VlanID	1 bis 4094
IPV6Priority	0 bis 7
IPV6VlanID	1 bis 4094
IPV6HopLimit	0 bis 255 (Standardwert = 64)
IPV6NdDetectDuplicateAddress	0 bis 256
IPV6NdReachableTime	0 bis 65535 (Standardwert = 30000 (Millisekunden))
IPV6RetransmitTime	0 bis 65535 (Standardwert = 1000 (Millisekunden))
IPV6NDTimeOut	0 bis 65535 (Standardwert = 3000 (Millisekunden))

**Tabelle 2-5. Wertebereich für wiederkehrende Syntaxelemente (Fortsetzung)**

Wiederkehrendes Syntaxelement	Syntaxwerte
maxFramePayload	1500 <b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter maxFramePayload wird von IPv4 und IPv6 gemeinsam genutzt. Der Nutzlastanteil wird bei einem Standard-Ethernet-Frame auf 1500 Bytes und bei einem Jumbo-Ethernet-Frame auf 9000 Bytes gesetzt. Wenn Sie Jumbo-Frames verwenden, müssen Sie dafür sorgen, dass alle Geräte, die Teil des Netzwerkpffads sind, die größeren Frames verarbeiten können.
tcpListeningPort (TCP-Port-ID)	3260 oder 49152 bis 65536 Der Standardwert ist 3260.


## Richtlinien für die Verwendung


Die nachstehende Liste enthält Richtlinien zur Eingabe von Skriptbefehlen auf der Befehlszeile:

- Alle Skriptbefehle müssen mit einem Semikolon (;) abgeschlossen werden.
- Sie können mehrere Skriptbefehle auf einer Zeile eingeben. Jeder Befehl muss jedoch durch ein Semikolon (;) abgetrennt werden.
- Zwischen jedem Basisbefehl und den zugehörigen primären und sekundären Parametern muss jeweils ein Leerzeichen stehen.
- Die Skriptengine unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
- Sie können Ihren Skripts Kommentare hinzufügen, um den Zweck der Skriptbefehle für sich selbst zu protokollieren und für künftige Benutzer verständlich zu machen. (Eine Anleitung zum Hinzufügen von Kommentaren finden Sie unter „Hinzufügen von Kommentaren zu einer Skriptdatei“ auf Seite 46.)



**ANMERKUNG:** Bei der Eingabe der CLI- und Skriptbefehle selbst wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Hingegen muss bei der Eingabe von Benutzerkennungen (etwa für virtuelle Laufwerke Hosts oder Host-Ports) auf die genaue Schreibweise geachtet werden. Wenn Sie eine Zuordnung zu einem durch eine Benutzerkennung identifizierten Objekt vornehmen möchten, müssen Sie die Benutzerkennung exakt entsprechend der Definition eingeben. Andernfalls schlägt die Ausführung der CLI- und Skriptbefehle fehl.

 **ANMERKUNG:** Bei der Namensvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.

 **ANMERKUNG:** Der *Kapazitäts* parameter gibt einen Fehler zurück, wenn Sie einen Wert größer oder gleich 10 ohne Leerzeichen zwischen dem numerischen Wert und der Maßeinheit festlegen. (Beispielsweise führt 10 GB zu einem Fehler, dagegen ist die Eingabe 10 GB korrekt).

## Hinzufügen von Kommentaren zu einer Skriptdatei

Es gibt drei Möglichkeiten, Kommentare zu einer Skriptdatei hinzuzufügen.

- 1 Die Skriptdatei interpretiert jeden Text, der im Anschluss an zwei Schrägstriche (//) bis zum nächsten Zeilenend-Steuerzeichen eingegeben wird, als Kommentar. Wenn die Skriptengine nach dem Verarbeiten eines Kommentars kein Zeilenend-Steuerzeichen in der Skriptdatei findet, wird eine Fehlermeldung angezeigt und die Ausführung des Skripts abgebrochen. Dieser Fehler tritt in der Regel auf, wenn ein Kommentar am Ende eines Skripts eingefügt wird, ohne dass abschließend die Eingabetaste betätigt wurde.

```
// Deletes the existing configuration.  
clear storageArray Configuration;
```

- 2 Die Skriptengine interpretiert jeden zwischen den Zeichenfolgen /\* und \*/ eingegebenen Text als Kommentar. Wenn die Skriptengine nicht sowohl eine einleitende als auch eine abschließende Kommentar-Kennzeichnung findet, wird eine Fehlermeldung angezeigt und die Ausführung des Skripts abgebrochen.

```
/* Deletes the existing configuration */  
clear storageArray Configuration;
```

- 3 Mit dem Parameter **show** können Sie in eine Skriptdatei Kommentare einbetten, die bei der Ausführung des Skripts angezeigt werden sollen. Der anzuzeigende Text muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

```
show "Deletes the existing configuration";  
clear storageArray Configuration;
```

## Konfigurieren eines Speicherarrays

Dieses Kapitel erläutert, wie mit über die Befehlszeile eingegebenen Skriptbefehlen ein virtuelles Laufwerk aus einer Gruppe physischer Datenträger erstellt und ein RAID-Speicherarray (RAID = Redundant Array of Independent Disks) konfiguriert wird. Es setzt voraus, dass Sie mit der grundlegenden RAID-Begrifflichkeit und Terminologie vertraut sind. Bevor Sie ein Speicherarray konfigurieren, müssen Sie die Bedeutung der Begriffe „physischer Datenträger“, „Datenträgergruppe“, „virtuelles Laufwerk“, „Hostgruppe“, „Hostsystem“ und „RAID-Controllermodul“ kennen. Weitere Informationen zum Konfigurieren eines Speicherarrays und begriffliche Definitionen finden Sie in der Online-Hilfe und im *Installationshandbuch*, dem *Benutzerhandbuch zu MD Storage Manager* sowie im *Benutzerhandbuch*.

Bei der Konfiguration eines RAID-Speicher-Arrays sind Umsicht und Planung erforderlich, um Konfigurationsfehler auszuschließen und sicherzustellen, dass der RAID-Level des Speicher-Arrays korrekt definiert wurde. Das Hauptziel bei der Konfiguration eines Speicherarrays besteht darin, aus einer Gruppe physischer Datenträger virtuelle Laufwerke zu erstellen, die vom Hostsystem adressiert werden können. Die im vorliegenden Kapitel erläuterten Befehle ermöglichen Ihnen, einen RAID-Speicherarray einzurichten und zu konfigurieren. Darüber hinaus sind weitere Befehle verfügbar, die zusätzliche Steuerungsmöglichkeiten und mehr Flexibilität bieten. Viele dieser Befehle erfordern jedoch eine eingehende Kenntnis der Firmware und der verschiedenen Strukturen, zwischen denen Zuordnungen vorgenommen werden müssen. Verwenden Sie alle CLI-Befehle (CLI = Command Line Interface / Befehlszeilenschnittstelle) und Skriptbefehle mit äußerster Vorsicht.

In den folgenden Abschnitten dieses Kapitels werden einige, jedoch nicht alle CLI- und Skriptbefehle vorgestellt. Dabei geht es darum, zu erklären, wie Sie die Befehle zur Konfiguration eines Speicherarrays nutzen können. Im vorliegenden Kapitel werden deshalb nicht sämtliche Nutzungsmöglichkeiten und Syntaxelemente der Befehle erklärt. (Vollständige Beschreibungen der Befehle einschließlich Syntax, Parameter und Nutzungshinweisen finden Sie unter „Skriptbefehle“ auf Seite 121.)

Das vorliegende Kapitel enthält Beispiele für die Nutzung von CLI- und Skriptbefehlen. Die in den Beispielen verwendete Befehlssyntax gilt für ein Hostsystem, das unter einem Microsoft® Windows®-Betriebssystem läuft. In den Beispielen sind die Befehle mit der vollständigen -Befehlsaufforderung einschließlich des mit C:\ beginnenden DOS-Pfads aufgeführt.

Befehlsaufforderung und Verzeichnispfad können je nach Betriebssystem von den hier aufgeführten Mustern abweichen.

Bei den meisten Befehlen bleibt die Syntax unverändert – unabhängig davon, ob sie unter einer Windows- oder Linux-Betriebssystemversion eingegeben oder über eine Skriptdatei aufgerufen werden. Unter Windows-Betriebssystemen ist jedoch eine zusätzliche Anforderung zu beachten, wenn Namen als Bestandteil eines Befehls eingegeben werden. Ein Name muss unter Windows – zusätzlich zu anderen Begrenzungszeichen – zwischen zwei Schrägstriche (/) gesetzt werden. Beispiel: In einem Befehl, der unter Windows ausgeführt wird, muss der folgende Name verwendet werden:

```
[ \ "Engineering\ " ]
```

Unter Linux und bei Verwendung in einer Skriptdatei sieht derselbe Name wie folgt aus:

```
[ "Engineering" ]
```

## Konfigurieren eines Speicherarrays

Beim Konfigurieren eines Speicherarrays können Sie die Datenverfügbarkeit maximieren, indem Sie dafür sorgen, dass schnell auf die Daten zugegriffen werden kann und zugleich optimale Datensicherheit gewährleisten. Die Geschwindigkeit, mit der ein Hostsystem auf Daten zugreifen kann, wird durch den RAID-Level der Datenträgergruppe und die eingestellte Segmentgröße beeinflusst. Die Datensicherheit wird durch den RAID-Level, die Hardware-Redundanz (z. B. globale Ersatzlaufwerke) und die Software-Redundanz (z. B. die Snapshot-Funktion) beeinflusst.

Generell wird ein Speicherarray durch Definition der folgenden Einheiten konfiguriert:

- Eine Datenträgergruppe und der zugehörige RAID-Level
- Die virtuellen Laufwerke
- Die Zuordnung des Zugriffs auf virtuelle Laufwerke durch Hostsysteme

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie mittels Skriptbefehlen eine Konfiguration aus einer Anordnung physischer Datenträger erstellt werden kann.



## Ermitteln der Merkmale des Speicherarrays

Beim Erstellen einer Konfiguration für ein Speicherarray müssen die Hardware- und Software-Merkmale ermittelt werden, die einbezogen werden sollen. Das gilt sogar dann, wenn das Speicherarray zuvor nicht konfiguriert wurde. Bei der Konfiguration eines Speicherarrays, für den bereits eine Konfiguration besteht, müssen Sie darauf achten, dass diese durch die neue Konfiguration nicht versehentlich verändert wird – es sei denn, Sie konfigurieren das gesamte Speicherarray neu. Um beispielsweise eine neue Datenträgergruppe mit nicht zugeordneten physischen Datenträgern zu erstellen, müssen Sie zunächst in Erfahrung bringen, welche Datenträger verfügbar sind. Die im vorliegenden Abschnitt erläuterten Befehle ermöglichen Ihnen, die in Ihrem Speicherarray vorhandenen Komponenten und Merkmale zu ermitteln.

Der Befehl **show storageArray** zeigt die folgenden allgemeinen Informationen zu den Komponenten und Eigenschaften des Speicherarrays an:

- Ein ausführliches Profil der Komponenten und Funktionen im Speicherarray
- Das Alter des Akkus
- Den Standard-Hosttyp (= den aktuellen Hosttyp)
- Weitere verfügbare Hosttypen
- Die Positionen der Ersatzlaufwerke
- Die Kennungen für aktivierte Merkmale
- Die Profile der logischen und physischen Komponenten
- Die Uhrzeit, auf die die beiden RAID-Controllermodule eingestellt sind
- Die aktuelle RAID-Controllermodul-Zugehörigkeit für jedes virtuelle Laufwerk im Speicherarray

Um ein Maximum an Informationen zum Speicherarray anzuzeigen, führen Sie den Befehl **show storageArray** mit dem Parameter *profile* aus. Nachfolgend ist ein Anwendungsbeispiel des kompletten CLI- und Skriptbefehls unter Windows aufgeführt:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show storageArray profile;"
```

In diesem Beispiel wird das Speicherarray durch die fiktive IP-Adresse 123.45.67.89 identifiziert. Die Identifizierung des Speicherarrays kann auch durch die Angabe des Namens erfolgen.

Der Befehl **show storageArray profile** zeigt ausführliche Konfigurationsinformationen zum Speicherarray an. Die Informationen werden auf mehreren Bildschirmseiten nacheinander angezeigt. Um alle Informationen anzuzeigen, müssen Sie unter Umständen die Kapazität des Bildschirmpuffers erhöhen. Da die Informationen außerordentlich detailliert sind, ist es unter Umständen sinnvoll, die ausgegebenen Daten in einer Datei zu speichern. Um dies zu tun, geben Sie den Befehl so ein, wie im folgenden Anwendungsbeispiel gezeigt:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show storageArray
profile;" -o c:\folder\storageArrayprofile.txt
```

In diesem Beispiel steht **ordner** für den Namen des Ordners, in dem die Profildatei abgelegt werden soll, und **speicherarrayprofil.txt** ist der Name der Datei. Sie können beliebige Ordner- und Dateinamen verwenden.



**HINWEIS:** Wenn Sie Informationen in eine Datei schreiben lassen, überprüft die Skriptengine nicht, ob der Dateiname bereits vorhanden ist. Wenn Sie den Namen einer bereits vorhandenen Datei angeben, wird der Inhalt dieser Datei ohne Vorwarnung überschrieben.

Wenn Sie die Informationen in einer Datei speichern, können Sie sie als Konfigurationsreferenz verwenden und ggf. bei der Wiederherstellung nutzen.

Mit dem Parameter *summary* können Sie eine kurze Liste der Merkmale und Komponenten des Speicherarrays anzeigen. Der Befehl wird etwa so verwendet, wie im folgenden Anwendungsbeispiel gezeigt:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show storageArray
summary;"
```

Die mit diesem Parameter erzeugte Übersicht wird auch als erster Abschnitt der Informationen angezeigt, die bei Verwendung des Parameters *profile* ausgegeben werden.

Die nachfolgend aufgeführten Anwendungsbeispiele des Befehls **show** zeigen Informationen zu den jeweiligen Einzelkomponenten eines Speicherarrays an. Jeder dieser Befehle zeigt Informationen an, die auch mit dem Befehl **show storageArray profile** ausgegeben werden. Die Informationen bleiben bei den nachfolgend aufgeführten Befehlen jedoch auf die spezifische Komponente beschränkt. (Die Befehle sind nachstehend nicht in vollständiger Form aufgeführt. Genaue Informationen zu einem Befehl finden Sie jeweils in dem Abschnitt, auf den neben dem Befehl verwiesen wird.)

- show controller („Befehle zum RAID-Controllermodul“ auf Seite 128)
- show physicalDisks („Show Physical Disk (Physischen Datenträger anzeigen)“ auf Seite 239)
- show physicalDiskchannels stats („Show Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen anzeigen)“ auf Seite 241)
- show storageArray hostTopology („Show Storage Array Host Topology (Host-Topologie des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 249)
- show storageArray lunmappings („Show Storage Array LUN Mappings (LUN-Zuordnungen des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 249)
- show allVirtualDisks („Show Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk anzeigen)“ auf Seite 252)
- show diskGroup („Show Disk Group (Datenträgergruppe anzeigen)“ auf Seite 238)
- show virtualDisk reservations („Show Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk anzeigen)“ auf Seite 258)

Die folgenden Befehle zeigen ebenfalls Informationen zu einem Speicherarray an:

- show storageArray autoConfigure („Show Storage Array Autoconfigure (Autokonfiguration für Speicherarray anzeigen)“ auf Seite 247)
- show controller NVSRAM („Show RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM des RAID-Controllermoduls anzeigen)“ auf Seite 244)
- show storageArray unreadableSectors („Show Storage Array Unreadable Sectors (Unlesbare Sektoren des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 250)
- show virtualDiskCopy sourceCandidates („Show Virtual Disk Copy Source Candidates (Quelllaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)“ auf Seite 255)
- show virtualDiskCopy targetCandidates („Show Virtual Disk Copy Target Candidates (Ziellaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)“ auf Seite 255)
- show virtualDisk performanceStat („Show Disk Group Import Dependencies (Abhängigkeitsverhältnisse für virtuelles Laufwerkimportieren anzeigen)“ auf Seite 256)

Beschreibungen aller **show**-Befehle mit Beispielen für die ausgegebenen Informationen finden Sie unter „Skriptbefehle“ auf Seite 121. Auch weitere Befehle helfen Ihnen, Näheres über Ihren Speicherarray in Erfahrung zu bringen. Eine Liste dieser Befehle finden Sie unter „Befehle nach Funktionsbereichen“ auf Seite 124. Die Befehle sind nach den Speicherarray-Aktivitäten sortiert, die sie jeweils unterstützen (z. B. Befehle für virtuelle Laufwerke, Hostbefehle, Gehäusebefehle und andere).

## Speichern der Konfiguration in einer Datei



**HINWEIS:** Wenn Sie Informationen in eine Datei schreiben lassen, überprüft die Skriptengine nicht, ob der Dateiname bereits vorhanden ist. Wenn Sie den Namen einer bereits vorhandenen Datei angeben, wird der Inhalt dieser Datei ohne Vorwarnung überschrieben.

Wenn Sie gerade eine neue Konfiguration erstellt haben oder eine vorhandene Konfiguration kopieren möchten, um sie auf anderen Speicherarrays zu verwenden, können Sie die Konfiguration in einer Datei speichern. Verwenden Sie zum Speichern der Konfiguration den Befehl **save storageArray configuration**. Der Befehl erzeugt eine Skriptdatei, die Sie über die Befehlszeile ausführen können. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
save storageArray configuration file=" filename"
[(allconfig | globalSettings=(TRUE | FALSE)) |
virtualDiskConfigAndSettings=(TRUE | FALSE) |
hostTopology=(TRUE | FALSE) | lunMappings=(TRUE |
FALSE) ]
```

Sie können entweder die gesamte Konfiguration oder bestimmte Konfigurationsmerkmale speichern. Der Befehl zum Setzen dieses Parameters entspricht dem nachstehenden Anwendungsbeispiel:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "save storageArray
configuration file=
\"c:\ folder\\storageArrayconfig1.scr\";"
```

In diesem Beispiel steht **ordner** für den Namen des Ordners, in dem die Konfigurationsdatei abgelegt werden soll, und **speicherArrayconfig1.scr** ist der Name der Datei. Sie können beliebige Ordner- und Dateinamen verwenden. MD Storage Manager verwendet beim Erstellen der Konfigurationsdatei die Dateierweiterung **.scr**.

## Verwenden des Befehls `create virtualDisk`

Der Befehl `create virtualDisk` dient zum Erstellen neuer virtueller Laufwerke im Speicherarray. Dabei stehen drei mögliche Verfahren zur Auswahl:

- Erstellen eines virtuellen Laufwerks und gleichzeitiges Erstellen einer Datenträgergruppe, der die physischen Datenträger durch den Benutzer zugeordnet werden.
- Erstellen eines virtuellen Laufwerks und gleichzeitiges Erstellen einer Datenträgergruppe, der die physischen Datenträger durch MD Storage Manager zugeordnet werden.
- Erstellen eines virtuellen Laufwerks in einer bestehenden Datenträgergruppe.

In der Datenträgergruppe müssen sich nicht zugeordnete physische Datenträger befinden. Es ist nicht erforderlich, dem virtuellen Laufwerk die gesamte Kapazität der Datenträgergruppe zuzuweisen.

### Erstellen virtueller Laufwerke mit Zuweisung physischer Datenträger durch den Benutzer

Wenn Sie ein virtuelles Laufwerk erstellen und die zu verwendenden physischen Datenträger zuordnen, legt MD Storage Manager eine neue Datenträgergruppe an. Die Firmware des RAID-Controllermoduls weist der neuen Datenträgergruppe eine Datenträgergruppennummer zu. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
create virtualDisk physicalDisks=  
(enclosureID0 , slotID0 . . . enclosureIDn , slotIDn) raid  
Level=0 | 1 | 5 | 6) userLabel=" virtualDiskName "  
[capacity= virtualDiskCapacity owner=(0 | 1)  
segmentSize= segmentSizeValue]  
[enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```



**ANMERKUNG:** Die Parameter *capacity*, *owner* und *segmentSize* und *enclosureLossProtect* sind optional. Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Angabe dieser Parameter ist jedoch nicht obligatorisch.

Der Parameter *userLabel* legt den Namen für das virtuelle Laufwerk fest. Der Name des virtuellen Laufwerks kann eine beliebige Kombination aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen sein. Die maximale

Länge des Namens für ein virtuelles Laufwerk beträgt 30 Zeichen. Leerzeichen sind nicht zulässig. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

Der Parameter *physicalDisks* spezifiziert eine Liste der physischen Datenträger, die für die Datenträgergruppe verwendet werden sollen. Geben Sie für jeden physischen Datenträger, der verwendet werden soll, die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID an. Die Liste muss in runde Klammern gesetzt werden. Fügen Sie jeweils ein Komma zwischen Gehäuse-ID und Steckplatz-ID eines physischen Datenträgers ein, und trennen Sie mehrere Paare aus Gehäuse- und Steckplatz-ID jeweils durch ein Leerzeichen. Zum Beispiel:

```
(0,0 0,1 0,2 0,3 0,4)
```

Der Parameter *capacity* spezifiziert die Größe des virtuellen Laufwerks. Es ist nicht erforderlich, dem virtuellen Laufwerk die gesamte Kapazität der verfügbaren physischen Datenträger zuzuweisen. Nicht verwendeter Speicherplatz kann zu einem späteren Zeitpunkt einem anderen virtuellen Laufwerk zugewiesen werden.

Der Parameter *owner* spezifiziert das RAID-Controllermodul, dem das virtuelle Laufwerk zugeordnet werden soll. Wenn kein RAID-Controllermodul spezifiziert wird, legt die RAID-Controllermodul-Firmware fest, zu welchem Controllermodul das virtuelle Laufwerk gehört.

Der Parameter *segmentSize* hat dieselbe Funktion wie beim Befehl `autoConfigure storageArray` beschrieben. Siehe „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.

Der Parameter *enclosureLossProtect* aktiviert oder deaktiviert den Gehäuseausfallschutz für die Datenträgergruppe. (Die Funktionsweise des Gehäuseausfallschutzes ist unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58 beschrieben.)

### **Anwendungsbeispiel: Erstellen virtueller Laufwerke mit Zuweisung physischer Datenträger durch den Benutzer**

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create virtualDisk  
physicalDisks=(0,0 0,1 0,2) raidLevel=5 userLabel=  
\"Engineering_1\" capacity=20 GB owner=0;"
```



**ANMERKUNG:** Der Kapazitätsparameter gibt einen Fehler zurück, wenn Sie einen Wert größer oder gleich 10 ohne Leerzeichen zwischen dem numerischen Wert und der Maßeinheit festlegen. (Beispielsweise führt 10 GB zu einem Fehler, dagegen ist die Eingabe 10 GB korrekt).

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt automatisch eine neue Datenträgergruppe und ein virtuelles Laufwerk namens **Engineering\_1**. Die Datenträgergruppe hat den RAID-Level 5 (RAID 5). Der Befehl spezifiziert drei physische Datenträger, aus denen die Datenträgergruppe erstellt wird. Das virtuelle Laufwerk hat eine Kapazität von 20 GB. Wenn jeder physische Datenträger eine Kapazität von 73 GB aufweist, liegt die Gesamtkapazität der Datenträgergruppe bei 219 GB. Da dem virtuellen Laufwerk nur 20 GB zugeordnet wurden, bleiben 199 GB für weitere virtuelle Laufwerke verfügbar, die später zur Datenträgergruppe hinzugefügt werden können. Die Segmentgröße jedes virtuellen Laufwerks liegt bei 64 KB. Es wurden keine Ersatzlaufwerke für die neue Datenträgergruppe erstellt. Ersatzlaufwerke müssen nach dem Ausführen des Befehls definiert werden.

### **Erstellen virtueller Laufwerke mit Zuweisung physischer Datenträger durch die Software**

Die Zuordnung der physischen Datenträger beim Erstellen eines virtuellen Laufwerk kann auch der Software MD Storage Manager überlassen werden. Um die Zuordnung der physischen Datenträger an die Software zu delegieren, genügt es, die Anzahl der zu verwendenden physischen Datenträger zu spezifizieren. MD Storage Manager wählt anschließend die physischen Datenträger aus, mit denen das virtuelle Laufwerk erstellt wird. Die Firmware des RAID-Controllermoduls weist der neuen Datenträgergruppe eine Datenträgergruppennummer zu. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```

create virtualDisk physicalDiskCount=
numberOfPhysicalDisks raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
userLabel=" virtualDiskName"
[physicalDiskType=(SAS | SATA)] [capacity=
virtualDiskCapacity |owner=(0 | 1) |
segmentSize= segmentSizeValue]
[enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]

```



**ANMERKUNG:** Die Parameter *physicalDiskType*, *capacity*, *owner*, *segmentSize* und *enclosureLossProtect* sind optional. Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Angabe dieser Parameter ist jedoch nicht obligatorisch.

Der Befehl ähnelt dem zuvor beschriebenen Befehl **create virtualDisk**, bei dem der Benutzer die Zuordnung der physischen Datenträger übernimmt. Bei dieser Version des Befehls müssen lediglich Anzahl und Typ der in der Datenträgergruppe zu verwendenden physischen Datenträger angegeben werden. Die Eingabe einer Liste mit physischen Datenträgern ist nicht erforderlich. Alle anderen Parameter gelten unverändert. Die Funktion des Gehäuseausfallschutzes unterscheidet sich abhängig davon, ob MD Storage Manager oder ein Benutzer die physischen Datenträger zuweist. (Dieser Unterschied wird im Abschnitt „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58 erklärt.)

### **Anwendungsbeispiel: Erstellen virtueller Laufwerke mit Zuweisung physischer Datenträger durch die Software**

```

client>smcli 123.45.67.89 -c "create virtualDisk
physicalDiskCount=3 raidLevel=5 userLabel=
\"Engineering_1\" \ capacity=20 GB owner=0
segmentSize=64;"

```

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt dasselbe virtuelle Laufwerk wie der Befehl **create virtualDisk** im vorhergehenden Beispiel. In diesem Fall weiß der Benutzer jedoch nicht, welche physischen Datenträger der Datenträgergruppe zugeordnet werden.

### **Erstellen virtueller Laufwerke in einer bestehenden Datenträgergruppe**

Um ein virtuelles Laufwerk zu einer bestehenden Datenträgergruppe hinzuzufügen, verwenden Sie folgenden Befehl:



```
create virtualDisk DiskGroup=  
diskGroupName userLabel=  
"virtualDiskName" [freeCapacityArea=  
freeCapacityIndexNumber | capacity=  
virtualDiskCapacity | owner=(0 | 1) |  
segmentSize=segmentSizeValue]
```



**ANMERKUNG:** Die Parameter *freeCapacityArea*, *capacity*, *owner* und *segmentSize* sind optional. Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Verwendung dieser Parameter ist jedoch nicht obligatorisch.

Der Parameter **diskGroup** spezifiziert die Nummer der Datenträgergruppe, in der das neue virtuelle Laufwerk erstellt werden soll. Wenn Sie die Nummern der Datenträgergruppen des Speicherarrays nicht kennen, können Sie sie mit dem Befehl **show allVirtualDisks summary** anzeigen. Dieser Befehl generiert eine Liste der virtuellen Laufwerke und der Datenträgergruppen, zu denen sie gehören.

Der Parameter *userLabel* legt den Namen für das virtuelle Laufwerk fest. Der Name des virtuellen Laufwerks kann eine beliebige Kombination aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen sein. Die maximale Länge des Namens für ein virtuelles Laufwerk beträgt 30 Zeichen. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.

Der Parameter **freeCapacityArea** spezifiziert den freien Speicherbereich, der für das virtuelle Laufwerk verwendet werden soll. Wenn eine Datenträgergruppe mehrere freie Speicherbereiche aufweist, können Sie über diesen Parameter festlegen, welcher dieser Bereiche zum Erstellen des virtuellen Laufwerks genutzt werden soll. Es ist nicht erforderlich, dem virtuellen Laufwerk die gesamte Kapazität der verfügbaren physischen Datenträger zuzuweisen. Nicht verwendeter Speicherplatz kann zu einem späteren Zeitpunkt einem anderen virtuellen Laufwerk zugeordnet werden.

Die Parameter *userLabel*, *capacity*, *owner* und *segmentSize* werden ebenso verwendet wie in den zuvor erläuterten Versionen des Befehls **create virtualDisk**.

## Gehäuseausfallschutz

Der Parameter *enclosureLossProtect* ist ein boolescher Schalter, mit dem der Gehäuseausfallschutz aktiviert oder deaktiviert wird. Damit dieser korrekt funktioniert, muss sich jedes physische Laufwerk in einer virtuellen Datenträgergruppe in einem separaten Gehäuse befinden. Gehäuseausfallschutz wird unter den folgenden Bedingungen gesetzt:

- Sie weisen die physischen Laufwerke zu.
- Das RAID-Controllermodul weist die physischen Laufwerke zu.

Die folgende Tabelle enthält mögliche Ergebnisse für den Parameter *enclosureLossProtect*. Die Ergebnisse sind davon abhängig, ob Sie oder das RAID-Controllermodul die physischen Laufwerke zuweist.

Methode	<b>enclosureLossProtect=TRUE</b>	<b>enclosureLossProtect=FALSE</b>
Sie weisen die physischen Laufwerke zu.	Wenn Sie mehr als ein physisches Laufwerk aus einem Gehäuse auswählen, gibt das Speicherarray einen Fehler zurück.	Das Speicherarray führt den Vorgang durch, aber die erstellte Datenträgergruppe verfügt nicht über Gehäuseausfallschutz.
Die Firmware des RAID-Controllermoduls weist die physischen Laufwerke zu.	Das Speicherarray gibt einen Fehler aus, wenn die Firmware des RAID-Controllermoduls keine physischen Laufwerke zum Gewährleisten des Gehäuseausfallschutzes für die neue Datenträgergruppe bereitstellen kann.	Das Speicherarray führt den Vorgang durch, auch wenn dies bedeutet, dass die erstellte Datenträgergruppe eventuell nicht über Gehäuseausfallschutz verfügt.

Der Parameter *enclosureLossProtect* besitzt keine Gültigkeit, wenn virtuelle Datenträger auf bestehenden Datenträgergruppen erstellt werden.

## Verwenden des Befehls `Auto Configure`

Der Befehl `autoConfigure storageArray` erstellt die Datenträgergruppen für ein Speicherarray, die virtuelle Laufwerke für die Datenträgergruppen und die Ersatzlaufwerke für das Speicherarray. Wenn Sie den Befehl `autoConfigure storageArray` verwenden, definieren Sie die folgenden Parameter:

- Typ der physischen Datenträger (SAS [Serial Attached SCSI] oder SATA [Serial Advanced Technology Attachment]).
- RAID-Level
- Anzahl der physischen Datenträger in einer Datenträgergruppe
- Anzahl der Datenträgergruppen
- Anzahl der virtuellen Laufwerke in einer Datenträgergruppe
- Anzahl der Ersatzlaufwerke
- Segmentgröße für die physischen Datenträger

Nachdem diese Parameter definiert wurden, erstellt MD Storage Manager automatisch die Datenträgergruppen, virtuellen Laufwerke und Ersatzlaufwerke. Das RAID-Controllermodul ordnet die neu zu erstellenden Datenträgergruppen und virtuellen Laufwerke entsprechend ihren Nummern zu. Nachdem die Anfangskonfiguration mit MD Storage Manager erstellt wurde, können Sie mit dem Befehl `set virtualDisk` Bezeichnungen für die virtuellen Laufwerke festlegen.

Bevor Sie den Befehl `autoConfigure storageArray` ausführen, sollten Sie immer erst den Befehl `show storageArray autoConfigure` eingeben. Der Befehl `show storageArray autoConfigure` zeigt eine Liste der Parameterwerte an, die MD Storage Manager beim Erstellen des Speicherarrays verwendet. Wenn Sie Änderungen vornehmen möchten, geben Sie beim Ausführen des Befehls `autoConfigure storageArray` neue Werte für die betreffenden Parameter an. Wenn Sie mit den nach Aufruf des Befehls `show storageArray autoConfiguration` angezeigten Parameterwerten einverstanden sind, können Sie den Befehl `autoConfigure storageArray` ausführen, ohne neue Parameterwerte einzugeben.

Der Befehl `autoConfigure storageArray` weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
autoConfigure storageArray [physicalDiskType=  
(SAS | SATA) raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6) |  
diskGroupWidth= numberOfPhysicalDisks |  
diskGroupCount= numberOfDiskGroups |  
virtualDisksPerGroupCount=  
numberOfVirtualDisksPerGroup |  
hotSpareCount=numberOfHotspares | segmentSize=  
segmentSizeValue]
```



**ANMERKUNG:** Alle Parameter sind optional. Sie können einen oder alle Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten.

Wenn Sie den Befehl **autoConfigure storageArray** verwenden, ohne die Anzahl der Datenträgergruppen anzugeben, ermittelt die Firmware, wie viele virtuelle Laufwerke und Datenträgergruppen erstellt werden sollen. Die Firmware erstellt mindestens eine Datenträgergruppe und ein virtuelles Laufwerk, maximal jedoch so viele wie das Speicherarray unterstützt. Wenn Sie die Anzahl der Datenträgergruppen festlegen, erstellt die Firmware nur die angegebene Anzahl an Datenträgergruppen. Wenn Sie mehr als eine Datenträgergruppe erstellen, weisen alle Datenträgergruppen die gleiche Anzahl physische Datenträger und die gleiche Anzahl virtuelle Laufwerke auf.

- Der Parameter *diskGroupWidth* definiert die gewünschte Anzahl physischer Datenträger pro neuer Datenträgergruppe.
- Der Parameter *diskGroupCount* definiert die gewünschte Anzahl neuer Datenträgergruppen im Speicherarray.
- Der Parameter *virtualDisksPerGroupCount* definiert die gewünschte Anzahl nicht zugeordneter virtueller Laufwerke pro Datenträgergruppe.
- Der Parameter *hotSpareCount* definiert die gewünschte Anzahl Ersatzlaufwerke pro Datenträgergruppe.
- Der Parameter *segmentSize* definiert die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Die kleinsten Speichereinheiten werden als Datenblöcke bezeichnet. Ein Datenblock speichert 512 Byte Daten. Die Größe eines Segments entscheidet darüber, wie viele Datenblöcke es enthält. Ein 8-KB-Segment fasst 16 Datenblöcke. Ein 64-KB-Segment fasst 128 Datenblöcke.

Zulässige Werte für die Segmentgröße sind 8, 16, 32, 64, 128, 256 und 512.

Wenn Sie einen Wert für die Segmentgröße angeben, wird dieser mit den unterstützten Werten verglichen, die das RAID-Controllermodul zum Zeitpunkt der Ausführung bereit stellt. Falls der eingegebene Wert nicht zulässig ist, gibt das RAID-Controllermodul eine Liste der zulässigen Werte aus.

Wenn das virtuelle Laufwerk für einen Einzelbenutzer mit hoher E/A-Banspruchung (z. B. durch Multimediaanwendungen) eingerichtet wird, lässt sich die Performance maximieren, wenn eine einzelne E/A-Anforderung mit einem einzigen Datenstripe bedient werden kann. Die Größe eines Datenstripes ergibt sich aus der Multiplikation der Segmentgröße mit der Anzahl der zur Datenspeicherung verwendeten physischen Datenträger in der Datenträgergruppe. In dieser Umgebung werden mehrere physische Datenträger für eine Anforderung genutzt, wobei jedoch auf jeden Datenträger jeweils nur einmal zugegriffen wird.

Um die Performance in einer Mehrbenutzerumgebung zu optimieren, die für Datenbankanwendungen oder als Dateisystem-Speicherplatz genutzt wird, sollte die Segmentgröße so gewählt werden, dass möglichst wenige physische Datenträger erforderlich sind, um eine E/A-Anforderung zu erfüllen. Wenn eine Anforderung durch einen einzigen physischen Datenträger erfüllt werden kann, bleiben die restlichen physischen Datenträger verfügbar, um gleichzeitig andere Anforderungen zu bearbeiten.

Nachdem mit dem Befehl `autoConfigure storageArray` alle Datenträgergruppen und virtuellen Laufwerke erstellt wurden, können Sie die Eigenschaften der virtuellen Laufwerke in einer Konfiguration mit dem Befehl `set virtualDisk` weiter spezifizieren. (Siehe „Ändern der Konfiguration“ auf Seite 62.)

### **Anwendungsbeispiel: Der Befehl Auto Configuration**

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "autoConfigure
storageArray physicalDiskType=SAS raidLevel=5
diskGroupWidth=8 diskGroupCount=3
virtualDisksPerGroupCount=4 hotSpareCount=2
segmentSize=8;"
```

Der in diesem Beispiel verwendete Befehl erstellt eine Speicherarray-Konfiguration mit physischen SAS-Laufwerken, die auf RAID-Level 5 gesetzt wurden. Es werden drei Datenträgergruppen erstellt. Jede dieser Datenträgergruppen besteht aus acht physischen Datenträgern, die zu vier virtuellen Laufwerken konfiguriert wurden. Das Speicherarray verfügt über zwei Ersatzlaufwerke, und die Segmentgröße der virtuellen Laufwerke liegt bei 8 KB.

## Ändern der Konfiguration

Nachdem Sie die Ausgangskonfiguration Ihres Speicherarrays erstellt haben, können Sie die Konfigurationseigenschaften an Ihre Datenspeicherungsanforderungen anpassen. Sie können die folgenden Befehle nutzen, um die Eigenschaften Ihrer Konfiguration zu ändern:

- `autoConfigure storageArray`
- `create virtualDisk`

Um eine Speicherarray-Konfiguration zu ändern, verwenden Sie die `set`-Befehle. Dieser Abschnitt erläutert, wie die folgenden Eigenschaften geändert werden:

- Kennwort des Speicherarrays
- SMTP (Simple Mail Transport Protocol)- und SNMP (Simple Network Management Protocol)-Warnungen
- Zeitgeber der RAID-Controllermodule
- Hosttyp des Speicherarrays
- Globale Ersatzlaufwerke



**ANMERKUNG:** Bevor Sie Ihre Konfiguration ändern, speichern Sie Ihre aktuelle Konfiguration in einer Datei (siehe „Speichern der Konfiguration in einer Datei“ auf Seite 52). Wenn bei der Änderung der Konfigurationseigenschaften Probleme auftreten, können Sie die Informationen in der Datei verwenden, um die vorherige Konfiguration wiederherzustellen.

### Einrichten des Kennworts für das Speicherarray

Mit dem Befehl `set storageArray` können Sie ein Kennwort für ein Speicherarray einrichten. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set storageArray password="password"
```

Der Parameter *password* legt das Kennwort für das Speicherarray fest. Kennwörter erhöhen die Sicherheit des Speicherarrays, da sie der Eingabe destruktiver Befehle durch Unbefugte vorbeugen.



**ANMERKUNG:** Bei CLI-Befehlen erhalten Sie keine interaktiven Warnmeldungen bei destruktiven Befehlen.



**HINWEIS:** Die Eingabe destruktiver Befehle kann zu schweren Schäden einschließlich Datenverlust führen.

Wenn kein Kennwort für das Speicherarray definiert wird, kann jeder Anwender sämtliche Skriptbefehle ausführen. Ein Kennwort schützt das Speicherarray, indem es verhindert, dass Unbefugte Befehle eingeben, die das RAID-Controllermodul als destruktiv einstuft. Als destruktiv gelten alle Befehle, die den Status des Speicherarrays ändern können, wie beispielsweise das Erstellen, Zurücksetzen, Löschen, Umbenennen oder Ändern virtueller Laufwerke. Wenn Ihre Speicherkonfiguration mehr als ein Speicherarray umfasst, verfügt jedes Speicherarray über ein eigenes Kennwort. Kennwörter dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Das Kennwort muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden. Das folgende Beispiel zeigt, wie der Befehl `set storageArray` zum Einrichten eines Kennworts verwendet wird:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set storageArray
password=\"1a2b3c4d5e\";"
```

## Einrichten von SMTP- und SNMP-Warnungen

Das Speicherarray kann so eingerichtet werden, dass beim Auftreten bestimmter Ereignisse E-Mail-Warnmeldungen an festgelegte E-Mail-Adressen verschickt werden. Die aktuellen Konfigurationseinstellungen für den Versand von Warnmeldungen zeigen Sie mit dem folgenden Befehl an:

```
SMcli -d -i -s -w -v -S
```

Die vorgegebene Einstellung für alle Optionen zum Versand von Warnmeldungen ist **None** (Keine).

Das folgende Beispiel zeigt, die Konfiguration der IP des Mailservers und der Absenderadresse für den Versand von SMTP-Warnmeldungen:

```
SMcli -m 123.45.67.89 -F
MyStorageArrayEvent@MyCompany.com
```

Oder

```
SMcli -m MyCompany.com -F
MyStorageArrayEvent@MyCompany.com
```

Im nachstehenden Beispiel wird die Zieladresse für E-Mail-Warmmeldungen definiert und festgelegt, dass nur Ereignisinformationen übermittelt werden sollen:

```
SMcli -a email: MyCompanySupport@MyCompany.com  
123.45.67.89 -I eventOnly
```

Das folgende Beispiel zeigt die Konfiguration von SNMP-Trap-Warmmeldungen. Die Trap-Zieladresse in diesem Beispiel ist 123.45.67.891. Das Speicherarray hat die Adresse 123.45.67.892 und der Name der Community ist **public**.

```
SMcli -a trap:public, 123.45.67.891 123.45.67.892
```

## Einrichten der Zeitgeber für die RAID-Controllermodule

Um die Zeitgeber der RAID-Controllermodule mit dem Host zu synchronisieren, verwenden Sie den Befehl **set storageArray time**. Das Ausführen dieses Befehls gewährleistet, dass die Ereignis-Zeitstempel, die die RAID-Controllermodule an das zentrale Ereignisprotokoll (MEL = Major Event Log) übermitteln, synchron mit den Ereignis-Zeitstempeln in den Host-Protokolldateien sind. Die RAID-Controllermodule bleiben während der Synchronisierung verfügbar. Hier ist ein Anwendungsbeispiel für den Befehl:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set storageArray  
time;"
```

## Einrichten des Hosttyps für das Speicherarray

Mit dem Befehl **set storageArray** können Sie den Standard-Hosttyp eines Speicherarrays festlegen. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set storageArray defaultHostType=(hostTypeName |  
hostTypeIdentifier)
```



Der Parameter **defaultHostType** definiert, wie die RAID-Controllermodule mit dem Betriebssystem nicht definierter Hostsysteme kommunizieren, die an das Speicherarray angeschlossen sind. Der Parameter definiert den Hosttyp nur für E/A-Datenaktivitäten des Speicherarrays und nicht für die Management-Station. Als Betriebssysteme können Windows oder Linux angegeben werden. Wenn Sie beispielsweise den Parameter *defaultHostType* auf Linux setzen, kommuniziert das RAID-Controllermodul mit jedem nicht definierten Hostsystem, sofern dieses unter einem Linux-Betriebssystem läuft. In der Regel braucht der Hosttyp nur beim Einrichten des Speicherarrays geändert zu werden. Sie benötigen diesen Parameter nur dann, wenn Sie das Verhalten des Speicherarrays gegenüber Hostsystemen ändern müssen.

Bevor Sie den Standard-Hosttyp definieren können, müssen Sie ermitteln welche Hosttypen an das Speicherarray angeschlossen sind. Um Informationen über die an das Speicherarray angeschlossenen Hostsysteme abzurufen, können Sie den Befehl **show storageArray** mit einem der Parameter **defaultHostType** oder *hostTypeTable* verwenden. Dieser Befehl zeigt eine Liste der Hosttypen an, mit denen die RAID-Controllermodule kommunizieren können. Es handelt sich nicht um eine Liste der angeschlossenen Hostsysteme. Die nachstehenden Beispiele zeigen die Verwendung der Parameter *defaultHostType* und *hostTypeTable*:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show storageArray
defaultHostType;"
```

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show storageArray
hostTypeTable;"
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie ein bestimmter Standard-Hosttyp definiert wird:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set storageArray
defaultHostType=11;"
```

Der Wert **11** ist der Indexwert des betreffenden Hosttyps in der Hosttyp-tabelle.

## Priorität für Modifikationen einrichten

Die Priorität für Modifikationen entscheidet darüber, wie viel Rechenzeit für Operationen zur Modifikation virtueller Laufwerke zur Verfügung gestellt wird. Je mehr Zeit auf Modifikation virtueller Laufwerke verwandt wird, desto spürbarer sind die Auswirkungen auf die Systemleistung. Die Erhöhung der Priorität für die Modifikation virtueller Laufwerke kann die Lese-/Schreibleistung beeinträchtigen. Die Priorität für Modifikationen betrifft folgende Operationen an virtuellen Laufwerken:

- Zurückkopieren
- Wiederherstellung
- Initialisierung
- Änderung der Segmentgröße
- Defragmentieren einer Datenträgergruppe
- Hinzufügen freier Kapazität zu einer Datenträgergruppe
- Ändern des RAID-Levels einer Datenträgergruppe

Die niedrigste Priorität wirkt sich zugunsten der Systemleistung aus, verlängert jedoch die Modifikationsoperationen. Die höchste Priorität gewährleistet die schnelle Durchführung der Modifikationsoperationen, beeinträchtigt jedoch unter Umständen die Systemleistung.

Mit dem Befehl `set virtualDisk` können Sie die Modifikationspriorität für ein virtuelles Laufwerk festlegen. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set (allVirtualDisks | virtualDisk
 [virtualDiskName] | virtualDisks
 [virtualDiskName1 ... virtualDiskNamen] |
 virtualDisk < wwid> |
 accessVirtualDisk) modificationPriority=(highest |
 high | medium | low | lowest)
```

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl verwendet wird, um die Modifikationspriorität für virtuelle Laufwerke namens **Engineering 1** und **Engineering 2** festzulegen:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set virtualDisks
 [\"Engineering_1\" \"Engineering_2\"]
 modificationPriority=lowest;"
```

Die Modifikationspriorität wird auf den niedrigsten Wert (**lowest**) gesetzt, damit die Systemleistung durch Modifikationsoperationen nicht wesentlich beeinträchtigt wird.

## Zuordnung globaler Ersatzlaufwerke

Physische Datenträger, die als Ersatzlaufwerk definiert wurden, können jeden ausgefallenen physischen Datenträger im Speicherarray ersetzen. Das Ersatzlaufwerk muss ein physischer Datenträger vom selben Typ wie der ausgefallene physische Datenträger sein und mindestens dieselbe Speicherkapazität aufweisen wie jeder physische Datenträger im Speicherarray, der ausfallen könnte. Wenn das Ersatzlaufwerk kleiner als ein ausgefallener physischer Datenträger ist, kann es nicht verwendet werden, um die Daten des ausgefallenen physischen Datenträgers wiederherzustellen. Ersatzlaufwerke sind nur für die RAID-Levels 1 oder 5 verfügbar.

Um globale Ersatzlaufwerke zuzuordnen bzw. die Zuordnung aufzuheben, können Sie den Befehl `set physicalDisk` verwenden. Führen Sie folgende Schritte durch, um diesen Befehl auszuführen:

- 1 Ermitteln Sie die Position der physischen Datenträger (Gehäuse-ID und Steckplatz-ID).
- 2 Setzen Sie den Parameter `hotSpare` auf **TRUE**, um das Ersatzlaufwerk zu aktivieren oder auf **FALSE**, um ein vorhandenes Ersatzlaufwerk zu deaktivieren.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set (physicalDisk [enclosureID,slotID] |
physicalDisks [enclosureID0,slotID0...
enclosureIDn,slotIDn] hotSpare=(TRUE | FALSE)
```

Das folgende Beispiel zeigt, wie mithilfe dieses Befehls physische Datenträger als Ersatzlaufwerke definiert werden:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set physicalDisks
[0,2 0,3] hotSpare=TRUE;"
```

Geben Sie für jeden physischen Datenträger, der verwendet werden soll, die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID an. Die Liste muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Fügen Sie jeweils ein Komma zwischen Gehäuse-ID und Steckplatz-ID eines physischen Datenträgers ein, und trennen Sie mehrere Paare aus Gehäuse- und Steckplatz-ID jeweils durch ein Leerzeichen.



# Verwenden der Snapshot-Funktion

Dieses Kapitel beschreibt die Snapshot-Funktion, führt die Snapshot-Skriptbefehle auf und erläutert, wie sich mithilfe dieser Befehle virtuelle Snapshot-Laufwerke erstellen lassen. Weitere Informationen über die Snapshot-Funktion und begriffliche Definitionen finden Sie in der Onlinehilfe und im *Installationshandbuch*, dem *Benutzerhandbuch zu MD Storage Manager* sowie im *Benutzerhandbuch*.

Die Snapshot-Funktion erstellt ein virtuelles Snapshot-Laufwerk, das Sie zur Datensicherung nutzen können. Ein virtuelles Snapshot-Laufwerk ist ein logisches Image, das den Zustand eines virtuellen Laufwerks zu einem bestimmten Zeitpunkt abbildet. Es ist keine physische Laufwerkkopie. Ein virtuelles Snapshot-Laufwerk lässt sich schneller erstellen und benötigt weniger Speicherplatz als eine physische Laufwerkkopie. In der Regel wird ein virtuelles Snapshot-Laufwerk angelegt, damit eine Anwendung – etwa ein Datensicherungsprogramm – darauf zugreifen kann. Das Programm liest die Daten, während das virtuelle Quelllaufwerk online und für Anwender zugänglich bleibt. Es ist auch möglich, mehrere virtuelle Snapshot-Laufwerke von einem virtuellen Quelllaufwerk anzulegen und Daten zu Test- und Analysezwecken auf die virtuellen Snapshot-Laufwerke zu schreiben.



**ANMERKUNG:** Wenn Sie Premium-Funktionen für Snapshot Virtual Disks bestellt haben, befindet sich im Lieferumfang des Dell PowerVault™ MD-Speicherarrays eine entsprechende Aktivierungskarte (Premium Feature Activation). Befolgen Sie die Anweisungen auf der Karte, um eine Schlüsseldatei zu erhalten und die Funktion zu aktivieren. Weitere Informationen finden Sie unter „Premium-Funktion – Virtuelle Snapshot-Laufwerke“ im *Benutzerhandbuch*.

Virtuelle Snapshot-Laufwerke bieten folgende Möglichkeiten und Vorteile:

- Erstellen eines vollständigen Images der Daten auf einem virtuellen Quelllaufwerk zu einem bestimmten Zeitpunkt
- Geringer Speicherplatzbedarf
- Schnelle, häufige Datensicherungen ohne Unterbrechung der Arbeit oder Testen neuer Versionen von Datenbanksystemen ohne Folgen für die tatsächlichen Daten
- Virtuelle Snapshot-Laufwerke können gelesen, beschrieben und kopiert werden


- Es können dieselben Verfügbarkeitsmerkmale wie beim virtuellen Quelllaufwerk gewählt werden (z. B. RAID-Schutz und redundante Failover-Pfade)
- Ein virtuelles Snapshot-Laufwerk kann über Mapping jedem Hostsystem in einem Speichernetzwerk zugänglich gemacht werden. Snapshot-Daten lassen sich sekundären Hostsystemen für den Lese- und Schreibzugriff zur Verfügung stellen, indem der Snapshot durch Mapping auf den betreffenden Host übertragen wird.
- Für ein virtuelles Laufwerk können bis zu vier Snapshots erstellt werden
  -  **ANMERKUNG:** Es kann maximal die Hälfte aller vom RAID-Controllermodul unterstützten virtuellen Laufwerke als virtuelle Snapshot-Laufwerke definiert werden.
- Die Kapazität eines virtuellen Snapshot-Laufwerks kann erhöht werden

Tabelle 4-1 führt die Komponenten eines virtuellen Snapshot-Laufwerks auf und erläutert kurz ihre jeweilige Funktion.

Komponente	Beschreibung
Virtuelles Quelllaufwerk	Das virtuelle Standardlaufwerk, von dem der Snapshot erstellt wird
Virtuelles Snapshot-Laufwerk	Image des virtuellen Standardlaufwerks zu einem bestimmten Zeitpunkt
Virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk	Virtuelles Laufwerk, das Snapshot-Metadaten und während des Schreibvorgangs kopierte Daten für ein bestimmtes virtuelles Snapshot-Laufwerk enthält

Tabelle 4-1 führt die Befehle für virtuelle Snapshot-Laufwerke auf und beschreibt kurz ihre Funktion.

**Tabelle 4-1. Befehle für virtuelle Snapshot-Laufwerke**

Befehl	Beschreibung
create snapshotVirtualDisk	Erstellt einen virtuellen Datenträger.
re-create snapshot	Startet einen neuen Kopiervorgang während des Schreibens unter Verwendung eines vorhandenen virtuellen Snapshot-Laufwerks.

**Tabelle 4-1. Befehle für virtuelle Snapshot-Laufwerke**

Befehl	Beschreibung
set (snapshotVirtualDisk)	Definiert die Eigenschaften für ein virtuelles Snapshot-Laufwerk und zum Umbenennen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks.
stop snapshot	Beendet einen Kopiervorgang während des Schreibens.

## Verwenden von Hostservern zum Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Datenträgers



**HINWEIS:** Bevor Sie die Premium-Funktion Virtuelle Snapshot-Laufwerke in einer Clusterkonfiguration unter Microsoft® Windows® nutzen können, müssen Sie das virtuelle Snapshot-Laufwerk dem Clusterknoten zuordnen, zu dem das virtuelle Quelllaufwerk gehört. So wird sichergestellt, dass die Clusterknoten das virtuelle Snapshot-Laufwerk korrekt erkennen.

Wenn Sie den virtuellen Snapshot-Datenträger dem Knoten zuweisen, dem der virtuelle Quelldatenträger nicht gehört, bevor der Snapshot-Aktivierungsvorgang abgeschlossen ist, erkennt das Betriebssystem den virtuellen Snapshot-Datenträger eventuell nicht. Diese kann zur Folge haben, dass Daten auf dem virtuellen Quelldatenträger verloren gehen oder kein Zugriff auf den Snapshot mehr möglich ist.

Wie die Zuordnung zwischen dem virtuellen Snapshot-Laufwerk und dem zweiten Knoten vorgenommen wird, ist ausführlich im *Installations- und Fehlerbehebungshandbuch für Dell PowerEdge™ Cluster SE600W-Systeme* beschrieben, das unter [support.dell.com](http://support.dell.com) verfügbar ist.



**ANMERKUNG:** Sie können von einem virtuellen Quelllaufwerk gleichzeitig Snapshots auf der Quelldatenträgergruppe und einer anderen Datenträgergruppe erstellen.

Beachten Sie vor dem Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks folgende Punkte:

- Die folgenden Typen von virtuellen Laufwerken sind nicht zulässig als virtuelle Laufwerke: Virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke, virtuelle Snapshot-Laufwerke sowie virtuelle Ziellaufwerke, die an einer virtuellen Laufwerkkopie teilhaben.
- Sie können keinen Snapshot eines virtuellen Laufwerks erstellen, das unlesbare Sektoren enthält.

- Sie müssen die Anforderungen des Host-Betriebssystems für das Erstellen von virtuellen Snapshot-Laufwerken erfüllen. Andernfalls kann es zu ungenauer Image-Erfassung des virtuellen Quelllaufwerks oder des virtuellen Ziellaufwerks bei einer virtuellen Laufwerkkopie kommen.

## Erstellen eines virtuellen Snapshot-Datenträgers

Der Befehl `create snapshotVirtualDisk` stellt drei Verfahren zur Definition der physischen Laufwerke für ein virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk bereit:

- Durch die Definition jedes physischen Datenträgers für das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk über Gehäuse-ID und Steckplatz-ID.
- Durch die Definition einer Datenträgergruppe, in der sich das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk befindet. Optional kann die Kapazität des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks definiert werden.
- Durch die Definition der Anzahl physischer Datenträger für das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk ohne Angabe spezifischer Datenträger.

Beim Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit dem Befehl `create snapshotVirtualDisk` muss als minimale Information der Name des virtuellen Standard-Quelllaufwerks angegeben werden. Wird nur der Name des virtuellen Standardlaufwerks angegeben, so stellt die Speicherwaltungssoftware für die restlichen Eigenschaften-Parameter, die zum Erstellen des virtuellen Snapshot-Laufwerks benötigt werden, Vorgabewerte bereit.



**ANMERKUNG:** Bei bestimmten Konstellationen des Host-Betriebssystems und der ggf. verwendeten Software zur Verwaltung virtueller Laufwerke lässt die Software unter Umständen ein Mapping desselben Hostsystems auf ein virtuelles Quelllaufwerk und das zugehörige virtuelle Snapshot-Laufwerk nicht zu.

Eine Fehlermeldung auf der Befehlszeile wird ausgegeben, wenn das Dienstprogramm nicht zwischen den folgenden Elementen unterscheiden kann:

- Virtuelles Quelllaufwerk und virtuelles Snapshot-Laufwerk (z. B. falls das virtuelle Snapshot-Laufwerk entfernt wurde)
- Virtuelles Standard-Laufwerk und Kopie des virtuellen Laufwerks (z. B. falls die Kopie des virtuellen Laufwerks entfernt wurde)

Unter Linux-Betriebssystemen führen Sie das Dienstprogramm `hot_add` aus, um das virtuelle Snapshot-Laufwerk beim Host-Betriebssystem zu registrieren.





**ANMERKUNG:** Unter Windows ist das Dienstprogramm `hot_add` nicht verfügbar.

## Aktivieren der Funktion Virtuelles Snapshot-Laufwerk

Bevor Sie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk erstellen, müssen Sie sich zunächst vergewissern, dass diese Funktion für das betreffende Speicherarray aktiviert ist. Um sie zu aktivieren, benötigen Sie einen Funktionsschlüssel. Die Funktionsschlüsseldatei wird mit folgendem Befehl aktiviert:

```
enable storageArray feature file="filename"
```

Dabei ist der Parameter *file* der vollständige Dateipfad und Dateiname einer gültigen Funktionsschlüsseldatei. Dateiname und Dateipfad müssen in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden. Gültige Funktionsschlüsseldateinamen weisen in der Regel die Dateiergung `.key` auf.

## Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit Zuweisung physischer Datenträger durch den Benutzer

Das Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks durch Zuweisung physischer Datenträger gibt Ihnen die Möglichkeit, bei der Definition Ihrer Speicherarray-Konfiguration aus den verfügbaren physischen Datenträgern zu wählen. Bei der Auswahl der physischen Datenträger für Ihr virtuelles Snapshot-Laufwerk wird automatisch eine neue Datenträgergruppe angelegt. Sie können angeben, welche physischen Datenträger einbezogen werden sollen und welcher RAID-Level der neuen Datenträgergruppe zugewiesen wird.

## Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks



**HINWEIS:** Bevor Sie einen neuen Snapshot eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quelllaufwerk oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des Laufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich des Windows Internet Explorers<sup>®</sup>, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens der verbundenen virtuellen Laufwerke unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Kopie des Laufwerks für den Snapshot stabil ist.

Bevor Sie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk erstellen, muss sich der Server in ordnungsgemäßem Zustand befinden. Um sicherzustellen, dass der Hostserver ordnungsgemäß für das Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks vorbereitet ist, können Sie eine entsprechende Anwendung verwenden, oder führen Sie die folgenden Schritte aus:

- 1 Beenden Sie die gesamte E/A-Aktivität zum Quelllaufwerk.
- 2 Leeren Sie mit dem Windows-System den Cache zum Quelllaufwerk. Geben Sie an der Host-Befehlszeile folgenden Befehl ein:

```
SMrepassist -f <filename-identifizier>
```

und drücken Sie <Eingabe>. Weitere Informationen finden Sie unter „Dienstprogramm SMrepassist“ im *Benutzerhandbuch*.

- 3 Entfernen Sie unter Windows den oder die Laufwerksbuchstaben des Quelllaufwerks bzw. unmounten Sie unter Linux das oder die virtuellen Laufwerke, um die Stabilität der Laufwerkskopie für den Snapshot zu gewährleisten. Geschieht dies nicht, wird der Snapshot-Vorgang als erfolgreich abgeschlossen gemeldet, aber die Snapshot-Daten werden nicht korrekt aktualisiert.



**ANMERKUNG:** Stellen Sie sicher, dass das virtuelle Laufwerk den Status „Optimal“ (Optimal) oder „Disabled“ (Deaktiviert) aufweist, indem Sie die Registerkarte „Summary“ (Übersicht) wählen und dann auf den „Link Disk Groups & Virtual Disks“ (Datenträgergruppen und virtuelle Laufwerke) klicken.

- 4 Befolgen Sie etwaige zusätzliche Anweisungen für Ihr Betriebssystem. Wenn Sie diese zusätzlichen Anweisungen nicht befolgen, werden die erstellten virtuellen Snapshot-Laufwerke eventuell unbrauchbar.



**ANMERKUNG:** Wenn für Ihr Betriebssystem zusätzliche Anweisungen erforderlich sind, finden Sie diese in der Dokumentation zum Betriebssystem.

Wenn Sie einen Snapshot regelmäßig einsetzen wollen, etwa für Datensicherungen, verwenden Sie die Optionen „Disable Snapshot“ (Snapshot deaktivieren) und „Re-create Snapshot“ (Snapshot neu erstellen), um den Snapshot wiederzuverwenden. Durch das Deaktivieren und Neuerstellen von Snapshots werden die bestehenden Host-Zuweisungen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk beibehalten.

Nachdem der Server vorbereitet ist, fahren Sie mit „Erstellen des ersten virtuellen Snapshot-Datenträgers“ auf Seite 75 fort.

### Erstellen des ersten virtuellen Snapshot-Datenträgers

Nachdem Sie den bzw. die Hostserver wie oben beschrieben vorbereitet haben, gehen Sie wie anhand der folgenden Beispiele vor, um einen virtuellen Datenträger zu erstellen.

Der Befehl zum Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit diesem Verfahren weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"sourceVirtualDiskName"
[repositoryRAIDLevel=(0 | 1 | 5)
(repositoryPhysicalDisks=
(enclosureID0,slotID0...
enclosureIDn,slotIDn) userLabel=
"snapshotVirtualDiskName"
warningThresholdPercent= percentValue
repositoryPercentOfSource= percentValue
repositoryUserLabel="repositoryName"
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |
failSnapShot)] [enclosureLossProtect=(TRUE |
FALSE) ]
```



**ANMERKUNG:** Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Angabe dieser Parameter ist jedoch nicht obligatorisch.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 73 vor. Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt einen Befehl, bei dem die physischen Datenträger durch den Benutzer zugeordnet werden:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create
snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
\"Mars_Spirit_4\" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDisks=(1,1 1,2 1,3 1,4 1,5);"
```

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt einen neuen Snapshot des virtuellen Quelllaufwerks **Mars\_Spirit\_4**. Das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk besteht aus fünf physischen Datenträgern, die eine neue Datenträgergruppe bilden. Die neue Datenträgergruppe hat den RAID-Level 5. Der Befehl erstellt auch einen Snapshot des virtuellen Quelllaufwerks. Hierdurch wird der Kopiervorgang während des Schreibens gestartet.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 73 vor. Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"Mars_Spirit_4" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDisks=(1,1 1,2 1,3 1,4 1,5);
```

Eine minimale Version des Befehls könnte so aussehen, wie im folgenden Beispiel gezeigt:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create
snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
\"Mars_Spirit_4\";"
```

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt einen neuen Snapshot des virtuellen Quelllaufwerks **Mars\_Spirit\_4**. Das virtuelle Repository-Laufwerk wird in derselben Datenträgergruppe erstellt wie das virtuelle Quelllaufwerk. Dies bedeutet, dass das virtuelle Repository-Laufwerk denselben RAID-Level hat wie das virtuelle Quelllaufwerk. Dieser Befehl startet den Kopiervorgang während des Schreibens.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 73 vor. Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"Mars_Spirit_4";
```

## Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks mit Zuweisung physischer Datenträger durch die Software

Bei dieser Version des Befehls `create snapshotVirtualDisk` können Sie eine vorhandene Datenträgergruppe wählen, in der das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk untergebracht werden soll. Die Speicherverwaltungssoftware legt fest, welche physischen Datenträger benutzt werden. Sie haben die Möglichkeit, anzugeben, wie viel Speicherplatz Sie dem virtuellen Snapshot-Laufwerk zuweisen möchten. Da eine vorhandene Datenträgergruppe verwendet wird, erhält das virtuelle Snapshot-Laufwerk den RAID-Level der Datenträgergruppe, in der es untergebracht ist. Der RAID-Level des virtuellen Snapshot-Laufwerks kann nicht definiert werden. Dieser Befehl hat im allgemeinen die folgende Syntax:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"sourceVirtualDiskName"
[repositoryDiskGroup=diskGroupNumber
freeCapacityArea=freeCapacityIndexNumber
userLabel="snapshotVirtualDiskName"
warningThresholdPercent= percentValue
repositoryPercentOfSource= percentValue
repositoryUserLabel="repositoryName"
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |
failSnapshot)] [enclosureLossProtect=(TRUE |
FALSE)]
```



**ANMERKUNG:** Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Parameter sind jedoch nicht obligatorisch.

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt einen Befehl, bei dem die physischen Datenträger durch die Software zugeordnet werden:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create
snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
\"Mars_Spirit_4\" repositoryDiskGroup=2
freeCapacityArea=2;"
```

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt ein neues virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk in der Datenträgergruppe 2. Das virtuelle Quelllaufwerk ist `Mars_Spirit_4`. Die Kapazität des Snapshot-Repository beträgt 4 GB. Der Befehl erstellt auch einen Snapshot des virtuellen Quelllaufwerks. Hierdurch wird der Kopiervorgang während des Schreibens gestartet.

Die Kapazität des Snapshot-Repository wird als beliebiger Prozentsatz der Kapazität des Quelllaufwerks definiert. Ein Wert von 20 Prozent ist ein guter Kompromiss zwischen Größe und Geschwindigkeit. Im obenstehenden Beispiel wird die Kapazität des Snapshot-Repository auf 4 GB gesetzt. Dabei wird angenommen, dass die Kapazität des virtuellen Quelllaufwerks 20 GB beträgt ( $0,2 \times 20 \text{ GB} = 4 \text{ GB}$ ).

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
  "Mars_Spirit_4" repositoryDiskGroup=2
  freeCapacityArea=2;
```

## Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks durch Spezifizieren einer Anzahl physischer Datenträger.

Bei dieser Version des Befehls `create snapshotVirtualDisk` müssen Sie die Anzahl physischer Datenträger und den RAID-Level des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks angeben. Der Befehl `create snapshotVirtualDisk` erstellt in dieser Variante eine neue Datenträgergruppe. Damit er funktioniert, müssen in Ihrem Speicherarray physische Datenträger vorhanden sein, die keiner Datenträgergruppe zugeordnet sind:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
  "sourceVirtualDiskName"
  [repositoryRAIDLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
  repositoryPhysicalDiskCount=
  numberOfPhysicalDisks physicalDiskType=(SAS |
  SATA) userLabel= "snapshotVirtualDiskName"
  warningThresholdPercent= percentValue
  repositoryPercentOfSource= percentValue
  repositoryUserLabel= "repositoryName"
  repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |
  failSnapshot)] [enclosureLossProtect=(TRUE |
  FALSE)]
```



**ANMERKUNG:** Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Parameter sind jedoch nicht obligatorisch.

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt einen Befehl, bei dem der Benutzer die Anzahl der physischen Datenträger spezifiziert:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create
snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
\"Mars_Spirit_4\" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDiskCount=3;"
```

Der Befehl in diesem Anwendungsbeispiel erstellt ein neues virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk, das aus drei physischen Datenträgern besteht. Die drei physischen Datenträger werden zu einer neuen Datenträgergruppe mit dem RAID-Level 5 zusammengefasst. Der Befehl erstellt auch einen Snapshot des virtuellen Quelllaufwerks. Hierdurch wird der Kopiervorgang während des Schreibens gestartet.

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"Mars_Spirit_4" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDiskCount=3;
```

## Benutzerdefinierte Parameter

Mit den Parametern für den Befehl `create snapshotVirtualDisk` können Sie den virtuellen Snapshot-Datenträger an die Anforderungen des Speicherarrays anpassen. In Tabelle 4-2 sind die Parameter aufgeführt und ihre Funktionen erläutert.

**Tabelle 4-2. Parameter beim Erstellen virtueller Snapshot-Laufwerke**

Parameter	Beschreibung
physicalDiskType	Spezifiziert den physischen Datenträgertyp, der in dem virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerk verwendet wird. Zur Auswahl stehen entweder SAS (Serial Attached SCSI) oder SATA (Serial Advanced Technology Attachment). Dieser Parameter funktioniert nur bei der Definition eines virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks durch Angabe der Anzahl der Datenträger.

**Tabelle 4-2. Parameter beim Erstellen virtueller Snapshot-Laufwerke (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
repositoryDiskGroup	Spezifiziert die Datenträgergruppe, in der das virtuelle Snapshot-Laufwerk angelegt wird. Ohne anderweitige Spezifizierung wird das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk in derselben Datenträgergruppe wie das virtuelle Quelllaufwerk angelegt.
freeCapacityArea	Spezifiziert die Speicherkapazität, die für das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk verwendet wird. Die Angabe der Speicherkapazität erfolgt in Byte, Kilobyte, Megabyte oder Gigabyte.
userLabel	Spezifiziert den Namen, den das virtuelle Snapshot-Laufwerk erhalten soll. Wenn Sie keinen Namen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk definieren, vergibt das RAID-Controllermodul einen Standardnamen, der auf dem Namen des virtuellen Quelllaufwerks basiert. Beispiel: Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen <b>Mars_Spirit_4</b> hat und bisher nicht über ein virtuelles Snapshot-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Snapshot-Laufwerk den Standardnamen <b>Mars_Spirit_4-1</b> . Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits $n - 1$ Snapshot-Laufwerke besitzt erhält das Snapshot-Laufwerk den Standardnamen <b>Mars_Spirit_4-n</b> .
repositoryUserLabel	Spezifiziert den Namen, den das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk erhalten soll. Wenn Sie keinen Namen für das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk definieren, vergibt das RAID-Controllermodul einen Standardnamen, der auf dem Namen des virtuellen Quelllaufwerks basiert. Beispiel: Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen <b>Mars_Spirit_4</b> hat und bisher nicht über ein virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk den Standardnamen <b>Mars_Spirit_4-R1</b> . Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits $n - 1$ Snapshot-Repository-Laufwerke besitzt erhält das Snapshot-Repository-Laufwerk den Standardnamen <b>Mars_Spirit_4-Rn</b> .



**Tabelle 4-2. Parameter beim Erstellen virtueller Snapshot-Laufwerke (Fortsetzung)**

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
warningThresholdPercent	Legt fest, ab welcher Belegung des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks eine Warnmeldung verschickt wird, die darauf hinweist, dass die Speicherplatzkapazität des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks bald erschöpft ist. Der Schwellenwert für den Versand der Warnmeldung wird in Prozent der gesamten Speicherplatzkapazität des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks angegeben. Der Vorgabewert ist 50, also 50 Prozent der gesamten Laufwerkskapazität. (Um diesen Wert zu ändern, verwenden Sie den Befehl <code>set snapshotVirtualDisk</code> ).
repositoryPercentOfSource	Legt die Größe des virtuellen Snapshot-Repository-Laufwerks als Prozentwert im Verhältnis zum virtuellen Quelllaufwerk fest. Der Vorgabewert ist 20, also 20 Prozent der gesamten Speicherkapazität des virtuellen Quelllaufwerks.
repositoryFullPolicy	Legt fest, wie mit der Snapshot-Erstellung verfahren wird, wenn das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk vollständig belegt ist. Sie haben die Wahl, entweder Schreibvorgänge auf dem virtuellen Quelllaufwerk ( <code>failSourceWrites</code> ) oder Schreibvorgänge auf dem Snapshot-Laufwerk ausfallen zu lassen ( <code>failSnapShot</code> ). Der Standardwert ist <code>failSnapShot</code> .

Das folgende Anwendungsbeispiel für den Befehl `create snapshotVirtualDisk` enthält benutzerdefinierte Parameter:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create
snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
\"Mars_Spirit_4\" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDiskCount=5 physicalDiskType=
SAS userLabel=\"Mars_Spirit_4_snap1\"
repositoryUserLabel=\"Mars_Spirit_4_rep1\"
warningThresholdPercent=75
repositoryPercentOfSource=40
repositoryFullPolicy=failSnapShot;"
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=
"Mars_Spirit_4" repositoryRAIDLevel=5
repositoryPhysicalDiskCount=5 physicalDiskType=
SAS userLabel="Mars_Spirit_4_snap1"
repositoryUserLabel="Mars_Spirit_4_rep1"
warningThresholdPercent=75
repositoryPercentOfSource=40
repositoryFullPolicy=failSnapShot;
```



**ANMERKUNG:** In den obenstehenden Beispielen werden die Namen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk und das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk vom Benutzer definiert. Wenn Sie keine Namen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk bzw. das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk definieren, vergeben die RAID-Controllermodule vorgegebene Namen. (Eine Erläuterung der Namenskonventionen finden Sie unter „Namen für virtuelle Snapshot-Laufwerke und virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke“ auf Seite 82.)

## Namen für virtuelle Snapshot-Laufwerke und virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke

Namen für virtuelle Snapshot-Laufwerke und virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke können beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen sein. Die maximale Länge des Namens für ein virtuelles Laufwerk beträgt 30 Zeichen. Der Name muss in Anführungszeichen gesetzt werden. Die Zeichenfolge darf keinen Zeilenwechsel enthalten. Vorgegebene Namen müssen eindeutig sein, da die Firmware des RAID-Controllermoduls andernfalls einen Fehler meldet.

Eine Möglichkeit, Namen für virtuelle Snapshot- und Repository-Laufwerke zu vergeben, besteht darin, den Namen des zugehörigen virtuellen Quelllaufwerks durch einen Bindestrich und ein angehängtes Suffix zu ergänzen. Das Suffix dient zur Unterscheidung zwischen dem virtuellen Snapshot-Laufwerk und dem virtuellen Repository-Laufwerk. Wenn Sie beispielsweise ein virtuelles Quelllaufwerk mit dem Namen **Konstruktionsdaten** haben, können Sie dem virtuellen Snapshot-Laufwerk den Namen **Konstruktionsdaten-S1** geben. Das virtuelle Repository-Laufwerk könnte den Namen **Konstruktionsdaten-R1** erhalten.

Wenn Sie keinen eindeutigen Namen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk bzw. das virtuelle Repository-Laufwerk definieren, vergibt das RAID-Controllermodule einen Standardnamen, der auf dem Namen des virtuellen Quelllaufwerks basiert. Beispiel: Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen **aaa** hat und bisher nicht über ein virtuelles Snapshot-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Snapshot-Laufwerk den Standardnamen **aaa-1**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits  $n - 1$  Snapshot-Laufwerke besitzt erhält das Snapshot-Laufwerk den Standardnamen **aaa-n**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen **aaa** hat und bisher nicht über ein virtuelles Repository-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Repository-Laufwerk den Standardnamen **aaa-R1**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits  $n - 1$  virtuelle Repository-Laufwerke besitzt erhält das Repository-Laufwerk den Standardnamen **aaa-Rn**.

In den Beispielen im vorhergehenden Abschnitt wird für das virtuelle Snapshot-Laufwerk der benutzerdefinierte Name **Mars\_Spirit\_4\_snap1** vergeben. Das virtuelle Repository-Laufwerk erhält den Namen **Mars\_Spirit\_4\_rep1**. Der vom RAID-Controllermodule automatisch vergebene Vorgabename für das virtuelle Snapshot-Laufwerk wäre **Mars\_Spirit\_4-1** gewesen. Der vom RAID-Controllermodule automatisch vergebene Vorgabename für das virtuelle Repository-Laufwerk wäre **Mars\_Spirit\_4-R1** gewesen.

## Ändern der Einstellungen für ein virtuelles Snapshot-Laufwerk

Mit dem Befehl `set (snapshot) virtualDisk` können Sie die Einstellungen der Eigenschaften für ein virtuelles Laufwerk ändern. Der Befehl ermöglicht die Änderung der folgenden Parameter:

- Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks
- Schwellenwert für den Versand einer Warnmitteilung (in Prozent)
- Verhalten bei belegtem Repository

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl verwendet wird, um den Namen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks zu ändern:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set virtualDisk
[\"Mars_Spirit_4-1\"] userLabel= \"Mars_Odyssey_3-
2\" ;"
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
set virtualDisk ["Mars_Spirit_4-1"] userLabel=
"Mars_Odyssey_3-2";
```

Wenn Sie den Prozentwert für den Warnmeldungsversand oder das Verhalten bei belegtem Repository ändern, können Sie die Änderungen für ein oder mehrere virtuelle(s) Snapshot-Laufwerk(e) durchführen. Im folgenden Anwendungsbeispiel wird der Befehl **set (snapshot) virtualDisk** verwendet, um diese Eigenschaften für mehrere virtuelle Snapshot-Laufwerke zu ändern.

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set virtualDisks
[\"Mars_Spirit_4-1\" \"Mars_Spirit_4-2\"
\"Mars_Spirit_4-3\"] warningThresholdPercent=50
repositoryFullPolicy=failSourceWrites; "
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
set virtualDisks ["Mars_Spirit_4-1"
"Mars_Spirit_4-2" "Mars_Spirit_4-3"]
warningThresholdPercent=50 repositoryFullPolicy=
failSourceWrites;
```

## Anhalten und Löschen eines virtuellen Snapshot-Datenträgers

Beim Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks wird der Kopiervorgang während des Schreibens sofort gestartet. Solange ein virtuelles Snapshot-Laufwerk aktiv ist, wirkt sich das Echtzeit-Kopieren geschriebener Daten auf das zugehörige virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk auf die Performance des Speicherarrays aus. Sie können den Kopiervorgang während des Schreibens auf Wunsch durch Eingabe des Befehls **stop snapshot virtualDisk** deaktivieren. Wenn Sie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk anhalten, bleibt es ebenso wie das zugehörige virtuelle Repository-Laufwerk weiterhin für das Quelllaufwerk definiert. Es wird lediglich der Kopiervorgang während des Schreibens beendet. Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk angehalten werden kann:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "stop snapshot
virtualDisks [\"Mars_Spirit_4-2\" \"Mars_Spirit_4-
3\"]; "
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
stop snapshot virtualDisks ["Mars_Spirit_4-2"  
"Mars_Spirit_4-3"];
```

Wenn Sie den Kopiervorgang während des Schreibens für ein bestimmtes virtuelles Snapshot-Laufwerk anhalten, wird lediglich dieses virtuelle Snapshot-Laufwerk deaktiviert. Alle weiteren virtuelle Snapshot-Laufwerke bleiben in Betrieb.

## Neuerstellen des virtuellen Snapshot-Datenträgers

Um den Kopiervorgang während des Schreibens wieder zu aktivieren, verwenden Sie den Befehl **recreate snapshot virtualDisk**. Dieser Befehl startet einen neuen Kopiervorgang während des Schreibens unter Verwendung eines vorhandenen virtuellen Snapshot-Laufwerks. Damit ein virtuelles Snapshot-Laufwerk neu gestartet werden kann, muss es entweder den Status „Optimal“ oder den Status „Disabled“ (Deaktiviert) aufweisen. Der Befehl hat in diesem Fall folgende Auswirkungen:

- Alle Daten, die vor dem Neustart während des Schreibens auf das virtuelle Snapshot-Laufwerk kopiert wurden, werden von diesem gelöscht.
- Die Parameter für das virtuelle Snapshot-Laufwerk und das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk bleiben dieselben wie für die zuvor deaktivierten Laufwerke. **Sie haben beim Neustart des virtuellen Snapshot-Laufwerks auch die Möglichkeit, die Parameter `userLabel`, `warningThresholdPercent` und `repositoryFullPolicy` zu ändern.**
- Die ursprünglichen Namen der virtuellen Snapshot-/Repository-Laufwerke werden beibehalten.

## Vorbereiten von Hostservern für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks



**HINWEIS:** Bevor Sie einen neuen Snapshot eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quelllaufwerk und zum virtuellen Snapshot-Laufwerk, oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des virtuellen Quelllaufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich des Windows Internet Explorers, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens des verbundenen virtuellen Laufwerks unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Kopie des Laufwerks für den Snapshot stabil ist.

Bevor Sie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk neu erstellen, müssen sowohl der Server als auch das verknüpfte neu zu erstellende virtuelle Laufwerk im ordnungsgemäßen Zustand sein. Um sicherzustellen, dass der Hostserver ordnungsgemäß für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Datenträgers vorbereitet ist, können Sie eine entsprechende Anwendung verwenden, oder führen Sie die folgenden Schritte aus:

- 1 Beenden Sie alle E/A-Aktivität zum virtuellen Quell- und Snapshot-Laufwerk (falls gemountet).
- 2 Leeren Sie unter Windows den Cache zum virtuellen Quell- und Snapshot-Laufwerk (falls gemountet). Geben Sie an der Host-Befehlszeile folgenden Befehl ein:

```
SMrepassist -f <filename-identifizier>
```

und drücken Sie <Eingabe>. Weitere Informationen finden Sie unter „Dienstprogramm SMrepassist“ im *Benutzerhandbuch*.

- 3 Entfernen Sie unter Windows den oder die Laufwerkbuchstaben des virtuellen Quelllaufwerks und (falls gemountet) des Snapshot-Laufwerks bzw. unmounten Sie unter Linux das oder die virtuellen Laufwerke, um die Stabilität der Laufwerkkopie für den Snapshot zu gewährleisten. Geschieht dies nicht, wird der Snapshot-Vorgang als erfolgreich abgeschlossen gemeldet, aber die Snapshot-Daten werden nicht korrekt aktualisiert.
- 4 Befolgen Sie etwaige zusätzliche Anweisungen für Ihr Betriebssystem. Wenn Sie diese zusätzlichen Anweisungen nicht befolgen, werden die erstellten virtuellen Snapshot-Laufwerke eventuell unbrauchbar.



**ANMERKUNG:** Wenn für Ihr Betriebssystem zusätzliche Anweisungen erforderlich sind, finden Sie diese in der Dokumentation zum Betriebssystem.

Nachdem der Server vorbereitet ist, fahren Sie mit dem Abschnitt „Neuerstellen des virtuellen Snapshot-Datenträgers“ auf Seite 85 fort, um den virtuellen Snapshot-Datenträger neu zu erstellen.

## Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks

Nachdem Sie den bzw. die Hostserver wie oben beschrieben vorbereitet haben, gehen Sie wie anhand der folgenden Beispiele vor, um einen virtuellen Datenträger neu zu erstellen.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 85 vor. Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl verwendet wird, um ein virtuelles Snapshot-Laufwerk neu zu starten:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "recreate snapshot
virtualDisks [\"Mars_Spirit_4-2\" \"Mars_Spirit_4-
3\"];"
```

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 85 vor. Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
recreate snapshot virtualDisks ["Mars_Spirit_4-2"
"Mars_Spirit_4-3"];
```

Wenn Sie ein virtuelles Snapshot-Laufwerk künftig nicht mehr verwenden wollen, können Sie es mit dem Befehl **delete virtualDisk** löschen. Beim Löschen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks wird auch das zugehörige virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk gelöscht.





# Verwenden der Funktion „Virtual Disk Copy“

Dieses Kapitel beschreibt die Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke, führt die Skriptbefehle für die Funktion auf und erläutert, wie sich mithilfe dieser Befehle virtuelle Laufwerkkopien erstellen und ausführen lassen. Weitere Informationen über Virtual Disk Copy und begriffliche Definitionen finden Sie in der Onlinehilfe und im *Installationshandbuch*, dem *Benutzerhandbuch zu MD Storage Manager* sowie im *Benutzerhandbuch*.



**ANMERKUNG:** Wenn Sie Premium-Funktionen für Virtual Disk Copy bestellt haben, befindet sich im Lieferumfang des Dell PowerVault™ MD-Speicherarrays eine entsprechende Aktivierungskarte (Premium Feature Activation). Befolgen Sie die Anweisungen auf der Karte, um eine Schlüsseldatei zu erhalten und die Funktion zu aktivieren. Weitere Informationen finden Sie unter „Premium-Funktion – Virtual Disk Copy“ im *Benutzerhandbuch*.

Mit der Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke können Sie innerhalb desselben Speicherarrays Daten von einem virtuellen Laufwerk (dem Quelllaufwerk) auf ein anderes virtuelles Laufwerk (das Ziellaufwerk) kopieren. Sie können mithilfe dieser Funktion folgende Aufgaben durchführen:

- Daten sichern
- Daten von Datenträgergruppen aus physischen Datenträgern mit geringerer Speicherkapazität auf Datenträgergruppen aus physischen Datenträgern mit größerer Speicherkapazität kopieren
- Daten von einem virtuellen Snapshot-Laufwerk wieder auf das zugehörige virtuelle Quelllaufwerk zurückspielen



**ANMERKUNG:** Das bevorzugte Verfahren besteht darin, eine virtuelle Laufwerkkopie eines virtuellen Snapshot-Laufwerks anzulegen. Auf diese Weise bleibt das ursprüngliche virtuelle Laufwerk uneingeschränkt betriebsbereit, während der Snapshot dieses Laufwerks als Quelle für das Erstellen der virtuellen Laufwerkkopie dient.



**ANMERKUNG:** Die virtuelle Datenträgerkopie eines virtuellen Datenträgers lässt sich nicht auf dem gleichen Host wie der virtuelle Quelldatenträger mounten. Unter Microsoft® Windows® ist es nicht möglich, der virtuellen Datenträgerkopie einen Laufwerkbuchstaben zuzuweisen.

Tabelle 5-1 führt die Befehle zum Kopieren virtueller Laufwerke auf und erläutert kurz deren Funktion.

**Tabelle 5-1. Befehle zu virtuellen Laufwerkkopien**

<b>Befehl</b>	<b>Beschreibung</b>
<code>create virtualDiskCopy</code>	Legt eine Kopie eines virtuellen Laufwerks an und startet den Kopiervorgang für das virtuelle Laufwerk.
<code>disable storageArray feature=virtualDiskCopy</code>	Beendet das Kopieren eines virtuellen Laufwerks.
<code>enable storageArray feature</code>	Aktiviert die Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke.
<code>recopy virtualDiskCopy</code>	Veranlasst die Erstellung einer weiteren Kopie eines virtuellen Laufwerks unter Verwendung eines vorhandenen Kopienpaars.
<code>remove virtualDiskCopy</code>	Entfernt ein virtuelles Laufwerkpaar.
<code>set virtualDiskCopy</code>	Definiert die Eigenschaften eines virtuellen Laufwerkpaars.
<code>show virtualDiskCopy</code>	Zeigt Informationen zu Kopiervorgängen an virtuellen Laufwerken an. Es können sowohl Informationen zu einem spezifischen virtuellen Laufwerkpaar als auch Informationen zu allen virtuellen Laufwerkpaaren im Speicherarray abgerufen werden.
<code>show virtualDiskCopy sourceCandidates</code>	Zeigt Informationen zu virtuellen Laufwerken an, die als Quelllaufwerke zum Erstellen virtueller Laufwerkkopien in Frage kommen.
<code>show virtualDiskCopy targetCandidates</code>	Zeigt Informationen zu virtuellen Laufwerken an, die als Ziellaufwerke zum Erstellen virtueller Laufwerkkopien in Frage kommen.
<code>stop virtualDiskCopy</code>	Beendet das Kopieren eines virtuellen Laufwerks.

## Erstellen einer virtuellen Datenträgerkopie

Bevor Sie eine Kopie eines virtuellen Laufwerks erstellen, vergewissern Sie sich, dass im Speicherarray ein geeignetes virtuelles Ziellaufwerk vorhanden ist, bzw. erstellen Sie eigens für die Kopie ein neues virtuelles Ziellaufwerk. Die Speicherkapazität des virtuellen Ziellaufwerks muss mindestens so groß wie die des virtuellen Quelllaufwerks sein.

Es können maximal acht Kopien eines virtuellen Laufwerks zum selben Zeitpunkt erstellt werden. Jeder weitere Kopiervorgang für ein virtuelles Laufwerk erhält den Status „Pending“ (Anstehend), bis eine der acht virtuellen Laufwerkkopien mit dem Status „In Progress“ fertig gestellt wurde.

Die folgenden Schritte zeigen die allgemeine Vorgehensweise beim Erstellen der Kopie eines virtuellen Laufwerks:

- 1 Aktivieren Sie die Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke.
- 2 Ermitteln Sie die geeigneten Laufwerke zum Erstellen der virtuellen Laufwerkkopie.
- 3 Erstellen Sie den virtuelle Zieldatenträger und den virtuellen Quelldatenträger für den Kopiervorgang.

### Aktivieren der Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke

Bevor Sie eine Kopie eines virtuellen Laufwerks erstellen, müssen Sie sich zunächst vergewissern, dass diese Funktion für das betreffende Speicherarray aktiviert ist. Um sie zu aktivieren, benötigen Sie einen Funktionsschlüssel. Die Funktionsschlüsseldatei wird über den folgenden Befehl aktiviert:

```
enable storageArray feature file="filename"
```

Dabei ist der Parameter **file** der vollständige Dateipfad und Dateiname einer gültigen Funktionsschlüsseldatei. Dateiname und Dateipfad müssen in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden. Gültige Funktionsschlüsseldateinamen weisen in der Regel die Dateierdung **.key** auf.

## Ermitteln geeigneter Laufwerke für das Erstellen virtueller Laufwerkkopien

Möglicherweise sind nicht alle virtuellen Laufwerke für das Erstellen virtueller Laufwerkkopien verfügbar. Um zu ermitteln, welche virtuellen Laufwerke im Speicherarray als virtuelle Quelllaufwerke für Kopiervorgänge in Frage kommen, verwenden Sie den Befehl `show virtualDiskCopy sourceCandidates`. Um zu ermitteln, welche virtuellen Laufwerke im Speicherarray als virtuelle Ziellaufwerke für Kopiervorgänge in Frage kommen, verwenden Sie den Befehl `show virtualDiskCopy targetCandidates`. Die Befehle geben jeweils eine Liste mit Informationen zu Erweiterungsgehäuse, Steckplatz und Kapazität für die als Quell- bzw. Ziellaufwerke in Frage kommenden virtuellen Laufwerke aus. Die Befehle `show virtualDiskCopy sourceCandidates` und `show virtualDiskCopy targetCandidates` können erst benutzt werden, nachdem die Funktion zum Kopieren virtueller Laufwerke aktiviert wurde.

## Erstellen einer virtuellen Datenträgerkopie

➡ **HINWEIS:** Beim Erstellen der Kopie eines virtuellen Laufwerks werden ggf. auf dem virtuellen Ziellaufwerk vorhandene Daten überschrieben. Vergewissern Sie sich vor dem Kopieren, dass Sie die Daten auf dem virtuellen Ziellaufwerk entweder nicht mehr benötigen oder gesichert haben.

Beim Erstellen der Kopie eines virtuellen Laufwerks müssen Sie festlegen, welche virtuellen Laufwerke als Quelllaufwerk und Ziellaufwerk verwendet werden sollen. Um das virtuelle Quelllaufwerk und das virtuelle Ziellaufwerk zu definieren, geben Sie die Namen der betreffenden Laufwerke an. Darüber hinaus können Sie die Priorität des Kopiervorgangs festlegen und angeben, ob der Schreibschutz für das virtuelle Ziellaufwerk aktiviert werden soll, nachdem die Daten vom virtuellen Quelllaufwerk darauf kopiert wurden.

## Vorbereiten von Hostservern zum Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie

➡ **HINWEIS:** Bevor Sie eine neue Kopie eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität des virtuellen Quelllaufwerks (und ggf. des Ziellaufwerks) oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des virtuellen Quelllaufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows Internet Explorer, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens der verbundenen virtuellen Laufwerke unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Laufwerkkopie stabil ist.

Bevor Sie eine virtuelle Datenträgerkopie erstellen, müssen sowohl der Server als auch der verbundene zu kopierende virtuelle Datenträger im ordnungsgemäßen Zustand sein. Um sicherzustellen, dass der Hostserver ordnungsgemäß für das Erstellen einer virtuellen Datenträgerkopie vorbereitet ist, können Sie eine entsprechende Anwendung verwenden, oder führen Sie die folgenden Schritte aus:

- 1 Beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quell- und Ziellaufwerk.
- 2 Löschen Sie unter Windows den Cache zum virtuellen Quell- und Ziellaufwerk (falls gemountet). Geben Sie an der Host-Befehlszeile folgenden Befehl ein:

```
SMrepassist -f <filename-identifizier>
```

und drücken Sie <Eingabe>. Weitere Informationen finden Sie unter „Dienstprogramm SMrepassist“ im *Benutzerhandbuch*.

- 3 Entfernen Sie unter Windows den oder die Laufwerkbuchstaben des virtuellen Quelllaufwerks und (falls gemountet) des virtuellen Laufwerks bzw. unmounten Sie unter Linux den oder die virtuellen Laufwerke, um die Stabilität der Laufwerkkopie zu gewährleisten. Geschieht dies nicht, wird der Kopiervorgang als erfolgreich abgeschlossen gemeldet, aber die kopierten Daten werden nicht korrekt aktualisiert.
- 4 Befolgen Sie etwaige zusätzliche Anweisungen für Ihr Betriebssystem. Wenn Sie diese zusätzlichen Anweisungen nicht befolgen, werden die erstellten virtuellen Laufwerkkopien eventuell unbrauchbar.



**ANMERKUNG:** Wenn für Ihr Betriebssystem zusätzliche Anweisungen erforderlich sind, finden Sie diese in der Dokumentation zum Betriebssystem.

Nachdem der Server vorbereitet ist, fahren Sie mit dem Abschnitt „Kopieren des virtuellen Laufwerks“ auf Seite 94 fort, um den virtuellen Datenträger zu kopieren.

## Kopieren des virtuellen Laufwerks

Nachdem Sie den bzw. die Hostserver wie oben beschrieben vorbereitet haben, gehen Sie wie anhand der folgenden Beispiele vor, um eine virtuelle Datenträgerkopie zu erstellen.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
create virtualDiskCopy source="sourceName"  
target="targetName" [copyPriority=(highest |  
high | medium | low | lowest)  
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)]
```



**ANMERKUNG:** Sie können einen oder beide optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Parameter sind jedoch nicht obligatorisch.

Nachdem der Kopiervorgang für das virtuelle Laufwerk gestartet wurde, werden nur noch Lesezugriffe auf das virtuelle Quelllaufwerk zugelassen. Alle Versuche, auf das virtuelle Quelllaufwerk zu schreiben, werden unterbunden, bis der Kopiervorgang abgeschlossen ist.

Nach dem Abschluss des Kopiervorgangs müssen Sie das virtuelle Ziellaufwerk beim Betriebssystem anmelden, damit es verwendet werden kann. Führen Sie dazu die folgenden Schritte durch:

- Aktivieren Sie den Schreibzugriff auf das virtuelle Ziellaufwerk, indem Sie entweder die Zuordnung für das virtuelle Laufwerk kopienpaar aufheben oder den Schreibzugriff explizit setzen.
  - Windows: Weisen Sie dem virtuellen Ziellaufwerk einen Laufwerkbuchstaben zu.
  - Linux: Mounten Sie das virtuelle Laufwerk.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern zum Erstellen einer virtuellen Laufwerk kopie“ auf Seite 92 vor. Der Befehl **create virtualDiskCopy** könnte so aussehen, wie im folgenden Beispiel gezeigt:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "create  
virtualDiskcopy source=\"Jaba_Hut\" target=  
\"Obi_1\" copyPriority=medium  
targetreadonlyenabled=true"
```

Der Befehl in diesem Beispiel kopiert die Daten vom virtuellen Quelllaufwerk namens **Jaba\_Hut** auf das virtuelle Ziellaufwerk namens **Obi\_1**. Die Priorität für den Kopiervorgang wird auf **medium** gesetzt. Diese Einstellung bewirkt einen Kompromiss zwischen folgenden Speicherarray-Optionen:

- Der Geschwindigkeit, mit der die Daten vom Quell- auf das Ziellaufwerk kopiert werden
- Der Rechenkapazität, die für Datenübertragungen auf andere virtuelle Laufwerke im Speicherarray benötigt wird

Das Setzen des Parameters **TargetReadOnlyEnabled** auf **TRUE** bedeutet, dass kein Schreibzugriff auf den virtuellen Zieldatenträger möglich ist. Diese Einstellung gewährleistet auch, dass die Daten auf dem virtuellen Ziellaufwerk nicht verändert werden.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern zum Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie“ auf Seite 92 vor. Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
create virtualDiskcopy source="Jaba_Hut" target="Obi_1" copyPriority=medium targetreadonlyenabled=true;
```

Nachdem das Kopieren des virtuellen Laufwerks abgeschlossen ist, wird das virtuelle Ziellaufwerk automatisch mit Schreibschutz versehen. Bis das Schreibschutzattribut manuell deaktiviert wird, werden alle Schreibenanforderungen der Hostsysteme für das virtuelle Ziellaufwerk zurückgewiesen. Um das Schreibschutzattribut zu deaktivieren, verwenden Sie den Befehl **set virtualDiskCopy**.

## Anzeigen der Eigenschaften von virtuellen Laufwerkkopien

Mit dem Befehl **show virtualDiskCopy** können Sie Informationen zu einem oder mehreren ausgewählten virtuellen Quell- bzw. Ziellaufwerken anzeigen. Der Befehl gibt die folgenden Informationen zurück:

- Rolle des virtuellen Laufwerks (Ziel- oder Quelllaufwerk)
- Status des Kopiervorgangs
- Startzeitpunkt

- Abschlusszeitpunkt
- Priorität für das Kopieren des virtuellen Laufwerks
- Schreibschutzattribut-Status des Ziellaufwerks
- WWID (World Wide Identifier) des Quell- bzw. Ziellaufwerks

Dasselbe virtuelle Laufwerk kann in einem Kopiervorgang für virtuelle Laufwerke als Quelllaufwerk und im anderen als Ziellaufwerk fungieren. Wenn ein virtuelles Laufwerk an mehr als einem Kopiervorgang für virtuelle Laufwerke beteiligt ist, werden die Angaben für jedes zusammengehörige Laufwerkpaar wiederholt.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
show virtualDiskCopy (allVirtualDisks | source
  [NameQuelllaufwerk] | target [NameZiellaufwerk])
```

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie sich der Befehl nutzen lässt, um Informationen zu einem virtuellen Laufwerk abzurufen, das in einem Kopiervorgang verwendet wird.

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "show virtualDiskCopy
  source [\"Jaba_Hut\"];"
```

Der Befehl im vorstehenden Beispiel fordert Informationen zum virtuellen Quelllaufwerk **Jaba\_Hut** an. Um Informationen zu allen virtuellen Quelllaufwerken abzurufen, verwenden Sie den Parameter *allVirtualDisks*. Sie können auch Informationen zu einem bestimmten virtuellen Ziellaufwerk abrufen.

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
show virtualDiskCopy source ["Jaba_Hut"];
```

## Ändern der Einstellungen für das Erstellen von Kopien virtueller Laufwerke

Mit dem Befehl `set virtualDiskCopy` können Sie die Einstellungen der Eigenschaften für ein zum Kopieren ausgewähltes Paar virtueller Laufwerke ändern. Der Befehl ermöglicht die Änderung der folgenden Optionen:

- Kopierpriorität
- Schreib-/Lesezugriff für das virtuelle Ziellaufwerk



Für die Kopierpriorität stehen fünf aufeinander bezogene Einstelloptionen – von maximal bis minimal – zur Verfügung. Die maximale Priorität unterstützt das Kopieren des virtuellen Laufwerks, kann jedoch eine Beeinträchtigung der E/A-Aktivitäten zur Folge haben. Die minimale Priorität unterstützt E/A-Aktivitäten, führt jedoch dazu, dass das Kopieren des virtuellen Laufwerks länger dauert. Die Kopierpriorität kann zu drei unterschiedlichen Zeitpunkten innerhalb des Kopiervorgangs geändert werden:

- Vor Beginn des Kopiervorgangs
- Während das Kopieren des virtuellen Laufwerks den Status „In Progress“ (In Bearbeitung) hat
- Nachdem mithilfe des Befehls **recopy virtualDiskCopy** eine weitere Kopie eines virtuellen Laufwerks erstellt wurde.

Wenn Sie ein virtuelles Laufwerkpaar zum Kopieren anlegen, wird das virtuelle Ziellaufwerk nach dem Erstellen der Erstkopie automatisch schreibgeschützt, so dass die Hostsysteme nur Lesezugriff haben. Der Schreibschutz für das virtuelle Ziellaufwerk gewährleistet, dass die darauf befindlichen kopierten Daten nach dem Erstellen der Kopie nicht durch weitere Schreibvorgänge verfälscht werden. Der Schreibschutz sollte beibehalten werden, sofern eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

- Das virtuelle Ziellaufwerk wird zur Datensicherung verwendet.
- Es werden Daten von einer Datenträgergruppe zur anderen kopiert, um die Verfügbarkeit zu verbessern.
- Die Daten auf dem virtuellen Ziellaufwerk sollen zurück auf das virtuelle Quelllaufwerk kopiert werden können, falls ein virtuelles Snapshot-Laufwerk deaktiviert wird oder ausfällt.

Unter anderen Bedingungen kann es sinnvoll sein, weitere Daten auf das virtuelle Ziellaufwerk zu schreiben. Mit dem Befehl **set virtualDiskCopy** können Sie den Lese-/Schreibzugriff für das virtuelle Ziellaufwerk setzen und zurücksetzen.



**ANMERKUNG:** Wenn der Schreibzugriff für das virtuelle Ziellaufwerk aktiviert ist, werden Lese- und Schreibenforderungen zurückgewiesen, während die virtuelle Laufwerkkopie den Status „In Progress“ (In Bearbeitung), „Pending“ (Anstehend) oder „Failed“ (Fehlgeschlagen) hat.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set virtualDiskCopy target [NameZiellaufwerk]
[source [NameQuelllaufwerk]] copyPriority=(highest
| high | medium | low | lowest)
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)
```



**ANMERKUNG:** Sie können einen oder beide Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Parameter sind jedoch nicht obligatorisch.

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl `set virtualDiskCopy` zum Ändern von Parametern verwendet wird.

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "set virtualDiskCopy
target [\"Obi_1\"] copyPriority=highest
targetreadonlyenabled=false;"
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
set virtualDiskCopy target ["Obi_1"] copyPriority=
highest targetreadonlyenabled=false;
```

## Erneutes Kopieren eines virtuellen Laufwerks




**HINWEIS:** Der Befehl `recopy virtualDiskCopy` überschreibt auf dem virtuellen Ziellaufwerk befindliche Daten und setzt es für Hostsysteme auf Nur-Lesezugriff. Der Befehl `recopy virtualDiskCopy` führt zum Ausfall aller ggf. mit dem virtuellen Ziellaufwerk verbundenen virtuellen Snapshot-Laufwerke.


Mit dem Befehl `recopy virtualDiskCopy` können Sie eine weitere virtuelle Laufwerkkopie von einem zuvor definierten Kopienpaar mit dem Status „Stopped“ (Angehalten), „Failed“ (Fehlgeschlagen) oder „Completed“ (Abgeschlossen) erstellen. Der Befehl `recopy virtualDiskCopy` kann verwendet werden, um Backups des virtuellen Ziellaufwerks zu erstellen und diese zur externen Aufbewahrung auf Bandkassetten zu überspielen. Wenn der Befehl `recopy virtualDiskCopy` zum Erstellen eines Backups verwendet wird, ist kein Schreibzugriff auf das Quelllaufwerk möglich, während der Kopiervorgang läuft. Das Erstellen der erneuten Kopie kann viel Zeit in Anspruch nehmen.

Beim Ausführen des Befehls `recopy virtualDiskCopy` werden sämtliche auf dem virtuellen Quelllaufwerk befindlichen Daten auf das virtuelle Ziellaufwerk kopiert.

Der Befehl `recopy virtualDiskCopy` ermöglicht das Zurücksetzen der Priorität für den Kopiervorgang. Je höher die Prioritätsstufe, desto mehr Ressourcen des Speicherarrays werden für das Kopieren des virtuellen Laufwerks bereit gestellt, und desto stärker wird dementsprechend die Leistungsfähigkeit des Speicherarrays beeinträchtigt.

## Vorbereiten von Hostservern zum erneuten Kopieren eines virtuellen Laufwerks

 **HINWEIS:** Bevor Sie eine neue Kopie eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität des virtuellen Quelllaufwerks (und ggf. des Ziellaufwerks) oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des virtuellen Quelllaufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows Internet Explorer, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.

 **ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens der verbundenen virtuellen Laufwerke unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Laufwerkkopie stabil ist.

Bevor Sie eine neue virtuelle Laufwerkkopie für ein vorhandenes Kopienpaar erstellen, müssen sowohl der Server als auch das verbundene, neu zu kopierende virtuelle Laufwerk im ordnungsgemäßen Zustand sein. Um sicherzustellen, dass der Hostserver ordnungsgemäß für das Erstellen einer erneuten virtuellen Datenträgerkopie vorbereitet ist, können Sie eine entsprechende Anwendung verwenden, oder führen Sie die folgenden Schritte aus:

- 1 Beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quell- und Ziellaufwerk.
- 2 Löschen Sie unter Windows den Cache zum virtuellen Quell- und Ziellaufwerk (falls gemountet). Geben Sie an der Host-Befehlszeile folgenden Befehl ein:

```
SMrepassist -f <filename-identifizier>
```

und drücken Sie <Eingabe>. Weitere Informationen finden Sie unter „Dienstprogramm SMrepassist“ im *Benutzerhandbuch*.

- 3 Entfernen Sie unter Windows den oder die Laufwerkbuchstaben des virtuellen Quelllaufwerks und (falls gemountet) des virtuellen Laufwerks bzw. unmounten Sie unter Linux den oder die virtuellen Laufwerke, um die Stabilität der Laufwerkkopie zu gewährleisten. Geschieht dies nicht, wird der Kopiervorgang als erfolgreich abgeschlossen gemeldet, aber die kopierten Daten werden nicht korrekt aktualisiert.

- 4 Befolgen Sie etwaige zusätzliche Anweisungen für Ihr Betriebssystem. Wenn Sie diese zusätzlichen Anweisungen nicht befolgen, werden die erstellten virtuellen Laufwerk kopien eventuell unbrauchbar.

 **ANMERKUNG:** Wenn für Ihr Betriebssystem zusätzliche Anweisungen erforderlich sind, finden Sie diese in der Dokumentation zum Betriebssystem.


Nachdem der Server vorbereitet ist, fahren Sie mit dem Abschnitt „Erneutes Kopieren des virtuellen Laufwerks“ auf Seite 100 fort, um den virtuellen Datenträger erneut zu kopieren.

## Erneutes Kopieren des virtuellen Laufwerks

Nachdem Sie den bzw. die Hostserver wie oben beschrieben vorbereitet haben, gehen Sie wie anhand der folgenden Beispiele vor, um eine virtuelle Datenträgerkopie zu erstellen.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
recopy virtualDiskCopy target [ targetName]
[source [ sourceName] copyPriority=(highest
| high | medium | low | lowest)
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)]
```

 **ANMERKUNG:** Sie können einen oder alle optionalen Parameter nach Bedarf nutzen, um Ihre Konfiguration einzurichten. Die Parameter sind jedoch nicht obligatorisch.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern zum erneuten Kopieren eines virtuellen Laufwerks“ auf Seite 99 vor. Im folgenden Anwendungsbeispiel wird die Prioritätseinstellung für den Kopiervorgang geändert:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "recopy
virtualDiskCopy target [\"Obi_1\"] copyPriority=
highest;"
```

Der Befehl in diesem Beispiel kopiert die Daten des virtuellen Quelllaufwerks, das mit dem virtuellen Ziellaufwerk **Obi\_1** ein Kopienpaar bildet, erneut auf das virtuelle Ziellaufwerk. Die Priorität für den Kopiervorgang wurde auf den Maximalwert gesetzt, um das Kopieren des virtuellen Laufwerks so schnell wie möglich abzuschließen. Dieser Befehl kann nur unter der Voraussetzung verwendet werden, dass das Kopienpaar aus virtuellem Quell- und Ziellaufwerk bereits erstellt wurde. Beim Erstellen eines Kopienpaars aus virtuellem Quell- und Ziellaufwerk wurde automatisch eine virtuelle Laufwerkkopie erstellt. Mit diesem Befehl werden die auf dem virtuellen Quelllaufwerk befindlichen Daten auf das virtuelle Ziellaufwerk kopiert. Die Kopie wird erstellt, weil sich die Daten auf dem virtuellen Quelllaufwerk seit dem Erstellen der letzten Kopie geändert haben.

Gehen Sie entsprechend den Schritten 1 bis 4 im vorangehenden Abschnitt „Vorbereiten von Hostservern zum erneuten Kopieren eines virtuellen Laufwerks“ auf Seite 99 vor. Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
recopy virtualDiskCopy target ["Obi_1"]
copyPriority=highest;
```

## Anhalten eines Kopiervorgangs

Mit dem Befehl **stop virtualDiskCopy** können Sie einen Kopiervorgang für ein virtuelles Laufwerk anhalten, der den Status „In Progress“ (In Bearbeitung), „Pending“ (Anstehend) oder „Failed“ (Fehlgeschlagen) hat. Nachdem der Kopiervorgang angehalten wurde, können Sie mithilfe des Befehls **recopy virtualDiskCopy** eine neue Kopie des virtuellen Laufwerks unter Verwendung des ursprünglichen Kopienpaars erstellen. Alle zugeordneten Hostsysteme erhalten Schreibzugriff auf das virtuelle Quelllaufwerk.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
stop virtualDiskCopy target [targetName]
[source [sourceName]]
```

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl verwendet wird, um den Kopiervorgang für ein virtuelles Laufwerk anzuhalten:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "stop virtualDiskCopy
target [\"Obi_1\"];"
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
stop virtualDiskCopy target ["Obi_1"];
```

## Entfernen von Kopierpaaren

Mit dem Befehl `remove virtualDiskCopy` können Sie ein Kopienpaar zur Erstellung virtueller Laufwerkkopien aus der Konfiguration Ihres Speicherarrays entfernen. Alle Informationen zum Erstellen von Kopien für das virtuelle Quell- und Ziellaufwerk werden aus der Speicherarray-Konfiguration gelöscht. Die Daten auf dem virtuellen Quell- und Ziellaufwerk bleiben jedoch erhalten. Beim Entfernen eines Kopienpaars aus der Speicherarray-Konfiguration wird auch das Schreibschutzattribut für das virtuelle Ziellaufwerk entfernt.



**HINWEIS:** Wenn die virtuelle Laufwerkkopie den Status „In Progress“ (In Bearbeitung) hat, müssen Sie den Kopiervorgang erst anhalten, bevor das Kopienpaar aus der Speicherarray-Konfiguration entfernt werden kann.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
remove virtualDiskCopy target [targetName]
[source [sourceName]]
```

Das folgende Anwendungsbeispiel zeigt, wie der Befehl verwendet wird, um ein Kopienpaar aus virtuellen Laufwerken zu entfernen:

```
client>smcli 123.45.67.89 -c "remove
virtualDiskCopy target [\"Obi_1\"];"
```

Das folgende Beispiel stellt die Skriptdateiversion des Befehls dar:

```
remove virtualDiskCopy target ["Obi_1"];
```

## Interaktion mit anderen Funktionen

Das Kopieren virtueller Laufwerke kann simultan mit folgenden anderen Funktionen ausgeführt werden:

- Speicherpartitionierung
- Virtuelle Snapshot-Laufwerke

Wenn das Kopieren virtueller Laufwerke gleichzeitig mit anderen Funktionen ausgeführt wird, müssen die Anforderungen dieser anderen Funktionen entsprechend berücksichtigt werden, damit die Stabilität der Speicherarray-Konfiguration gewährleistet ist.

Das Kopieren virtueller Laufwerke kann auch simultan mit der Funktion „Dynamic Virtual Disk Expansion“ (Dynamische Erweiterung virtueller Laufwerke) ausgeführt werden:

## **Speicherpartitionierung**

Die Partitionierung des Speicherplatzes ermöglicht die gemeinsame Nutzung virtueller Datenträger in einem Speicher-Array durch mehrere Hostsysteme. Sie erstellen eine Speicherplatzpartition, wenn Sie die folgenden Zuweisungen innerhalb eines Speicherarrays vornehmen:

- Host
- Hostgruppe
- Zuordnung zwischen virtuellem Laufwerk und LUN (= Logical Unit Number = logische Einheitennummer).

Wenn Sie Zuordnungen zwischen virtuellen Laufwerken und LUNs vornehmen, können Sie definieren, welche Hostgruppe bzw. welches Hostsystem Zugriff auf ein bestimmtes virtuelles Laufwerk im Speicherarray hat.

Nach dem Abschluss des Kopiervorgangs für ein virtuelles Laufwerk wird automatisch der Schreibschutz für das Ziellaufwerk aktiviert, um sicherzustellen, dass die Daten unverändert erhalten bleiben. Hostsysteme, die einem virtuellen Ziellaufwerk zugeordnet sind, haben keinen Schreibzugriff für dieses Laufwerk. Jeder Versuch, Daten auf das schreibgeschützte Laufwerk zu schreiben, führt zu einem E/A-Fehler am Hostsystem.

Um den Hostsystemen Schreibzugriff auf die auf dem Ziellaufwerk befindlichen Daten einzuräumen, deaktivieren Sie das Schreibschutzattribut für das virtuelle Ziellaufwerk mit dem Befehl **set virtualDiskCopy**.

## **Virtuelle Snapshot-Laufwerke**

Ein virtuelles Snapshot-Laufwerk ist ein Image, das den Zustand eines virtuellen Laufwerks zu einem bestimmten Zeitpunkt abbildet. Es wird in der Regel erstellt, damit eine Anwendung – beispielsweise ein Datensicherungsprogramm – darauf zugreifen und die Daten ablesen kann, während das virtuelle Quelllaufwerk weiterhin online und für die Hostsysteme verfügbar bleibt.



**HINWEIS:** Bevor Sie das virtuelle Quelllaufwerk eines virtuellen Snapshot-Laufwerks als Ziellaufwerk verwenden, müssen Sie alle diesem Laufwerk zugeordneten virtuellen Snapshot-Laufwerke deaktivieren. Durch das Deaktivieren der Snapshot-Laufwerke verhindern Sie, dass die Snapshot-Daten geändert werden, wenn das virtuelle Quelllaufwerk geändert wird.

Beim Anlegen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks wird automatisch auch ein virtuelles Snapshot-Repository-Laufwerk erstellt. Das virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerk speichert Informationen zu den Daten, die seit der Erstellung des letzten virtuellen Snapshot-Laufwerks geändert wurden. Virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke können nicht als virtuelles Quell- oder Ziellaufwerk für das Kopieren virtueller Laufwerke ausgewählt werden.

Das virtuelle Laufwerk, dessen zeitpunktabhängiges Image erstellt wird, ist das virtuelle Quelllaufwerk. Es muss sich dabei um ein virtuelles Standardlaufwerk im Speicherarray handeln.

Virtuelle Snapshot-Laufwerke können als virtuelles Quelllaufwerk für eine virtuelle Laufwerkkopie ausgewählt werden. Die Wahl eines virtuellen Snapshot-Laufwerks empfiehlt sich für diese Funktion, da in diesem Fall komplette Datensicherungen durchgeführt werden können, ohne dass die Datenkommunikation des Speicherarrays dadurch wesentlich beeinträchtigt wird. Einige Datenkommunikationsressourcen werden jedoch gleichwohl durch den Kopiervorgang beansprucht.

Durch kombinierte Nutzung virtueller Snapshot-Laufwerke und der Kopierfunktion für virtuelle Laufwerke ist es möglich, Daten innerhalb eines Speicherarrays zu sichern und die auf dem virtuellen Snapshot-Laufwerk befindlichen Daten auf das virtuelle Quelllaufwerk zurückzuspielen.



# Verwalten eines Speicherarrays

Die Verwaltung umfasst ein breites Spektrum an Aktivitäten. Das übergeordnete Ziel dieser Aktivitäten besteht darin, die Betriebsbereitschaft des Speicherarrays aufrechtzuerhalten und seine Verfügbarkeit für alle Hostsysteme zu gewährleisten. Das vorliegende Kapitel enthält Beschreibungen von CLI-Befehlen (CLI = Command Line Interface / Befehlszeilenschnittstelle) und Skriptbefehlen, die bei der Verwaltung des Speicherarrays von Nutzen sein können. Die Befehle sind in vier Abschnitte unterteilt:

- Regelmäßige Wartungsaufgaben
- Leistungssteigerung
- Fehlerbehebung und Diagnose
- Wiederherstellungsmaßnahmen

Diese Unterteilung ist nicht starr aufzufassen. Sie können die Befehle für Ihren Speicherarray ganz nach Bedarf einsetzen. Über die in diesem Kapitel vorgestellten Befehle hinaus gibt es weitere Befehle, die zu Wartungszwecken gebraucht werden können. Insbesondere die `set`-Befehle verfügen über Diagnose- und Wartungsfunktionen.

## Regelmäßige Wartungsaufgaben

Als regelmäßige Wartungsaufgaben gelten alle Aufgaben, die Sie regelmäßig durchführen, um die ordnungsgemäße Betriebsbereitschaft des Speicherarrays zu überprüfen und potenzielle Probleme aufzuspüren, bevor sie sich manifestieren.

## Durchführen einer Medienüberprüfung

Eine Medienüberprüfung ermöglicht es, physische Schäden auf einem Speichermedium zu erkennen, bevor sie während eines regulären Lese- oder Schreibzugriffs auf die physischen Datenträger offenbar werden. Alle gefundenen Fehler werden im zentralen Ereignisprotokoll (MEL = Major Event Log) erfasst. Die Medienüberprüfung hilft, die Gefahr eines Laufwerksausfalls frühzeitig zu erkennen und reduziert die Wahrscheinlichkeit, dass Speichermedienfehler auftreten, während das Hostsystem Operationen auf dem Laufwerk durchführt. Die Prüfung wird im Hintergrund durchgeführt. Dabei werden alle Daten und Konsistenzdaten auf den festgelegten virtuellen Benutzerlaufwerken kontrolliert. Die Medienüberprüfung kann für alle virtuellen Laufwerke im Speicherarray durchgeführt werden, die die folgenden Bedingungen erfüllen:

- Sie befinden sich im Status „Optimal“
- Es finden keine Modifikationen auf dem Laufwerk statt
- Die Medienüberprüfung ist aktiviert
- Fehler, die bei der Überprüfung eines virtuellen Benutzerlaufwerks gefunden wurden, werden an das MEL übermittelt und auf eine der folgenden Weisen behandelt:
  - Nicht behobener Medienfehler – Der physische Datenträger konnte die angeforderten Daten weder beim ersten Versuch noch bei etwaigen darauf folgenden Versuchen lesen. Bei virtuellen Laufwerken mit Redundanzschutz war keine Wiederherstellung der Daten von der redundanten Kopie möglich. Der Fehler wird nicht behoben, aber an das MEL übermittelt.
  - Wiederherstellung nach Medienfehler – Der physische Datenträger konnte die angeforderten Daten weder beim ersten Versuch noch bei etwaigen darauf folgenden Versuchen lesen. Die Daten werden von der redundanten Kopie wiederhergestellt, auf das Laufwerk zurückgeschrieben und überprüft, und der Fehler wird an das MEL übermittelt.
  - Behobener Medienfehler – Der physische Datenträger konnte die angeforderten Daten beim ersten Versuch nicht lesen. Das Ergebnis dieser Aktion ist, dass die Daten auf den physischen Datenträger zurückgeschrieben und überprüft werden. Der Fehler wird an das MEL übermittelt.

- Inkonsistenzen – Es wurden Konsistenzfehler gefunden. Im Blockstreifen wurde ein Medienfehler markiert, damit er beim erneuten Überprüfen des physischen Datenträgers gefunden wird. Nachdem die Konsistenz wiederhergestellt wurde, wird die Fehlermarkierung entfernt. Als Ergebnis dieser Aktion werden die ersten zehn Konsistenzfehler, die auf einem virtuellen Laufwerk gefunden wurden, an das MEL übermittelt.
- Nicht behebbare Fehler – Die Daten konnten nicht gelesen werden. Eine Wiederherstellung mithilfe von Konsistenzdaten war nicht möglich. Die Datenwiederherstellung über Konsistenzdaten kann beispielsweise dann nicht durchgeführt werden, wenn ein virtuelles Laufwerk beschädigt ist. Als Ergebnis dieser Aktion wird der Fehler an das MEL übermittelt.

Der Skriptbefehlssatz enthält zwei Befehle, mit denen die Eigenschaften für die Medienüberprüfung definiert werden können:

- **set virtualDisks**
- **set storageArray**

Der Befehl **set virtualDisk** aktiviert eine Medienüberprüfung für das betreffende virtuelle Laufwerk. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set (allVirtualDisks | virtualDisk
 [virtualDiskName] | virtualDisks
 [virtualDiskName1...
 virtualDiskNamen] | virtualDisk < wwid>)
mediaScanEnabled=(TRUE | FALSE)
```

Der Befehl **set storageArray** legt fest, wie häufig eine Medienüberprüfung an einem Speicherarray ausgeführt wird. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set storageArray mediaScanRate=(disabled | 1-30)
```

## Durchführen einer Konsistenzprüfung

Konsistenzprüfungen werden während einer Medienüberprüfung durchgeführt, wenn die entsprechende Option für das virtuelle Laufwerk aktiviert ist. (Eine Anleitung zum Einrichten und Durchführen von Medienüberprüfungen finden Sie unter „Durchführen einer Medienüberprüfung“ auf Seite 106). Bei einer Konsistenzprüfung werden alle Datenblöcke eines virtuellen Laufwerks geprüft, und beschädigte Daten werden repariert. Die Vorgehensweise bei der Datenkorrektur hängt vom RAID-Level des virtuellen Laufwerks ab:

- RAID 5 und RAID 6 virtuelle Laufwerke – Konsistenz wird geprüft und behoben.
- Virtuelle Laufwerke mit RAID 1 – Die Daten der gespiegelten Laufwerke werden abgeglichen, und Inkonsistenzen werden behoben.
- Virtuelle Laufwerke mit RAID 0 – Hier liegt keine Redundanz vor.

Bevor eine Konsistenzprüfung durchgeführt werden kann, muss der Prozess mithilfe des Befehls `set virtualDisk` aktiviert werden. Dieser Befehl hat im allgemeinen die folgende Form:

```
set (allVirtualDisks | virtualDisk
 [virtualDiskName] | virtualDisks
 [virtualDiskName1...
 virtualDiskNamen] | virtualDisk <wwid>)
consistencyCheckEnabled=(TRUE | FALSE)
```

## Zurücksetzen eines RAID-Controllermoduls



**HINWEIS:** Wenn das RAID-Controllermodul zurückgesetzt wird, ist es so lange nicht für E/A-Operationen verfügbar, bis der Reset-Vorgang abgeschlossen ist. Wenn ein Host virtuelle Laufwerke nutzt, die zu dem zurückgesetzten RAID-Controllermodul gehören, werden an das RAID-Controllermodul gerichtete E/A-Anforderungen zurückgewiesen. Bevor Sie ein RAID-Controllermodul zurücksetzen, müssen Sie sich vergewissern, dass auf jedem Hostsystem, das die betreffenden virtuellen Laufwerke nutzt, ein Multipath-Treiber installiert ist. Ohne Multipath-Treiber kann das Hostsystem anschließend nicht auf die virtuellen Laufwerke zugreifen.

Beim Zurücksetzen eines RAID-Controllermoduls werden die Prozessoren des RAID-Controllermoduls neu gestartet. Führen Sie den folgenden Befehl aus, um ein RAID-Controllermodul zurückzusetzen:

```
reset controller [(0 | 1)]
```

## Aktivieren der Datenübertragung für ein RAID-Controllermodul

Zuweilen kann es vorkommen, dass ein RAID-Controllermodul während der Durchführung eines Diagnosetests deaktiviert wird. In diesem Fall reagiert das RAID-Controllermodul unter Umständen nicht mehr. Führen Sie den folgenden Befehl aus, um ein RAID-Controllermodul wieder zu aktivieren:

```
enable controller [(0 | 1)] dataTransfer
```

## Zurücksetzen des Akkualters



**ANMERKUNG:** Ein Smart-Battery-Modul benötigt kein Zurücksetzen des Akkualters.

Nach einem Austausch der Akkus im Speicherarray muss die Altersangabe – je nachdem für beide Akkus des Speicherarrays oder einen Akku in einem bestimmten RAID-Controllermodul – zurückgesetzt werden. Führen Sie den folgenden Befehl aus, um die Altersangabe für Akkus auf 0 Tage zurückzusetzen:

```
reset storageArray batteryInstallDate [controller=  
(0 | 1)]
```

## Löschen dauerhafter Reservierungen

Dauerhafte Reservierungen dienen dazu, Registrierungen für virtuelle Laufwerke aufrechtzuerhalten und Hostsysteme, die nicht für ein virtuelles Laufwerk definiert wurden, am Zugriff auf das betreffende Laufwerk zu hindern. Das Löschen dauerhafter Reservierungen ist erforderlich, bevor die folgenden Änderungen an einer Konfiguration vorgenommen werden:

- Ändern oder Löschen der LUN-Zuordnungen (LUN = Logical Unit Number / Logische Einheitennummer) auf einem virtuellen Laufwerk, für das eine Reservierung besteht
- Löschen virtueller Datenträgergruppen oder virtueller Laufwerke, für die Reservierungen bestehen

Um zu ermitteln, für welche virtuellen Laufwerke Reservierungen bestehen, führen Sie den folgenden Befehl aus:

```
show (allVirtualDisks | virtualDisk  
[virtualDiskName] | virtualDisks  
[virtualDiskName1...  
virtualDiskNamen]) reservations
```

Um dauerhafte Reservierungen für virtuelle Laufwerke zu löschen, führen Sie den folgenden Befehl aus:

```
clear (allVirtualDisks | virtualDisk
[virtualDiskName] | virtualDisks
[virtualDiskName1" ... "
virtualDiskNamen]) reservations
```

## Synchronisieren der RAID-Controllermodul-Zeitgeber

Um die Zeitgeber der beiden RAID-Controllermodule in einem Speicherarray mit dem Zeitgeber des Hostsystems zu synchronisieren, führen Sie den folgenden Befehl aus:

```
set storageArray time
```

## Finden physischer Datenträger

Manchmal ist es erforderlich, einen bestimmten physischen Datenträger zu lokalisieren. Dies kann in sehr großen Speicherarray-Konfigurationen sehr schwierig sein. Um einen bestimmten physischen Datenträger zu finden, schalten Sie die LED-Anzeige an seiner Vorderseite ein. Führen Sie folgenden Befehl aus, um die LED-Anzeige eines physischen Datenträgers einzuschalten:

```
start physicalDisk [enclosureID,slotID] blink
```

Führen Sie folgenden Befehl aus, um die LED-Anzeige eines physischen Datenträgers auszuschalten:

```
stop physicalDisk blink
```

## Leistungssteigerung

Beim Austausch von Daten zwischen Hostsystemen und physischen Datenträgern kann es vorkommen, dass die Leistung eines Speicherarrays mit der Zeit nachlässt. Deshalb sollten Sie die Leistung eines Speicherarrays überwachen und bei Bedarf die Betriebseinstellungen des Speicherarrays anpassen, um eine Leistungssteigerung zu erzielen.

## Leistungsüberwachung

Um die Leistung eines Speicherarrays zu überwachen, verwenden Sie den Befehl `save storageArray performanceStats`. Dieser Befehl bewirkt, dass Performancedaten in einer Datei gespeichert werden. So können Sie sie überprüfen, um Aufschluss über die Performance des Speicherarrays zu erhalten. Tabelle 6-1 zeigt die in der Datei gespeicherten Performancedaten an.

**Tabelle 6-1. Leistungsdaten zum Speicherarray**

<b>Datentyp</b>	<b>Beschreibung</b>
Devices	Geräte (Devices) sind: <ul style="list-style-type: none"><li>• RAID Controller Modules – Das RAID-Controllermodul in Steckplatz 0 bzw. 1 und eine Liste der zugehörigen virtuellen Laufwerke.</li><li>• Virtual Disk – Eine Liste der Bezeichnungen der virtuellen Laufwerke</li><li>• Storage Array Totals – Eine Liste des Gesamtbestands beider RAID-Controllermodule eines Paares aus zwei aktiven Modulen, unabhängig davon, ob eines oder beide Module zur Überwachung ausgewählt wurden</li></ul>
Total I/Os	Gesamtanzahl der seit Inbetriebnahme des Speicherarrays durchgeführten E/A-Operationen
Read Percentage	Der Anteil der Lesevorgänge an der Gesamtanzahl der E/A-Operationen in Prozent. Um den Prozentanteil der Schreibvorgänge zu berechnen, ziehen Sie diesen Wert von 100 % ab.
Cache Hit Percentage	Prozentanteil der Lesevorgänge, die durch Daten aus dem Cachespeicher bedient werden konnten, so dass nicht vom physischen Datenträger gelesen werden musste.
Current KB/second	Die aktuelle Übertragungsrate in Kilobyte pro Sekunde (KB/s). „Aktuell“ bezieht sich auf den KB/s-Wert seit der letzten Aktualisierungsabfrage entsprechend dem eingestellten Intervall.
Maximum KB/second	Die höchste im aktuellen statistischen KB/s-Block erreichte Datenübertragungsrate

**Tabelle 6-1. Leistungsdaten zum Speicherarray (Fortsetzung)**

<b>Datentyp</b>	<b>Beschreibung</b>
Current IO/second	Die aktuelle Anzahl der E/A-Operationen pro Sekunde. „Aktuell“ bezieht sich auf die Anzahl der E/A-Operationen pro Sekunde seit der letzten Aktualisierungsabfrage entsprechend dem eingestellten Intervall.
Maximum IO/second	Die höchste im aktuellen statistischen Block erreichte Anzahl der E/A-Operationen pro Sekunde

Die allgemeine Form dieses Befehls ist:

```
save storageArray performanceStats file="filename"
```

Dabei ist *file* der Name der Datei, in der die Leistungsstatistik gespeichert werden soll. Sie können einen beliebigen von Ihrem Betriebssystem unterstützten Dateinamen verwenden. Der Standard-Dateityp ist *.csv*. Die Leistungsdaten werden im kommagetrennten Dateiformat gespeichert.

Legen Sie vor dem Aufruf des Befehls `save storageArray performanceStats` zunächst mithilfe der Befehle `set session performanceMonitorInterval` und `set session performanceMonitorIterations` fest, in welchen Abständen die Statistik abgefragt werden soll.

### **Ändern der RAID-Level**

Beim Erstellen einer Datenträgergruppe wird der RAID-Level für die zu dieser Gruppe gehörigen virtuellen Laufwerke definiert. Der RAID-Level kann nachträglich geändert werden, um die Leistung oder die Datensicherheit zu verbessern. Führen Sie den folgenden Befehl aus, um den RAID-Level zu ändern:

```
set diskGroup [diskGroupNumber] raidLevel=  
(0|1|5|6)
```

Dabei ist `diskGroupNumber` die Nummer der Datenträgergruppe, deren RAID-Level geändert werden soll.



## Änderung der Segmentgröße

Beim Erstellen eines neuen virtuellen Laufwerks wird die Segmentgröße des Laufwerks festgelegt. Die Segmentgröße kann nachträglich geändert werden, um die Leistung zu optimieren. In einer Mehrbenutzerumgebung, die für Datenbankanwendungen oder als Dateisystem-Speicherplatz genutzt wird, sollte die Segmentgröße so gewählt werden, dass möglichst wenige physische Datenträger erforderlich sind, um eine E/A-Anforderung zu erfüllen. Setzen Sie die Segmentgröße in diesem Fall auf einen höheren Wert. Wenn eine Anforderung durch einen einzigen physischen Datenträger erfüllt werden kann, bleiben die restlichen Datenträger verfügbar, um gleichzeitig andere Anforderungen zu bearbeiten. Wenn das virtuelle Laufwerk sich in einer Einzelbenutzerumgebung mit hoher E/A-Beanspruchung befindet, wird die beste Leistung erreicht, wenn eine einzelne E/A-Anforderung mit einem einzigen Datenstripe bedient werden kann. Setzen Sie in diesem Fall die Segmentgröße auf einen kleineren Wert. Führen Sie den folgenden Befehl aus, um die Segmentgröße zu ändern:

```
set virtualDisk ([virtualDiskName] |  
<wwid>) segmentSize= segmentSizeValue
```

Dabei ist **WertSegmentgröße** die neue Segmentgröße, die Sie festlegen möchten. Zulässige Werte für die Segmentgröße sind 8, 16, 32, 64, 128, 256 und 512. Das virtuelle Laufwerk kann über die Bezeichnung oder die WWID (World Wide Identifier) identifiziert werden (siehe „Set Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk einrichten)“ auf Seite 231).

## Defragmentieren einer Datenträgergruppe

Beim Defragmentieren einer Datenträgergruppe wird die freie Speicherkapazität der Datenträgergruppe in einen zusammenhängenden Bereich verlegt. Die Speicherung der Daten auf den virtuellen Datenträgern selbst wird durch die Defragmentierung der Datenträgergruppe nicht verändert. Zur Verdeutlichung dient hier das Beispiel eine Datenträgergruppe mit fünf virtuellen Laufwerken. Wenn die virtuellen Laufwerke gelöscht werden, sieht die Konfiguration dieser Datenträgergruppe anschließend wie folgt aus:

Freier Speicherplatz, virtuelles Laufwerk 2, freier Speicherplatz, virtuelles Laufwerk 4, virtuelles Laufwerk 5, ursprünglicher ungenutzter Speicherplatz

Beim Defragmentieren der Datenträgergruppe wird der gesamte freie Speicherplatz in einen zusammenhängenden Bereich hinter den virtuellen Laufwerken verlegt. Nach der Defragmentierung sieht die Datenträgergruppe wie folgt aus:

Virtuelles Laufwerk 2, virtuelles Laufwerk 4, virtuelles Laufwerk 5, zusammengeführter ungenutzter Speicherplatz

Führen Sie folgenden Befehl aus, um eine Datenträgergruppe zu defragmentieren:

```
start diskGroup [diskGroupName] defragment
```

Dabei ist *NummerDatenträgergruppe* die Kennung der Datenträgergruppe.



**ANMERKUNG:** Das Defragmentieren einer Datenträgergruppe ist ein lang andauernder Vorgang.

## Fehlerbehebung und Diagnose

Wenn an einem Speicherarray Betriebsstörungen auftreten oder es ganz ausfällt, können Sie mithilfe der in diesem Abschnitt beschriebenen Befehle die Ursache ermitteln.

### Erfassen von Daten zum physischen Datenträger

Um Daten zu allen physischen Datenträgern in einem Speicherarray zu erfassen, führen Sie den Befehl **save allPhysicalDisks** aus. Dieser Befehl sammelt Prüfdaten von allen physischen Datenträgern eines Speicherarrays und speichert sie in einer Datei. Die Prüfdaten bestehen aus statistischen Informationen, die von den einzelnen physischen Datenträgern im Speicherarray verwaltet werden.

### Diagnose eines RAID-Controllermoduls

Für den Parameter *testID* des Befehls **diagnose controller** sind die folgenden Optionen möglich, mit denen Sie überprüfen können, ob ein RAID-Controllermodul korrekt funktioniert:

- 1 – Lesen des Tests
- 2 – Durchführen eines Daten-Schleifentests
- 3 – Schreiben des Tests

Beim Lesetest wird ein **read**-Befehl initiiert, wie er über einen E/A-Datenpfad übermittelt wird. Die Daten werden mit einem bekannten, spezifischen Datenmuster verglichen und so auf Datenintegrität und Fehlerfreiheit geprüft. Wenn der **read**-Befehl fehlschlägt oder die verglichenen Daten nicht in Ordnung sind, wird das RAID-Controllermodul als fehlerhaft betrachtet und offline genommen.

Der Daten-Schleifentest sollte nur an RAID-Controllermodulen durchgeführt werden, bei denen Verbindungen zwischen dem RAID-Controllermodul und den physischen Datenträgern bestehen. Bei diesem Test werden Daten über den physischen Datenträgerkanal jedes RAID-Controllermoduls in die Schleife und wieder zurück geschickt. Es werden genug Daten übermittelt, um die Fehlerbedingungen am Kanal zu ermitteln. Wenn der Test an einem Kanal nicht erfolgreich verläuft, wird der Status gespeichert, so dass er abgerufen werden kann, wenn alle anderen Tests erfolgreich bestanden werden.

Beim Schreibtest wird ein **write**-Befehl, wie er über einen E/A-Datenpfad übermittelt würde, an den Diagnosebereich eines bestimmten physischen Datenträgers gesendet. Anschließend wird der Inhalt des Diagnosebereichs ausgelesen und mit einem bestimmten Datenmuster verglichen. Wenn der **write** -Befehl fehlschlägt oder die verglichenen Daten nicht in Ordnung sind, wird das RAID-Controllermodul als fehlerhaft betrachtet. Ihm wird der Status „Failed“ (Ausgefallen) zugewiesen, und es wird offline genommen.

Um optimale Ergebnisse zu erzielen, sollten Sie bei der Erstinstallation alle drei Tests durchführen. Die Tests sollten zudem nach jeder Änderung am Speicherarray oder an Komponenten, die an diesen angeschlossen sind (wie Hubs, Switches und Hostadapter) ausgeführt werden.

Eine spezielle Datenmusterdatei namens **diagnosticsDataPattern.dpf** befindet sich im Verzeichnis **Utility** der Installations-CD. Sie können diese Datei ändern. Beachten Sie jedoch, dass die Datei die folgenden Eigenschaften haben muss, damit die Tests zu korrekten Resultaten führen:

- Die Werte in der Datei müssen im Hexadezimalformat (00 bis FF) eingegeben und jeweils durch ein einzelnes Leerzeichen voneinander getrennt werden.
- Die Datei darf maximal 64 Bytes groß sein. Kleinere Dateien können verwendet werden; größere Dateien führen jedoch zu einem Fehler.

Als Testergebnis werden eine allgemeine Statusmeldung und eine Reihe spezifischer Testresultate ausgegeben. Jedes Testergebnis schließt folgende Informationen ein:

- Test (Lesen/Schreiben/Daten-Schleifentest)
- Port (Lesen/Schreiben)
- Level (intern/extern)
- Status (Erfolg/Fehler)

Beim Diagnosestart und beim Abschluss der Tests werden Ereignisse an das zentrale Ereignisprotokoll (MEL) übermittelt. Diese Ereignisse geben Aufschluss über den Erfolg der Diagnosetests und ggf. über Fehlerursachen.

## Wiederherstellungsmaßnahmen

Der Begriff „Wiederherstellungsmaßnahmen“ umfasst den Austausch ausgefallener RAID-Controllermodule und physischer Datenträger, die Wiederherstellung von Daten und die Wiederherstellung der Betriebsbereitschaft des Speicherarrays.

### Einstellen des Betriebsmodus des RAID-Controllermoduls

Ein RAID-Controllermodul hat drei verschiedene Betriebsmodi:

- Online
- Offline
- Dienst



**HINWEIS:** Wenn ein RAID-Controllermodul in den Offline-Modus versetzt wird, kann es zu Datenverlusten kommen.

Wenn ein RAID-Controllermodul in den Betriebsmodus „Online“ versetzt wird, wird ihm der Status „Optimal“ zugewiesen. Zudem wird es aktiviert und für E/A-Operationen zugänglich gemacht. Wenn ein RAID-Controllermodul in den Betriebsstatus „Offline“ versetzt wird, ist es für E/A-Operationen nicht verfügbar. Bei aktiviertem Failover-Schutz werden die ihm zugeordneten Datenträgergruppen dem anderen RAID-Controllermodul zugewiesen.

Wenn ein RAID-Controllermodul in den „Offline“-Modus versetzt wird, kann es zu schweren Beeinträchtigungen der Datenintegrität und der Betriebsbereitschaft des Speicherarrays kommen.

Wenn Sie ein RAID-Controllermodul in den Modus „Offline“ versetzen, übernimmt das zweite RAID-Controllermodul des Modulpaars dessen Aufgaben. Datenträgergruppen, die dem im „Offline“-Modus befindlichen RAID-Controllermodul zugeordnet waren und die zu diesen Gruppen gehörigen virtuellen Laufwerke werden automatisch dem verbleibenden RAID-Controllermodul zugewiesen.

➔ **HINWEIS:** Versetzen Sie ein RAID-Controllermodul nie ohne Anleitung durch den Technischen Support in den „Service“-Betriebsmodus.

Der Servicemodus dient zum Durchführen von Servicemaßnahmen wie z. B. dem Austausch eines RAID-Controllermoduls. Ein in den Servicemodus versetztes RAID-Controllermodul ist für E/A-Operationen nicht zugänglich. Wenn ein RAID-Controllermodul in den Servicemodus versetzt wird, werden die zugehörigen Datenträgergruppen zum zweiten RAID-Controllermodul verschoben. Der bevorzugte Pfad des RAID-Controllermoduls bleibt dabei unverändert. Durch das Verschieben von Datenträgergruppen kann die Leistung erheblich beeinträchtigt werden. Sobald das bevorzugte RAID-Controllermodul wieder online ist, werden die zugehörigen Datenträgergruppen automatisch dorthin zurückverschoben.

➔ **HINWEIS:** Auf allen Hostsystemen muss ein Multipath-Treiber installiert sein. Dies ist die einzige unterstützte Konfiguration. Ohne Multipath-Treiber kann das Hostsystem nicht auf die virtuellen Laufwerke zugreifen.

Bevor Sie ein RAID-Controllermodul in den Servicemodus versetzen, müssen Sie sich vergewissern, dass auf jedem Hostsystem, das die betreffenden virtuellen Laufwerke nutzt, ein Multipath-Treiber installiert ist.

Führen Sie den folgenden Befehl aus, um den Betriebsmodus eines RAID-Controllermoduls zu ändern:

```
set controller [(0 | 1)] availability=(online |  
offline | serviceMode)
```

## Ändern der Zugehörigkeiten des RAID-Controllermoduls

Mit dem Befehl `set virtualDisk` können Sie die Zugehörigkeit eines virtuellen Laufwerks zu einem RAID-Controllermodul ändern. Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
set (allVirtualDisks | virtualDisk  
[virtualDiskName] | virtualDisks  
[virtualDiskName1...  
virtualDiskNamen] | virtualDisk < wwid>)  
owner=(0 | 1)
```

## Initialisieren eines physischen Datenträgers



**HINWEIS:** Beim Initialisieren eines physischen Datenträgers gehen alle darauf befindlichen Daten verloren.

Die Initialisierung eines physischen Datenträgers ist erforderlich, wenn physische Datenträger, die zuvor Teil einer Datenträgergruppe waren, von einem Speicherarray zu einem anderen verschoben werden. Sofern nicht alle zugehörigen physischen Datenträger verschoben werden, sind die Informationen zu Datenträgergruppe und virtuellen Laufwerken auf dem verschobenen physischen Datenträger unvollständig. Jeder physische Datenträger, der verschoben wird, enthält nur einen Teil der für das virtuelle Laufwerk und die Datenträgergruppe definierten Informationen. Um einen physischen Datenträger zum Erstellen einer neuen Datenträgergruppe und eines neuen virtuellen Laufwerks nutzen zu können, müssen Sie diesen initialisieren, um alle noch darauf befindlichen alten Informationen zu löschen.

Beim Initialisieren eines physischen Datenträgers werden alle alten Daten zur Datenträgergruppe und zu virtuellen Laufwerken entfernt, und die Zuordnung des physischen Datenträgers wird aufgehoben. Durch Aufheben der Zuordnung eines physischen Datenträgers vergrößert sich die nicht konfigurierte Speicherkapazität des Speicherarrays. Diese Kapazität kann genutzt werden, um weitere Datenträgergruppen und virtuellen Laufwerke zu erstellen.

Führen Sie folgenden Befehl aus, um einen physischen Datenträger zu initialisieren:

```
start physicalDisk [enclosureID,slotID] initialize
(start physicalDisk [GehäuseID,SteckplatzID]
initialize)
```

Dabei sind *GehäuseID* und *SteckplatzID* die Kennungen zur Identifikation des physischen Datenträgers.

## Rekonstruktion eines physischen Datenträgers

Wenn zwei oder mehr physische Datenträger in einer Datenträgergruppe ausgefallen sind, wird für das virtuelle Laufwerk der Status „Failed“ (Ausgefallen) angezeigt. Sämtliche virtuellen Laufwerke in der Datenträgergruppe stellen ihren Betrieb ein. Um die Datenträgergruppe in den Status „Optimal“ zurückzusetzen, müssen Sie die ausgefallenen physischen Datenträger austauschen. Nach dem Austausch müssen die Daten auf den physischen Datenträgern rekonstruiert werden. Als Rekonstruktion wird die Wiederherstellung derjenigen Daten bezeichnet, die sich auf den ausgefallenen physischen Datenträgern befanden.

Führen Sie folgenden Befehl aus, um einen physischen Datenträger zu rekonstruieren:

```
start physicalDisk [enclosureID, slotID]  
reconstruct  
  
(start physicalDisk [GehäuseID, SteckplatzID]  
reconstruct)
```

Dabei sind *GehäuseID* und *SteckplatzID* die Kennungen zur Identifikation des physischen Datenträgers.



**ANMERKUNG:** Dieser Befehl kann nur verwendet werden, wenn der physische Datenträger zu einer Datenträgergruppe mit dem RAID-Level 1, 5 oder 6 gehört.

## Initialisieren eines virtuellen Laufwerks



**HINWEIS:** Beim Initialisieren eines virtuellen Laufwerks werden alle darauf befindlichen Daten und Informationen zum virtuellen Laufwerk selbst zerstört.

Wenn ein virtuelles Laufwerk erstmals erstellt wird, wird es automatisch initialisiert. Wenn ein virtuelles Laufwerk Ausfallerscheinungen zeigt, müssen Sie es unter Umständen erneut initialisieren, um die Ursache für die Ausfälle zu beheben.


Nachdem die Initialisierung einmal gestartet wurde, kann sie nicht mehr unterbrochen werden. Diese Option kann nicht verwendet werden, während Operationen ausgeführt werden, die das virtuelle Laufwerk bzw die Datenträgergruppe modifizieren. Führen Sie folgenden Befehl aus, um ein virtuelles Laufwerk zu initialisieren:

```
start virtualDisk [virtualDiskName] initialize  
start virtualDisk [NameVirtuellesLaufwerk]  
initialize
```

Dabei ist *NameVirtuellesLaufwerk* die Kennung des virtuellen Laufwerks.


## Wiederherstellung der Zuordnung virtueller Laufwerke

Der Ausdruck „Wiederherstellung der Zuordnung“ besagt, dass ein virtuelles Laufwerk wieder seinem bevorzugten RAID-Controllermodul zugeordnet wird. Das bevorzugte RAID-Controllermodul eines virtuellen Laufwerks oder einer Datenträgergruppe ist das RAID-Controllermodul in einem Paar aus zwei aktiven Modulen, dem das Laufwerk / die Gruppe ursprünglich zugeordnet wurde. Die bevorzugte Zugehörigkeit wird bei der Erstellung eines virtuellen Laufwerks festgelegt. Wenn das bevorzugte RAID-Controllermodul ausgetauscht werden muss oder seine Firmware aktualisiert wird, werden die virtuellen Laufwerke automatisch zum zweiten RAID-Controllermodul verschoben und bleiben für diese Zeit dem zweiten Modul zugeordnet. Dieser Wechsel der Zugehörigkeit ist eine Routinemaßnahme, die im zentralen Ereignisprotokoll (MEL = Major Event Log) erfasst wird.

 **HINWEIS:** Vergewissern Sie sich, dass ein Multipath-Treiber installiert ist, da die virtuellen Laufwerke andernfalls nicht zugänglich sind.

Führen Sie den folgenden Befehl aus, um virtuelle Laufwerke wieder ihrem bevorzugten RAID-Controllermodul zuzuordnen:

```
reset storageArray virtualDiskDistribution
```

 **ANMERKUNG:** Wenn alle virtuellen Laufwerke bereits ihrem bevorzugten RAID-Controllermodul zugeordnet sind oder wenn im Speicherarray keine virtuellen Laufwerke definiert sind, kann dieser Befehl nicht ausgeführt werden.

Unter einigen Host-Betriebssystemen muss der Multipath-Treiber des Hostsystems umkonfiguriert werden. Zudem müssen unter Umständen Modifikationen am Betriebssystem vorgenommen werden, damit der neue E/A-Pfad zum virtuellen Laufwerk erkannt wird.



# Skriptbefehle

Dieses Kapitel erläutert die Skriptbefehle, die zur Konfiguration, Überwachung und Verwaltung von Speicherarrays dienen. Das Kapitel ist in vier Abschnitte unterteilt:

- „Formatierungsregeln für die Darstellung von Befehlen“ auf Seite 122 erläutert die allgemeinen Formatierungsregeln, die bei der Darstellung der Befehlssyntax angewandt werden.
- In „Befehle nach Funktionsbereichen“ auf Seite 124 sind die Befehle nach Funktionsbereichen aufgeführt:
  - Datenträgergruppe
  - Gehäuse
  - Host-Topologie
  - Physischer Datenträger
  - RAID-Controllermodul
  - Sitzung
  - Anzeigen von Zeichenketten
  - Snapshot
  - Speicherarray
  - Virtuelles Laufwerk
  - Virtuelle Laufwerkskopie
- In „Befehle in alphabetischer Reihenfolge“ auf Seite 132 sind die Befehle in alphabetischer Reihenfolge mit Angabe von Name, Syntax und Parametern aufgeführt.



**HINWEIS:** Die Eingabe von Befehlen über die Befehlszeilenschnittstelle (CLI = Command Line Interface) kann bei unsachgemäßer Handhabung zur Beschädigung der Systemkonfiguration und zum Datenverlust führen. Die Befehle werden unmittelbar nach dem Absenden ausgeführt. Einige Befehle bewirken das sofortige Löschen von Konfigurationen oder Daten. Sichern Sie vor dem Benutzen der Befehlszeilenschnittstelle immer sämtliche Daten und die aktuelle Konfiguration, damit Sie den Ausgangszustand wiederherstellen können, wenn die von Ihnen eingegebenen Änderungen nicht wie vorgesehen funktionieren.

# Formatierungsregeln für die Darstellung von Befehlen

Dieser Abschnitt erläutert die allgemeinen Formatierungsregeln, die bei der Darstellung der Syntax von Skriptbefehlen in den nachfolgenden Beschreibungen verwendet wird. Syntaxelemente, die spezifisch für einen bestimmten Befehl sind, werden in den Anmerkungen am Ende der Beschreibung des betreffenden Befehls erläutert.

- Der Unterschied zwischen Groß- und Kleinschreibung ist für die Eingabe von Skriptbefehlen nicht relevant. Die Befehle können in Klein- oder Großbuchstaben oder beliebigen Kombinationen daraus eingegeben werden. In den nachfolgenden Erläuterungen wird eine Kombination aus Groß- und Kleinschreibung verwendet, um die Lesbarkeit und Verständlichkeit der Befehle zu erleichtern.
- Bei der Eingabe von Befehlen müssen Leerzeichen entsprechend den Beispielen in den Befehls Erläuterungen eingegeben werden.
- Eckige Klammern werden auf zwei Arten verwendet:
  - Als Bestandteil der Befehlssyntax
  - Zur Kennzeichnung optionaler (d. h. nicht obligatorischer) Parameter  
Aus der Beschreibung der Parameter geht jeweils hervor, ob Sie einen Parameterwert in eckige Klammern setzen müssen.
- Runde Klammern innerhalb der Befehlssyntax enthalten spezifische Wahlmöglichkeiten für einen Parameter. Um den betreffenden Parameter zu verwenden, müssen Sie einen der in den Klammern aufgeführten Werte eingeben. Runde Klammern sind in der Regel kein Bestandteil der Befehls eingabe. Bei manchen Listen müssen jedoch runde Klammern am Anfang und Ende eingegeben werden. Beispiele dafür sind Listen von Gehäuse-ID-Werten und Steckplatz-ID-Werten. Aus der Beschreibung der Parameter geht jeweils hervor, ob Sie einen Parameterwert in runde Klammern setzen müssen.
- Vertikale Striche in einem Befehl stehen für *oder* und trennen die zulässigen Eingaben für den Parameter. So wird beispielsweise die Syntax für den Parameter *raidLevel* in der Befehls Erläuterung wie folgt dargestellt:

```
raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
```

Um den RAID-Level mit dem Parameter *raidLevel* auf 5 zu setzen, geben Sie Folgendes ein:

```
raidLevel=5
```

- Wenn Sie physische Datenträgerpositionen mittels Gehäuse-ID- und Steckplatz-ID-Werten spezifizieren, trennen Sie die Werte durch Komma. Wenn Sie mehr als eine Gruppe von ID-Werten eingeben, trennen Sie die Wertegruppen jeweils durch ein Leerzeichen. Setzen Sie jede Wertegruppe in runde Klammern. Zum Beispiel:

```
(0,0 0,1 0,2 0,3 1,0 1,1 1,2 1,3)
```

- Kursive Ausdrücke in einem Befehl kennzeichnen Werte bzw. Informationen, die Sie angeben müssen. Ein Beispiel: Sie finden in einer Befehlsbeschreibung den folgenden Ausdruck:

```
numberOfPhysicalDisks (AnzahlPhysischerDatenträger)
```

Ersetzen Sie in diesem Fall den kursiven Ausdruck durch die Anzahl der physischen Datenträger, die in den Befehl einbezogen werden sollen.

- Bei der Vergabe von Namen für die folgenden Komponenten können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden:
  - Speicherarrays
  - Hostgruppen
  - Hosts
  - Datenträgergruppen
  - Virtuelle Laufwerke
  - HBA-Ports (Host-Bus-Adapter)

Namen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn eine Bezeichnung mehrere Wörter, Unterstriche oder Trennstriche enthält, müssen Sie sie in Anführungszeichen setzen. In einigen Fällen müssen Sie sie darüber hinaus in eckige Klammern setzen. Aus der Beschreibung der Parameter geht jeweils hervor, ob Sie einen Parameterwert in Anführungszeichen oder eckige Klammern setzen müssen. Die Zeichenfolge darf keinen Zeilenwechsel enthalten. Vergabene Namen müssen eindeutig sein, da die Firmware des RAID-Controllermoduls andernfalls einen Fehler meldet.



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.

Unter Microsoft® Windows® müssen Sie zusätzlich zu den anderen Trennzeichen einen inversen Schrägstrich oder Backslash (\) vor und hinter dem Namen eingeben. Beispiel: In einem Befehl, der unter Windows ausgeführt wird, muss der folgende Name verwendet werden:

```
[ \ "Engineering" \ ]
```

Unter Linux und bei Verwendung in einer Skriptdatei sieht derselbe Name wie folgt aus:

```
[ "Engineering" ]
```

Wenn Sie den WWID (World Wide Identifier) eines HBA-Host-Ports eingeben, müssen Sie diesen in einigen Verwendungskontexten in Anführungszeichen setzen. In anderen Fällen muss der WWID in spitze Klammern (< >) gesetzt werden. Aus der Beschreibung des WWID-Parameters geht jeweils hervor, ob Sie den WWID in Anführungszeichen oder in spitze Klammern setzen müssen.

- Skriptbefehle müssen mit einem Semikolon (;) abgeschlossen werden. Über die Befehlszeilenschnittstelle können jeweils mehrere Skriptbefehle hintereinander auf einer Befehlszeile eingegeben werden.

## Befehle nach Funktionsbereichen

In diesem Abschnitt sind die Befehle in Gruppen zusammengestellt, die sich auf die unterschiedlichen Funktionsbereiche des Speicherarrays – physische, logische und betriebsabhängige Funktionen – beziehen.

### Befehle zu Datenträgergruppen

„Create Disk Group (Laufwerksgruppe erstellen)“ auf Seite 140

„Delete Disk Group (Datenträgergruppe löschen)“ auf Seite 163

„Revive Disk Group (Datenträgergruppe reaktivieren)“ auf Seite 191

„Set Disk Group (Datenträgergruppe einrichten)“ auf Seite 203

„Show Disk Group (Datenträgergruppe anzeigen)“ auf Seite 238

„Start Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe starten)“ auf Seite 258

„Start Disk Group Defragment (Datenträgergruppen-Defragmentierung starten)“ auf Seite 259

„Stop Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe beenden)“ auf Seite 265

„Show Disk Group Import Dependencies (Abhängigkeitsverhältnisse für virtuelles Laufwerkimportieren anzeigen)“ auf Seite 256

„Start Disk Group Import/Export (Importieren/Exportieren für Datenträgergruppe starten)“ auf Seite 264

## **Befehle zu Gehäusen**

„Download Enclosure Management Module Firmware (Herunterladen von Firmware für das Gehäuseverwaltungsmodul [EMM])“ auf Seite 170

„Save Enclosure Log Data (Speichern von Gehäuseprotokolldaten)“ auf Seite 192

„Set Enclosure Attribute (Gehäuseattribut setzen)“ auf Seite 204

„Set Enclosure Identification (Gehäuse-ID setzen)“ auf Seite 205

„Start Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal starten)“ auf Seite 259

„Stop Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal beenden)“ auf Seite 265

## **Befehle zur Host-Topologie**

„Create Host (Host erstellen)“ auf Seite 142

„Create Host Group (Hostgruppe erstellen)“ auf Seite 143

„Create Host Port (Host-Port erstellen)“ auf Seite 144

„Delete Host (Host löschen)“ auf Seite 163

„Delete Host Group (Hostgruppe löschen)“ auf Seite 164

„Delete Host Port (Host-Port löschen)“ auf Seite 165

„Set Host (Host einrichten)“ auf Seite 206

„Set Host Group (Hostgruppe einrichten)“ auf Seite 208

„Set Host Port (Host-Port einrichten)“ auf Seite 209

„Show Host Ports (Host-Ports anzeigen)“ auf Seite 238

## **iSCSI-Befehle**

„iSCSI-Befehle“ auf Seite 126

„Delete iSCSI Initiator (Löschen eines iSCSI-Initiators)“ auf Seite 165

„Reset Speicherarray iSCSI Baseline (iSCSI-Baseline zurücksetzen)“ auf Seite 189

„Save Speicherarray iSCSI Statistics (iSCSI-Statistiken speichern)“ auf Seite 196

„Set Controller (Controller einstellen)“ auf Seite 199

„Set Host (Host einrichten)“ auf Seite 206

„Set Host Port (Host-Port einrichten)“ auf Seite 209

„Set iSCSI Initiator (Definieren des iSCSI-Initiators)“ auf Seite 210

„Set iSCSI Target Properties (iSCSI-Target-Eigenschaften festlegen)“ auf Seite 211

„Set Storage Array ICMP Response (ICMP-Antwort des Speicherarrays setzen)“ auf Seite 225

„Set Storage Array iSNS Server IPv4 Address (iSNS-Server-IPv4-Adresse von Speicherarray festlegen)“ auf Seite 225

„Set Storage Array iSNS Server IPv6 Address (iSNS-Server-IPv6-Adresse von Speicherarray festlegen)“ auf Seite 227

„Set Storage Array iSNS Server Refresh (iSNS-Server-Refresh von Speicherarray festlegen)“ auf Seite 228

„Set Unnamed Discovery Session (Unbenannte Erkennungssitzung festlegen)“ auf Seite 230

„Show Current iSCSI Sessions (Derzeitige iSCSI-Sitzungen anzeigen)“ auf Seite 237

„Show Storage Array Negotiation Defaults (Verhandlungsstandardwerte für Speicherarray anzeigen)“ auf Seite 250

„Show Unconfigured iSCSI Initiators (Unkonfigurierte iSCSI-Initiatoren anzeigen)“ auf Seite 252

„Start iSCSI DHCP Refresh (iSCSI-DHCP-Refresh starten)“ auf Seite 260

„Stop iSCSI Session (iSCSI-Sitzung beenden)“ auf Seite 266

## **Befehle zu physischen Datenträgern**

„Set Foreign Physical Disk to Native (Fremdes physisches Laufwerk als eigen einrichten)“ auf Seite 206

„Clear Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen löschen)“ auf Seite 137

„Download Physical Disk Firmware (Firmware für physischen Datenträger herunterladen)“ auf Seite 171

„Revive Physical Disk (Physischen Datenträger reaktivieren)“ auf Seite 191

„Save Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostic Status (Status der Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals speichern)“ auf Seite 192

„Set Physical Disk Channel Status (Status für physische Datenträgerkanäle setzen)“ auf Seite 212

„Set Physical Disk Hot Spare (Physischen Datenträger als Ersatzlaufwerk einrichten)“ auf Seite 213

„Set Physical Disk State (Status für physischen Datenträger setzen)“ auf Seite 214

„Show Physical Disk (Physischen Datenträger anzeigen)“ auf Seite 239

„Show Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen anzeigen)“ auf Seite 241

„Show Physical Disk Download Progress (Download-Fortschritt für physische Datenträger anzeigen)“ auf Seite 242

„Start Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals starten)“ auf Seite 260

„Start Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger starten)“ auf Seite 262

„Start Physical Disk Initialize (Initialisierung für physischen Datenträger starten)“ auf Seite 262

„Start Physical Disk Reconstruction (Rekonstruktion eines physischen Datenträgers)“ auf Seite 263

„Stop Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger beenden)“ auf Seite 266

„Stop Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals beenden)“ auf Seite 266

## **Befehle zum RAID-Controllermodul**

„Diagnose RAID Controller Module (Diagnose des RAID-Controllermoduls)“ auf Seite 167

„Enable RAID Controller Module (RAID-Controllermodul aktivieren)“ auf Seite 175

„Reset RAID Controller Module (RAID-Controllermodul zurücksetzen)“ auf Seite 188

„Save RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM-Werte des RAID-Controllermoduls speichern)“ auf Seite 193

„Set Controller (Controller einstellen)“ auf Seite 199

„Set RAID Controller Module (RAID-Controllermodule einrichten)“ auf Seite 214

„Show RAID Controller Module (RAID-Controllermodul anzeigen)“ auf Seite 243

„Show RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM des RAID-Controllermoduls anzeigen)“ auf Seite 244

## **Befehle zu Sitzungen**

„Set Session (Sitzung einrichten)“ auf Seite 219



## **Befehle zum Anzeigen von Zeichenketten**

„Show String (Zeichenkette anzeigen)“ auf Seite 251

## **Snapshot-Befehle**

„Create Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk erstellen)“ auf Seite 155

„Set Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk einrichten)“ auf Seite 221

„Stop Snapshot (Snapshot beenden)“ auf Seite 267

## **Befehle zu Speicherarrays**

„Accept Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie für Speicherarray akzeptieren)“ auf Seite 132

„Activate Storage Array Firmware (Speicherarray-Firmware aktivieren)“ auf Seite 133

„Autoconfigure Storage Array (Automatische Speicherarray-Konfiguration)“ auf Seite 133

„Autoconfigure Storage Array Hot Spares (Autokonfiguration für Speicherarray-Ersatzlaufwerke)“ auf Seite 135

„Clear Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration löschen)“ auf Seite 138

„Clear Storage Array Event Log (Speicherarray-Ereignisprotokoll löschen)“ auf Seite 139

„Clear Storage Array Firmware Pending Area (Speicherarray-Firmware aus Pending-Bereich löschen)“ auf Seite 139

„Disable Storage Array Feature (Speicherarray-Funktion deaktivieren)“ auf Seite 170

„Speicherarray-Firmware/NVSRAM herunterladen“ auf Seite 173

„Download Storage Array Physical Disk Firmware (Firmware für physische Datenträger im Speicherarray herunterladen)“ auf Seite 174

„Download Storage Array NVSRAM (Speicherarray-NVSRAM herunterladen)“ auf Seite 174

„Enable Storage Array Feature Key (Speicherarray-Funktionsschlüssel aktivieren)“ auf Seite 176

„Reset Storage Array Battery Install Date (Akkuinstallationsdatum für Speicherarray zurücksetzen)“ auf Seite 188

„Reset Storage Array Virtual Disk Distribution (Verteilung virtueller Laufwerke im Speicherarray zurücksetzen)“ auf Seite 190

„Save Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration speichern)“ auf Seite 194

„Save Storage Array Events (Ereignisse des Speicherarrays speichern)“ auf Seite 195

„Save Storage Array Performance Statistics (Leistungsstatistiken des Speicherarrays speichern)“ auf Seite 197

„Save Storage Array SAS PHY Counts (SAS PHY-Zähler des Speicherarrays speichern)“ auf Seite 198

„Save Storage Array State Capture (Statuserfassung des Speicherarrays speichern)“ auf Seite 199

„Save Storage Array Support Data (Supportdaten des Speicherarrays speichern)“ auf Seite 199

„Set Storage Array (Speicherarray einrichten)“ auf Seite 222

„Set Storage Array Learn Cycle (Lernzyklus für das Speicherarray festlegen)“ auf Seite 229

„Set Storage Array Enclosure Positions (Gehäusepositionen im Speicherarray einrichten)“ auf Seite 224

„Show Storage Array (Speicherarray anzeigen)“ auf Seite 245

„Show Storage Array Autoconfigure (Autokonfiguration für Speicherarray anzeigen)“ auf Seite 247

„Show Storage Array Host Topology (Host-Topologie des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 249

„Show Storage Array LUN Mappings (LUN-Zuordnungen des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 249

„Show Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie anzeigen)“ auf Seite 250

„Show Storage Array Unreadable Sectors (Unlesbare Sektoren des Speicherarrays anzeigen)“ auf Seite 250

„Start Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray starten)“ auf Seite 263

„Stop Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray beenden)“ auf Seite 267

„Stop Storage Array Physical Disk Firmware Download (Firmware-Download für physische Datenträger im Speicherarray beenden)“ auf Seite 268

## **Befehle zu virtuellen Laufwerken**

„Check Disk Consistency (Laufwerk-Konsistenz prüfen)“ auf Seite 136

„Clear Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk löschen)“ auf Seite 139

„Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Automatische Auswahl physischer Datenträger“ auf Seite 146

„Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Freie Auswahl der Kapazitätsbasis“ auf Seite 149

„Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Manuelle Auswahl physischer Datenträger“ auf Seite 152

„Delete Virtual Disk (Virtuellen Datenträger löschen)“ auf Seite 166

„Recover RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk wiederherstellen)“ auf Seite 178

„Remove Virtual Disk LUN Mapping (LUN-Zuordnung für virtuelle Laufwerke entfernen)“ auf Seite 185

„Repair Virtual Disk Consistency (Parität des virtuellen Laufwerks reparieren)“ auf Seite 187

„Set Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk einrichten)“ auf Seite 231

„Show Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk anzeigen)“ auf Seite 252

„Show Virtual Disk Action Progress (Fortschritt bei Operationen auf virtuellen Laufwerken anzeigen)“ auf Seite 254

„Show Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk anzeigen)“ auf Seite 258

„Start Virtual Disk Initialization (Initialisierung für virtuelles Laufwerk starten)“ auf Seite 265

## **Befehle zu virtuellen Laufwerkkopien**

„Create Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks erstellen)“ auf Seite 160

„Recopy Virtual Disk Copy (Virtuelles Laufwerk erneut kopieren)“ auf Seite 177

„Remove Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks entfernen)“ auf Seite 185

„Set Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks einrichten)“ auf Seite 236

„Show Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks anzeigen)“ auf Seite 254

„Show Virtual Disk Copy Source Candidates (Quelllaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)“ auf Seite 255

„Show Virtual Disk Copy Target Candidates (Ziellaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)“ auf Seite 255

„Stop Virtual Disk Copy (Kopieren des virtuellen Laufwerks beenden)“ auf Seite 268

## **Befehle in alphabetischer Reihenfolge**

Nachstehend sind die Skriptbefehle in alphabetischer Reihenfolge aufgeführt.

### **Accept Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie für Speicherarray akzeptieren)**

Dieser Befehl dient zur vollständigen oder teilweisen Konfiguration der über den Befehl `show storageArray pendingTopology` identifizierten anstehenden Host-Topologie.

## Syntax

```
accept storageArray pendingTopology (allHosts |  
host "hostName" | hosts ("hostName1" ...  
"hostNameN"))
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allHosts	Wählt alle mit dem Befehl <code>show storageArray pendingTopology</code> identifizierten Hosts aus.
host bzw. hosts	Name des Hosts, der in die Speicherarray-Topologie einbezogen werden soll. Es können mehrere Hostnamen angegeben werden. Der Hostname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Activate Storage Array Firmware (Speicherarray-Firmware aktivieren)

Dieser Befehl dient zur Aktivierung der Firmware, die zuvor in den Bereich für anstehende Konfigurationen der RAID-Controllermodule im Speicherarray heruntergeladen wurde.

## Syntax

```
activate storageArray firmware
```

## Parameter

Keine

## Autoconfigure Storage Array (Automatische Speicherarray-Konfiguration)

Dieser Befehl dient zur automatischen Konfiguration eines Speicherarrays. Bevor Sie den Befehl `autoConfigure storageArray` eingeben, sollten Sie immer erst den Befehl `show storageArray autoConfiguration` ausführen. Der Befehl `show storageArray autoConfiguration` liefert Konfigurationsdaten in Form einer Liste zulässiger physischer Datenträgertypen, RAID-Level, Informationen zu virtuellen Laufwerken und Informationen zu Ersatzlaufwerken. (Diese Liste entspricht den Parametern für den Befehl `autoConfigure storageArray`.)

Die RAID-Controllermodule prüfen das Speicherarray und ermitteln anschließend den höchsten vom Array unterstützten RAID-Level sowie die effizienteste virtuelle Laufwerkdefinition für den RAID-Level. Um die in der ausgegebenen Liste beschriebene Konfiguration zu akzeptieren, geben Sie

den Befehl **autoConfigure storageArray** ohne Parameter ein. Um die Konfiguration zu ändern, passen Sie einen oder alle Parameter entsprechend Ihren Konfigurationsanforderungen an. Nach Eingabe des Befehls **autoConfigure storageArray** richten die RAID-Controllermodule das Speicherarray entweder mit den Standardparametern oder mit den von Ihnen ausgewählten Parametern ein.

### Syntax

```
autoConfigure storageArray [physicalDiskType=  
(SAS | SATA) raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)  
diskGroupWidth= numberOfPhysicalDisks  
diskGroupCount= numberOfDiskGroups  
virtualDisksPerGroupCount=  
numberOfVirtualDisksPerGroup hotSpareCount=  
numberOfHotspares segmentSize=  
segmentSizeValue]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDiskType	Die physischen Datenträgertypen, die im Speicherarray verwendet werden können. Zulässige Typen physischer Datenträger sind SAS (Serial Attached SCSI) oder SATA (Serial Advanced Technology Attachment). Dieser Parameter ist nicht erforderlich, wenn im Speicherarray nur ein physischer Datenträgertyp eingesetzt wird.
raidLevel	Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die die physischen Datenträger im Speicherarray enthält. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
diskGroupWidth	Die Anzahl der physischen Datenträger in einer Datenträgergruppe des Speicherarrays. Informationen über die Anzahl physischer Laufwerke, die in einer Datenträgergruppe verwendet werden können, finden Sie unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58.
diskGroupCount	Die Anzahl der Datenträgergruppen im Speicherarray. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein.
virtualDisksPerGroupCount	Die Anzahl der virtuellen Laufwerke mit gleicher Kapazität pro Datenträgergruppe. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein.
hotSpareCount	Die Anzahl der Ersatzlaufwerke im Speicherarray. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Informationen zu Ersatzlaufwerken finden Sie unter „Zuordnung globaler Ersatzlaufwerke“ auf Seite 67.
segmentSize	Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <i>segmentSize</i> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.

## **Autoconfigure Storage Array Hot Spares (Autokonfiguration für Speicherarray-Ersatzlaufwerke)**

Dieser Befehl dient zur automatischen Definition und Konfiguration der Ersatzlaufwerke in einem Speicherarray. Der Befehl kann jederzeit ausgeführt werden. Er sorgt für den optimalen Schutz eines Speicherarrays durch Ersatzlaufwerke.

## Syntax

```
autoConfigure storageArray hotSpares
```

## Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Wenn Sie den Befehl `autoconfigure storageArray hotSpares` ausführen, ermittelt die Firmware des RAID-Controllermoduls anhand der Gesamtanzahl und der Typen der physischen Datenträger die Anzahl der zu erstellenden Ersatzlaufwerke.

## Check Disk Consistency (Laufwerk-Konsistenz prüfen)

Dieser Befehl dient dazu, die Konsistenz eines virtuellen Laufwerks zu prüfen und die Ergebnisse in eine Datei zu schreiben.

## Syntax

```
check virtualDisk [virtualDiskName]  
consistency [consistencyErrorFile= filename]  
[mediaErrorFile=filename] [priority=(highest |  
high | medium | low | lowest)] [verbose=  
(TRUE|FALSE)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, dessen Konsistenz geprüft werden soll. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
consistencyErrorFile	Der Name der Datei, in der die Informationen zu Inkonsistenzen gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
mediaErrorFile	Der Name der Datei, in der die Informationen zu Fehlern des Speichermediums gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
priority	Dient zur Festlegung der Priorität der Konsistenzprüfung gegenüber den E/A-Aktivitäten des Hosts. Zulässige Werte sind: highest (höchste), high (hohe), medium (mittlere), low (geringe) oder lowest (geringste).
verbose	Bewirkt, dass Informationen zum Fortschritt (z. B. Fertigstellung in Prozent) erfasst und angezeigt werden, während die Konsistenz des virtuellen Laufwerks wiederhergestellt wird. Setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> , um Informationen zum Fortschritt zu erfassen. Setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> , wenn keine Informationen zum Fortschritt erfasst werden sollen.

## **Clear Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen löschen)**

Dieser Befehl dient zum Zurücksetzen der statistischen Informationen für alle physischen Datenträgerkanäle.

### **Syntax**

```
clear allPhysicalDiskChannels stats
```

### **Parameter**

Keine

## Clear Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen der gesamten Konfiguration der RAID-Controllermodule in einem Speicherarray. Alle Informationen zur Definition sämtlicher Datenträgergruppen, virtueller Laufwerke und Ersatzlaufwerke wird gelöscht. Verwenden Sie den Befehl, wenn Sie eine neue Konfiguration für ein Speicherarray erstellen möchten, für das bereits eine Konfiguration definiert wurde.

➔ **HINWEIS:** Unmittelbar nach dem Ausführen dieses Befehls wird das bestehende Speicherarray nicht mehr reagieren. Sie müssen das Speicherarray entfernen und noch einmal neu hinzufügen, um die Verbindung zum Host wieder aufnehmen zu können. Um ein nicht reagierendes Speicherarray zu entfernen, gehen Sie in das Fenster Enterprise Management und wählen Sie **Remove** in der Modular Disk Storage Manager Symbolleiste. Um das Speicherarray wieder hinzuzufügen, gehen Sie in das Fenster Enterprise Management, wählen Sie **New** in der Modular Disk Storage Manager Symbolleiste aus und geben Sie die passende IP-Adresse ein.

### Syntax

```
clear storageArray configuration (all |  
volumeGroups)
```

### Parameter

Wenn Sie keinen Parameter eingeben, entfernt dieser Befehl alle Konfigurationsinformationen für das Speicherarray, außer den Informationen, die sich auf Sicherheit und Identifikation beziehen.

Parameter	Beschreibung
all (alles)	Die Einstellung zum Entfernen der gesamten Speicherarraykonfiguration inklusive Sicherheits- und Identifikationsinformationen. Das Entfernen aller Konfigurationsinformationen versetzt das Speicherarray in seinen Ausgangsstatus.
volumeGroups	Einstellung zum Entfernen der Konfiguration sowohl des virtuellen Laufwerks als auch der Datenspeichergruppen. Der Rest der Konfiguration bleibt intakt.

## Clear Storage Array Event Log (Speicherarray-Ereignisprotokoll löschen)

Dieser Befehl bereinigt das zentrale Ereignisprotokoll (MEL = Major Event Log) des Speicherarrays, indem es die im MEL-Puffer befindlichen Daten löscht.



**HINWEIS:** Unmittelbar nach dem Ausführen dieses Befehls wird das bestehende MEL des Speicherarrays gelöscht.

### Syntax

```
clear storageArray eventLog
```

### Parameter

Keine

## Clear Storage Array Firmware Pending Area (Speicherarray-Firmware aus Pending-Bereich löschen)

Dieser Befehl dient dazu, eine zuvor heruntergeladene Firmware-Imagedatei bzw. NVSRAM-Werte (NVSRAM = Nonvolatile Static Random Access Memory) aus dem Puffer des Pending-Bereichs zu löschen.



**HINWEIS:** Unmittelbar nach dem Ausführen dieses Befehls wird der Inhalt des bestehenden Pending-Bereichs im Speicherarray gelöscht.

### Syntax

```
clear storageArray firmwarePendingArea
```

### Parameter

Keine

## Clear Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen dauerhafter Reservierungen auf virtuellen Laufwerken.

### Syntax

```
clear (allVirtualDisks | virtualDisk  
[virtualDiskName] | virtualDisks  
[virtualDiskName1...  
virtualDiskNamen]) reservations
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Löscht die Reservierungen auf allen virtuellen Laufwerken im Speicherarray.
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, auf dem Reservierungen gelöscht werden sollen. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Create Disk Group (Laufwerksgruppe erstellen)

Dieser Befehl erstellt entweder eine Laufwerksgruppe mit freien Kapazitäten oder ein virtuelles Laufwerk in einem Satz nicht zugeordneter physischer Laufwerke.

### Syntax

```
create diskGroup physicalDisks=( trayID1, slotID1
... trayIDn, slotIDn) raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
userlabel= userlabel
[enclosureLossProtect=(true | false)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
userLabel	Der Name, den Sie für die neue Laufwerksgruppe verwenden wollen. Setzen Sie den Namen in Anführungszeichen (" ").

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
physicalDisks	<p>Spezifiziert die physischen Datenträger, die dem zu erstellenden virtuellen Laufwerk zugeordnet werden. Geben Sie für jeden physischen Datenträger, den Sie dem virtuellen Laufwerk zuordnen möchten, die Auflagefach-ID und die Steckplatz-ID an.</p> <p>Die Auflagefach-ID-Werte sind 0 bis 99.</p> <p>Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31.</p> <p>Geben Sie die Auflagefach-ID-Werte und die Steckplatz-ID-Werte in Klammern an.</p>
raidLevel	<p>Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die das virtuelle Laufwerk enthält.</p> <p>Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.</p>
enclosureLossProtect	<p>Die Einstellung, mit der Sie bei Erstellung der Laufwerksgruppe enclosureLossProtect erzwingen. Um Schutz vor enclosureLossProtect (Gehäuseausfallschutz) zu erzwingen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b>. Der Standardwert ist <b>FALSE</b>.</p>

## Weitere Informationen

### physicalDisks

Mit dem Parameter *physicalDisks* wählen Sie die Anzahl der physischen Laufwerke, die Sie in der Laufwerksgruppe verwenden wollen. Bei dieser Option müssen Sie die physischen Laufwerke nicht durch Auflagefach-ID und Steckplatz-ID kennzeichnen. Die RAID-Controllermodule wählen die für die Datenträgergruppe geeigneten physischen Datenträger automatisch aus. Wenn Sie die Kapazität nicht mit dem Parameter *capacity* festlegen, wird die gesamte Kapazität der Laufwerksgruppe genutzt. Wenn Sie keine Kapazitätseinheit spezifizieren, wird Byte als Standardeinheit verwendet.

### Enclosure Loss Protection (Gehäuseausfallschutz)

Damit ein Schutz vor Gehäuseausfall gegeben ist, muss sich jeder physische Datenträger in einer Datenträgergruppe in einem separaten Gehäuse befinden. Wenn Sie den Parameter *enclosureLossProtect* auf **true** setzen und mehr als einen physischen Datenträger aus einem Gehäuse ausgewählt

haben, gibt das Speicherarray einen Fehler zurück. Wenn Sie den Parameter `enclosureLossProtect` auf `false` setzen, lässt sich das Speicherarray betreiben, aber die erstellte Datenträgergruppe ist nicht gegen Gehäuseausfall geschützt. Der Parameter `enclosureLossProtect` besitzt keine Gültigkeit, wenn virtuelle Datenträger auf bestehenden Datenträgergruppen erstellt werden.

## Create Host (Host erstellen)

Dieser Befehl dient zum Erstellen eines neuen Hosts.



**ANMERKUNG:** Ein Host ist ein mit dem Speicherarray verbundenes System, das über seine HBA-Host-Ports auf die virtuellen Laufwerke des Speicherarrays zugreift. Sie können spezifische Zuordnungen zwischen virtuellen Laufwerken und LUNs (LUN = Logical Unit Number) für ein individuelles Hostsystem vornehmen oder den Host einer Hostgruppe zuweisen, die gemeinsam den Zugriff auf ein oder mehrere virtuelle(s) Laufwerk(e) nutzt.

### Syntax

```
create host userLabel="hostName" [hostGroup=  
"hostGroupName"]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>userLabel</code>	Der Name des Hosts, den Sie erstellen. Der Hostname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
hostGroup	<p>Der Name der Hostgruppe, in der ein neuer Host erstellt werden soll. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen (") gesetzt werden. (Wenn keine Hostgruppe vorhanden ist, können Sie mit dem Befehl <b>create hostGroup</b> eine neue erstellen.)</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Eine Hostgruppe ist ein optionales topologisches Element, das als Bezeichnung für eine Reihe von Hostsystemen dient, die gemeinsam auf dieselben Datenträger zugreifen. Die Hostgruppe ist eine logische Einheit. Sie sollten nur dann eine Hostgruppe definieren, wenn Sie über mindestens zwei Hosts verfügen, die gemeinsam auf dieselben virtuellen Laufwerke zugreifen. Wenn Sie keine Hostgruppe angeben, in der der neu erstellte Host platziert werden soll, wird dieser in der Standard-Hostgruppe untergebracht.</p>



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

### Beispiel

```
-c create host userLabel= \"job2900\";
```

### Create Host Group (Hostgruppe erstellen)

Dieser Befehl dient zum Erstellen einer neuen Hostgruppe.



**ANMERKUNG:** Eine Hostgruppe ist ein optionales topologisches Element, das definiert werden kann, um eine Reihe von Hostsystemen zu bezeichnen, die gemeinsam auf dieselben Datenträger zugreifen. Die Hostgruppe ist eine logische Einheit. Sie sollten nur dann eine Hostgruppe definieren, wenn Sie über mindestens zwei Hosts verfügen, die gemeinsam auf dieselben virtuellen Laufwerke zugreifen.

### Syntax

```
create hostGroup userLabel="hostGroupName"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
userLabel	Der Name der Hostgruppe, die Sie erstellen. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Bei der Namensvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.

## Create Host Port (Host-Port erstellen)

Dieser Befehl dient zum Erstellen einer neuen HBA-Host-Port-Kennung. Bei der Kennung handelt es sich um einen Softwarewert, der für das RAID-Controllermodul den physischen HBA-Host-Port repräsentiert. Ohne Host-Port-Kennung kann das RAID-Controllermodul keine Anweisungen oder Daten vom Host-Port entgegennehmen.

### Syntax

```
create hostPort identifier="wwid" userLabel=  
"portLabel" host="hostName"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
identifier	WWID des HBA-Host-Ports. Die WWID muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
userLabel	Der Name, den der neue HBA-Host-Port erhalten soll. Die Portbezeichnung muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



Parameter	Beschreibung
Host	<p>Der Name des Hosts, für den ein HBA-Host-Port definiert werden soll. Der Hostname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Ein HBA-Host-Port ist eine physische Verbindung an einem Hostadapter, der in einem Hostsystem untergebracht ist. Ein HBA-Host-Port ermöglicht dem Host den Zugriff auf die virtuellen Laufwerke in einem Speicherarray. Wenn der HBA nur eine physische Verbindung (einen Host-Port) hat, können die Begriffe <i>Host-Port</i> und <i>HBA</i> (Host-Bus-Adapter) synonym verwendet werden</p>



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Erstellen eines iSCSI-Initiators

Dieser Befehl dient zum Erstellen eines neuen iSCSI-Initiatorobjekts.

### Syntax

```
create iscsiInitiator iscsiName = iSCSI-ID
userLabel = name host = host-name [chapSecret =
password]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>iscsiName</code>	Der Standardbezeichner des iSCSI-Initiators.
<code>userLabel</code>	Der Name, den Sie für den iSCSI-Initiator verwenden wollen. Setzen Sie den Namen in Anführungszeichen (" ").

Parameter	Beschreibung
Host	Der Name des Hosts, auf dem der iSCSI-Initiator installiert wird.
chapSecret	Das Kennwort, das Sie zur Authentifizierung einer Peer-Verbindung verwenden wollen.



**ANMERKUNG:** Mit dem CHAP-Protokoll (Challenge Handshake Authentication Protocol) wird der Peer in einer Verbindung authentifiziert. CHAP basiert darauf, dass die Peer-Systeme ein „Geheimnis“ teilen. Dabei handelt es sich um einen Sicherheitsschlüssel ähnlich einem Kennwort. Verwenden Sie `chapSecret` nur für Initiatoren, die wechselseitige Authentifizierung erfordern.

## Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Automatische Auswahl physischer Datenträger

Dieser Befehl erstellt eine Datenträgergruppe aus den physischen Datenträgern des Speicherarrays und legt ein neues virtuelles Laufwerk in der Datenträgergruppe an. Die Auswahl der physischen Datenträger, die in das virtuelle Laufwerk einbezogen werden, erfolgt automatisch durch die RAID-Controllermodule.

### Syntax

```
create virtualDisk physicalDiskCount=
numberOfPhysicalDisks
raidLevel=0 | 1 | 5 | 6 userLabel=
"virtualDiskName" [physicalDiskType=(SAS |
SATA) capacity= virtualdiskCapacity owner=
(0 | 1) segmentSize= segmentSizeValue
enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDiskCount	<p>Die Anzahl der nicht zugeordneten physischen Datenträger, die in der Datenträgergruppe verwendet werden sollen.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Über den Parameter <code>physicalDiskCount</code> kann die Anzahl der physischen Datenträger festgelegt werden, die in der Datenträgergruppe verwendet werden sollen. Sie brauchen die physischen Datenträger nicht durch Angabe der Gehäuse-ID und der Steckplatzkennung zu identifizieren. Die RAID-Controllermodule wählen die für die Datenträgergruppe geeigneten physischen Datenträger automatisch aus.</p>
raidLevel	<p>Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die das virtuelle Laufwerk enthält. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.</p>
userLabel	<p>Der Name, den das neue virtuelle Laufwerk erhalten soll. Der Name des neuen virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p>
physicalDiskType	<p>Spezifiziert den physischen Datenträgertyp, der in dem virtuellen Laufwerk verwendet wird. Ein virtuelles Laufwerk kann nur aus physischen Datenträgern desselben Typs bestehen. Zulässige Typen physischer Datenträger sind SAS oder SATA.</p>
capacity	<p>Die Größe des virtuellen Laufwerks, das dem Speicherarray hinzugefügt wird. Die Angabe der Größe erfolgt in Byte, Kilobyte, Megabyte oder Gigabyte.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Bei Werten über 9 muss ein Leerzeichen zwischen der letzten Ziffer und der Größenangabe (MB, GB oder KB) eingefügt werden.</p>

Parameter	Beschreibung
owner	<p>Das RAID-Controllermodule, zu dem das virtuelle Laufwerk gehört. Gültige RAID-Controllermodulekennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodule. Wenn kein zugehöriges RAID-Controllermodule spezifiziert wird, legt die RAID-Controllermodule-Firmware die Zugehörigkeit fest.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>owner</i> legt fest, zu welchem RAID-Controllermodule das virtuelle Laufwerk gehört. Wenn Sie keine Kapazität spezifizieren, wird die gesamte physische Datenträgerkapazität der Datenträgergruppe verwendet. Wenn Sie keine Kapazitätseinheit spezifizieren, wird Byte als Standardeinheit verwendet.</p>
segmentSize	<p>Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodule auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <i>segmentSize</i> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.</p>
enclosureLossProtect	<p>Legt fest, dass Gehäuseausfallschutz beim Erstellen der Datenträgergruppe erzwungen wird. Um Gehäuseausfallschutz zu erzwingen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b>. Die Standardeinstellung ist <b>FALSE</b>. Informationen zum Parameter <i>enclosureLossProtect</i> finden Sie unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58.</p>

## Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Freie Auswahl der Kapazitätsbasis

Dieser Befehl erstellt ein virtuelles Laufwerk aus dem freien Speicherplatz einer Datenträgergruppe.

### Syntax

```
create virtualDisk diskGroup=  
diskGroupNumber userLabel=  
"virtualDiskName" [freeCapacityArea=  
freeCapacityIndexNumber capacity=  
virtualDiskCapacity owner=(0 | 1)  
segmentSize=segmentSizeValue]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Die Sequenznummer der Datenträgergruppe, in der das neue virtuelle Laufwerk erstellt werden soll. (Um die Sequenznummern der Datenträgergruppen in Ihrem Speicherarray zu ermitteln, geben Sie den Befehl <b>show storageArray Profile</b> ein.)
userLabel	Name des neuen virtuellen Laufwerks. Der Name des neuen virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (") gesetzt werden. <b>ANMERKUNG:</b> Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Leerzeichen sind nicht zulässig. Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.

Parameter	Beschreibung
freeCapacityArea	<p>Die Indexnummer des freien Speicherplatzes in einer vorhandenen Datenträgergruppe, der zum Erstellen des neuen virtuellen Laufwerks verwendet werden soll. Unter „freie Kapazität“ wird die freie Kapazität zwischen den vorhandenen virtuellen Laufwerken in einer Datenträgergruppe verstanden. So kann eine Datenträgergruppe beispielsweise aus folgenden Bereichen bestehen: Virtuelles Laufwerk 1, freie Kapazität, Virtuelles Laufwerk 2, freie Kapazität, Virtuelles Laufwerk 3, freie Kapazität. Um die freie Kapazität im Anschluss an das virtuelle Laufwerk 2 zu verwenden geben Sie Folgendes an:</p> <pre>freeCapacityArea=2</pre> <p>Um zu prüfen, ob die spezifizierte freie Kapazität vorhanden ist, verwenden Sie den Befehl <code>show diskGroup</code>.</p>
capacity	<p>Die Größe des virtuellen Laufwerks, das dem Speicherarray hinzugefügt wird. Die Angabe der Größe erfolgt in Byte, Kilobyte, Megabyte oder Gigabyte.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Wenn Sie keine Kapazität spezifizieren, wird die gesamte Kapazität im freien Kapazitätsbereich der Datenträgergruppe verwendet. Wenn Sie keine Kapazitätseinheit spezifizieren, wird Byte als Standardeinheit verwendet. Bei Werten über 9 muss ein Leerzeichen zwischen der letzten Ziffer und der Größenangabe (MB, GB oder KB) eingefügt werden.</p>

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
owner	<p>Das RAID-Controllermodul, zu dem das virtuelle Laufwerk gehört. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Wenn kein zugehöriges RAID-Controllermodul spezifiziert wird, legt die RAID-Controllermodul-Firmware die Zugehörigkeit fest.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>owner</i> legt fest, zu welchem RAID-Controllermodul das virtuelle Laufwerk gehört. Ein virtuelles Laufwerk sollte möglichst zu dem RAID-Controllermodul gehören, dem zugleich auch die Datenträgergruppe zugeordnet ist.</p>
segmentSize	<p>Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <i>segmentSize</i> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.</p>

## Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Manuelle Auswahl physischer Datenträger

Dieser Befehl erstellt eine neue Datenträgergruppe und ermöglicht die manuelle Spezifikation der physischen Datenträger für das virtuelle Laufwerk.



**ANMERKUNG:** Innerhalb einer Datenträgergruppe und eines virtuellen Laufwerks können nur physische Datenträger desselben Typs verwendet werden. Wenn Sie physische Datenträger verschiedenen Typs für das virtuelle RAID-Laufwerk spezifizieren, funktioniert dieser Befehl nicht.

### Syntax

```
create virtualDisk physicalDisks=  
(enclosureID0,slotID0... enclosureIDn,slotIDn)  
raidLevel=0 | 1 | 5 | 6 userLabel=  
"virtualDiskName" [capacity=  
virtualDiskCapacity owner=(0 | 1)  
segmentSize= segmentSizeValue  
enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisks	Spezifiziert die physischen Datenträger, die dem erstellten virtuellen Laufwerk zugeordnet werden. Geben Sie für jeden nicht zugeordneten physischen Datenträger, den Sie dem virtuellen Laufwerk zuweisen möchten, die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID an. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Gehäuse-ID-Werte und die Steckplatzkennungen müssen zwischen runde Klammern gesetzt werden.



Parameter	Beschreibung								
raidLevel	<p>Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die das virtuelle Laufwerk enthält. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Wenn Sie den Parameter <i>raidLevel</i> auf RAID 1 setzen, greift die Firmware des RAID-Controllermoduls auf die Liste der physischen Datenträger zu und ordnet sie paarweise nach dem folgenden Algorithmus:  Daten physischer Datenträger = <math>X</math>  Konsistenz physischer Datenträger = <math>N/2 + X</math>  Dabei reicht <math>X</math> von 1 bis <math>N/2</math>, und <math>N</math> ist die Anzahl physischer Datenträger in der Liste. Die folgenden Beispieldaten beziehen sich auf sechs physische Datenträger und ihre Mirroring-Paarung.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Daten</th> <th>Konsistenz</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td><math>N/2 + 1 = 4</math></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td><math>N/2 + 1 = 5</math></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td><math>N/2 + 1 = 6</math></td> </tr> </tbody> </table>	Daten	Konsistenz	1	$N/2 + 1 = 4$	2	$N/2 + 1 = 5$	3	$N/2 + 1 = 6$
Daten	Konsistenz								
1	$N/2 + 1 = 4$								
2	$N/2 + 1 = 5$								
3	$N/2 + 1 = 6$								
userLabel	<p>Der Name, den das neue virtuelle Laufwerk erhalten soll. Der Name des neuen virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Leerzeichen sind nicht zulässig. Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (&lt; &gt;), um die Beschränkung zu umgehen.</p>								

Parameter	Beschreibung
capacity	<p>Die Größe des virtuellen Laufwerks, das dem Speicherarray hinzugefügt wird. Die Angabe der Größe erfolgt in Byte, Kilobyte, Megabyte, Gigabyte oder Terabyte.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Wenn Sie keine Kapazität spezifizieren, wird die gesamte physische Datenträgerkapazität der Datenträgergruppe verwendet. Wenn Sie keine Kapazitätseinheit spezifizieren, wird Byte als Standardeinheit verwendet. Bei Werten über 9 muss ein Leerzeichen zwischen der letzten Ziffer und der Größenangabe (MB, GB oder KB) eingefügt werden.</p>
owner	<p>Das RAID-Controllermodul, zu dem das virtuelle Laufwerk gehört. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Wenn kein zugehöriges RAID-Controllermodul spezifiziert wird, legt die RAID-Controllermodul-Firmware die Zugehörigkeit fest.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>owner</i> legt fest, zu welchem RAID-Controllermodul das virtuelle Laufwerk gehört. Ein virtuelles Laufwerk sollte möglichst zu dem RAID-Controllermodul gehören, dem zugleich auch die Datenträgergruppe zugeordnet ist.</p>
segmentSize	<p>Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <i>segmentSize</i> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.</p>
enclosureLossProtect	<p>Legt fest, dass Gehäuseausfallschutz beim Erstellen des Repositorys erzwungen wird. Um Gehäuseausfallschutz zu erzwingen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b>. Die Standardeinstellung ist <b>FALSE</b>. Informationen zum Parameter <i>enclosureLossProtect</i> finden Sie unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58.</p>

## Create Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk erstellen)

Dieser Befehl dient zum Erstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks.

Wenn Sie den Befehl verwenden, können Sie das virtuelle Snapshot-Laufwerk auf eine von drei möglichen Arten:

- Benutzerdefinierte physische Datenträger
- Benutzerdefinierte Datenträgergruppe
- Benutzerdefinierte Anzahl physischer Datenträger für das virtuelle Snapshot-Laufwerk

Wenn Sie sich für die Definition einer Anzahl physischer Datenträger entscheiden, werden die für das virtuelle Snapshot-Laufwerk verwendeten physischen Datenträger automatisch von der Firmware des RAID-Controllermoduls ausgewählt.



**ANMERKUNG:** Lesen Sie „Vorbereiten von Hostservern für das Erstellen eines ersten virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 73.



**HINWEIS:** Bevor Sie einen neuen Snapshot eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quelllaufwerk oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des Laufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows<sup>®</sup> Internet Explorer<sup>®</sup>, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens des verbundenen virtuellen Laufwerks unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Kopie des Laufwerks für den Snapshot stabil ist.

### Syntax (Benutzerdefinierte physische Datenträger)

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=  
"sourceVirtualDiskName" [repositoryRAIDLevel=  
0 | 1 | 5 | 6 repositoryPhysicalDisks=  
(enclosureID0,slotID0 ... enclosureIDn,slotIDn)  
userLabel=" snapshotVirtualDiskName"  
warningThresholdPercent= percentValue  
repositoryPercentOfSource= percentValue  
repositoryUserLabel= "repositoryName"  
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |  
failSnapShot) enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```

### Syntax (Benutzerdefinierte Datenträgergruppe)

```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=  
"sourceVirtualDiskName"  
[repositoryDiskGroup=diskGroupName  
freeCapacityArea=freeCapacityIndexNumber  
userLabel="snapshotVirtualDiskName"  
warningThresholdPercent= percentValue  
repositoryPercentOfSource= percentValue  
repositoryUserLabel="repositoryName"  
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |  
failSnapShot) enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```

### Syntax (Benutzerdefinierte Anzahl physischer Datenträger)


```
create snapshotVirtualDisk sourceVirtualDisk=  
"sourceVirtualDiskName"  
[repositoryRAIDLevel=  
0 | 1 | 5 | 6 repositoryPhysicalDiskCount=  
numberOfPhysicalDisks  
physicalDiskType=(SAS | SATA) userLabel=  
"snapshotVirtualDiskName"  
warningThresholdPercent= percentValue  
repositoryPercentOfSource= percentValue  
repositoryUserLabel="repositoryName"  
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |  
failSnapShot) enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```


## Parameter


Parameter	Beschreibung
sourceVirtualDisk	Der Name des virtuellen Quelllaufwerks, von dem ein „Schnappschuss“ (Snapshot) erstellt werden soll. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
repositoryRAIDLevel	Der RAID-Level des virtuellen Repository-Datenträgers. Zulässige Werte sind <b>0, 1, 5 oder 6</b> .
repositoryPhysicalDisks	Spezifiziert die physischen Datenträger, die dem Repository zugeordnet werden. Geben Sie für jeden dem virtuellen Laufwerk zugeordneten physischen Datenträger die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID an. Die Gehäuse-ID-Werte sind <b>0</b> bis <b>99</b> . Die Steckplatz-ID-Werte sind <b>0</b> bis <b>31</b> . Die Liste der physischen Repository-Datenträger muss in runde Klammern gesetzt werden.
repositoryPhysicalDiskCount	Die Anzahl der nicht zugeordneten physischen Datenträger, die im virtuellen Repository-Laufwerk verwendet werden sollen.
physicalDiskType	Der Typ der physischen Datenträger, die im virtuellen Repository-Laufwerk verwendet werden sollen. Zulässige Typen physischer Datenträger sind <b>SAS</b> oder <b>SATA</b> .
repositoryDiskGroup	Die Sequenznummer der Datenträgergruppe, in der sich das virtuelle Repository-Laufwerk befindet.

Parameter	Beschreibung
freeCapacityArea	<p>Die Indexnummer des freien Speicherplatzes in einer vorhandenen Datenträgergruppe, der zum Erstellen des virtuellen Snapshot-Laufwerks verwendet werden soll. Unter „freie Kapazität“ wird die freie Kapazität zwischen den vorhandenen virtuellen Laufwerken in einer Datenträgergruppe verstanden. So kann eine Datenträgergruppe beispielsweise aus folgenden Bereichen bestehen: Virtuelles Laufwerk 1, freie Kapazität, Virtuelles Laufwerk 2, freie Kapazität, Virtuelles Laufwerk 3, freie Kapazität. Um die freie Kapazität im Anschluss an das virtuelle Laufwerk 2 zu verwenden geben Sie Folgendes an:</p> <pre>freeCapacityArea=2</pre> <p>Um zu prüfen, ob die spezifizierte freie Kapazität vorhanden ist, verwenden Sie den Befehl <code>show diskGroup</code>.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Wenn Sie den unkonfigurierten bzw. freien Speicherplatz nicht spezifizieren, wird das virtuelle Repository-Laufwerk in derselben Datenträgergruppe wie das virtuelle Quelllaufwerk untergebracht. Wenn die Datenträgergruppe, in der das virtuelle Quelllaufwerk befindet, nicht genügend Speicherplatz aufweist, kann der Befehl nicht ausgeführt werden.</p>
userLabel	<p>Der Name, den das virtuelle Snapshot-Laufwerk erhalten soll. Der Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p>

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
warningThresholdPercent	Der Anteil des Repository (in Prozent), der belegt sein muss, bevor Sie eine Warnung erhalten, dass das Repository fast vollständig belegt ist. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Beispiel: Der Wert 70 bedeutet 70 Prozent. Der Standardwert ist 50.
repositoryPercentOfSource	Die Größe des virtuellen Repository-Laufwerks als Prozentwert im Verhältnis zum virtuellen Quelllaufwerk. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Beispiel: Der Wert 40 bedeutet 40 Prozent. Der Standardwert ist 20.
repositoryUserLabel	Der Name, den das virtuelle Repository-Laufwerk erhalten soll. Der Name des virtuellen Repository-Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
repositoryFullPolicy	Legt fest, wie mit der Snapshot-Erstellung verfahren wird, wenn der Speicherplatz im Repository vollständig belegt ist. Sie haben die Wahl, entweder Schreibvorgänge auf dem virtuellen Quelllaufwerk zu unterbinden ( <b>failSourceWrites</b> ) oder das virtuelle Snapshot-Laufwerk ausfallen zu lassen ( <b>failSnapshot</b> ). Der Standardwert ist <b>failSnapshot</b> .
enclosureLossProtect	Legt fest, dass Gehäuseausfallschutz beim Erstellen des Repositories erzwungen wird. Um Gehäuseausfallschutz zu erzwingen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Die Standardeinstellung ist <b>FALSE</b> . Informationen zum Parameter <i>enclosureLossProtect</i> finden Sie unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58.


 **ANMERKUNG:** Bei der Namensvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.


 **ANMERKUNG:** Eine Möglichkeit, Namen für virtuelle Snapshot- und Repository-Laufwerke zu vergeben, besteht darin, den Namen des zugehörigen virtuellen Quelllaufwerks durch einen Bindestrich und ein angehängtes Suffix zu ergänzen. Das Suffix dient zur Unterscheidung zwischen dem virtuellen Snapshot-Laufwerk und dem virtuellen Repository-Laufwerk. Ein Beispiel: Wenn Sie ein virtuelles Quelllaufwerk mit dem Namen **Konstruktionsdaten** haben, können Sie das virtuelle Snapshot-Laufwerk **Konstruktionsdaten-S1** und das virtuelle Repository-Laufwerk **Konstruktionsdaten-R1** nennen.

 **ANMERKUNG:** Wenn Sie keinen Namen für das virtuelle Snapshot-Laufwerk bzw. das virtuelle Repository-Laufwerk definieren, vergibt das RAID-Controllermodul einen Standardnamen, der auf dem Namen des virtuellen Quelllaufwerks basiert. Beispiel: Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen **aaa** hat und bisher nicht über ein virtuelles Snapshot-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Snapshot-Laufwerk den Standardnamen **aaa – 1**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits  $n - 1$  Snapshot-Laufwerke besitzt erhält das Snapshot-Laufwerk den Standardnamen **aaa – n**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk den Namen **aaa** hat und bisher nicht über ein virtuelles Repository-Laufwerk verfügt, erhält das virtuelle Repository-Laufwerk den Standardnamen **aaa – R1**. Wenn das virtuelle Quelllaufwerk bereits  $n - 1$  Repository-Laufwerke besitzt erhält das Repository-Laufwerk den Standardnamen **aaa – Rn**.

## Create Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks erstellen)

Dieser Befehl legt eine Kopie eines virtuellen Laufwerks an und startet den Kopiervorgang für das virtuelle Laufwerk.

 **ANMERKUNG:** Lesen Sie „Vorbereiten von Hostservern zum Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie“ auf Seite 92.

 **HINWEIS:** Bevor Sie eine neue Kopie eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität des virtuellen Quelllaufwerks (und ggf. des Ziellaufwerks) oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des virtuellen Quelllaufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows Internet Explorer, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.





**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens der verbundenen virtuellen Laufwerke unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die virtuelle Laufwerkkopie stabil ist.



**ANMERKUNG:** Es können maximal acht Kopien eines virtuellen Laufwerks zum selben Zeitpunkt erstellt werden. Wenn Sie versuchen, mehr als acht Kopien eines virtuellen Laufwerks gleichzeitig zu erstellen, geben die RAID-Controllermodule den Status „Pending“ (Anstehend) zurück, bis eine der in Erstellung befindlichen Kopien des virtuellen Laufwerks fertig gestellt ist und den Status „Complete“ (Fertig) meldet.

## Syntax

```
create virtualDiskCopy source="sourceName"
target="targetName" [copyPriority=(highest |
high | medium | low | lowest)
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
source	<p>Name eines vorhandenen virtuellen Laufwerks, das als virtuelles Quelllaufwerk dient. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ( [ ] ) durch spitze Klammern ( &lt; &gt; ), um die Beschränkung zu umgehen.</p>

Parameter	Beschreibung
Target	<p>Name eines vorhandenen virtuellen Laufwerks, das als virtuelles Ziellaufwerk dient. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (&lt;&gt;), um die Beschränkung zu umgehen.</p>
copyPriority	<p>Dient zur Festlegung der Priorität der virtuellen Laufwerkkopie gegenüber den E/A-Aktivitäten des Hosts. Zulässige Werte sind: highest (höchste), high (hohe), medium (mittlere), low (geringe) oder lowest (geringste).</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter „copyPriority“ spezifiziert den Anteil der Systemressourcen, der darauf verwendet wird, die Daten zwischen dem virtuellen Quelllaufwerk und dem virtuellen Ziellaufwerk eines virtuellen Laufwerkpaars zu kopieren. Wenn der Kopiervorgang die höchste Priorität erhält, wird der überwiegende Teil der Systemressourcen auf das Kopieren des virtuellen Laufwerks verwandt. Dadurch wird die Übertragungsleistung für Hostdaten entsprechend beeinträchtigt.</p>

Parameter	Beschreibung
targetReadOnlyEnabled	Legt fest, ob das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann oder schreibgeschützt ist. Setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> , damit das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann. Setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b> , um den Schreibschutz für das virtuelle Ziellaufwerk zu aktivieren.

## Delete Disk Group (Datenträgergruppe löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen einer kompletten Datenträgergruppe und der zugehörigen virtuellen Laufwerke.



**HINWEIS:** Das Ausführen des Befehls führt zum Verlust aller in der Datenträgergruppe gespeicherten Daten.

### Syntax

```
delete diskGroup [diskGroupName]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Nummer der Datenträgergruppe, die gelöscht werden soll. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Delete Host (Host löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen eines Hosts.

### Syntax

```
delete host [hostName]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Host	Name des Hosts, der gelöscht werden soll. Der Name des Hosts muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Hostname Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden. <b>ANMERKUNG:</b> Ein Host ist ein mit dem Speicherarray verbundenes System, das über seine HBA-Host-Ports auf die virtuellen Laufwerke des Speicherarrays zugreift.

## Delete Host Group (Hostgruppe löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen einer Hostgruppe.



**HINWEIS:** Beim Ausführen des Befehls werden alle Hostdefinitionen der betreffenden Hostgruppe gelöscht.

## Syntax

```
delete hostGroup [hostGroupName]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
hostGroup	Name der Hostgruppe, die gelöscht werden soll. Der Name der Hostgruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Hostgruppenname Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden. <b>ANMERKUNG:</b> Eine Hostgruppe ist ein optionales topologisches Element, das eine Reihe von Hostsystemen zusammenfasst, die gemeinsam auf dieselben Datenträger zugreifen. Die Hostgruppe ist eine logische Einheit.

## Delete Host Port (Host-Port löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen einer HBA-Host-Port-Kennung. Bei der Kennung handelt es sich um einen Softwarewert, der für das RAID-Controllermodul den physischen HBA-Host-Port repräsentiert. Das Löschen der Kennung bewirkt, dass das RAID-Controllermodul Anweisungen und Daten, die von dem betreffenden HBA-Host-Port übermittelt werden, nicht mehr erkennt.

### Syntax

```
delete hostPort [hostPortName]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
hostPort	Name des HBA-Host-Ports, der gelöscht werden soll. Der Name des HBA-Host-Ports muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. <b>ANMERKUNG:</b> Ein HBA-Host-Port ist eine physische Verbindung an einem Host-Bus-Adapter (HBA), der in einem Hostsystem untergebracht ist. Ein HBA-Host-Port ermöglicht einem Host den Zugriff auf die virtuellen Laufwerke in einem Speicherarray. Wenn der HBA nur eine physische Verbindung (einen Host-Port) hat, können die Begriffe HBA-Host-Port und HBA (Host-Bus-Adapter) synonym verwendet werden.

### Beispiel

```
-c "delete host [\"job2900\"];"
```

## Delete iSCSI Initiator (Löschen eines iSCSI-Initiators)

Dieser Befehl dient zum Löschen eines bestimmten iSCSI-Initiatorobjekts.

### Syntax

```
delete iscsiInitiator ([iSCSI-ID | Name])
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
iSCSI-ID	Der Bezeichner des iSCSI-Initiators, der gelöscht werden soll. Setzen Sie den Namen in Anführungszeichen (" ").
Name	Der Name des iSCSI-Initiators, der gelöscht werden soll. Setzen Sie den Namen in Anführungszeichen (" ").

## Beispiel

```
-c "delete iscsiInitiator [\"job29002\"];"
```

## Delete Virtual Disk (Virtuellen Datenträger löschen)

Dieser Befehl dient zum Löschen eines oder mehrerer virtueller Laufwerke (Standard-, Snapshot- oder Snapshot-Repository-Laufwerke).



**HINWEIS:** Das Ausführen des Befehls führt zum Verlust aller auf dem virtuellen Laufwerk gespeicherten Daten.

## Syntax

```
delete (allVirtualDisks | virtualDisk  
[virtualDiskName] | virtualDisks  
[virtualDiskName1...  
virtualDiskNamen])
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Löscht alle virtuellen Laufwerke in einem Speicherarray. <b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>allVirtualDisks</i> bewirkt, dass alle virtuellen Laufwerke gelöscht werden, bis kein weiteres virtuelles Laufwerk mehr vorhanden ist oder ein Fehler auftritt. Beim Auftreten eines Fehlers versucht der Befehl nicht, die noch verbleibenden virtuellen Laufwerke zu löschen.

Parameter	Beschreibung
virtualDisk bzw. virtualDisks	Name des virtuellen Laufwerks, das gelöscht werden soll. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

### Diagnose RAID Controller Module (Diagnose des RAID-Controllermoduls)

Dieser Befehl dient zum Ausführen diagnostischer Tests für das RAID-Controllermodul.

Für den Parameter *testID* sind die folgenden Optionen möglich, mit denen Sie überprüfen können, ob ein RAID-Controllermodul korrekt funktioniert:

- 1 – Lesen des Tests
- 2 – Durchführen eines Daten-Schleifentests
- 3 – Schreiben des Tests

Bei den Tests handelt es sich um Schleifentests, bei denen Daten auf physische Laufwerke geschrieben und von den physischen Laufwerken gelesen werden.

#### Syntax

```
diagnose controller [(0 | 1)]
loopbackPhysicalDiskChannel=(allchannels | (1 |
2)) testID=(1 | 2 | 3 | discreteLines)
[patternFile=" filename"]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Das RAID-Controllermodul, an dem die Diagnosetests ausgeführt werden sollen. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Wenn kein RAID-Controllermodul spezifiziert wird, meldet die Speichermanagement-Software einen Syntaxfehler.
loopbackPhysicalDiskChannel	Der physische Datenträgerkanal, an dem die Diagnosetests ausgeführt werden sollen. Sie können die Diagnose entweder für alle Kanäle ausführen oder einen spezifischen Kanal auswählen. Zulässige Werte für physische Datenträgerkanäle sind 1 oder 2. <b>ANMERKUNG:</b> Beim Ausführen eines Daten-Schleifentests können Sie optional eine Datenmuster-Datei angeben. Falls keine Datei angegeben wird, stellt die Firmware ein Standard-Datenmuster bereit.



Parameter	Beschreibung
testID	<p>Die Kennung des auszuführenden Diagnosetests. Die Kennungen und die zugehörigen Tests sind nachstehend aufgeführt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 – Lesen des Tests</li> <li>2 – Durchführen eines Daten-Schleifentests</li> <li>3 – Schreiben des Tests</li> </ul> <p><b>discreteLines</b> – Diagnosetest für diskrete Zeilen</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Diskrete Zeilen sind Steuer- und Statuszeilen an der Verbindung zwischen zwei RAID-Controllermodulen in einem RAID-Controller. Der Diagnosetest für diskrete Zeilen ermöglicht es jedem RAID-Controllermodul, zu überprüfen, dass Steuersignalübergänge an den Steuereingängen des anderen RAID-Controllermoduls identifiziert werden. Der Diagnosetest für diskrete Zeilen wird nach jedem Aus- und Einschalten oder Zurücksetzen (Reset) des RAID-Controllermoduls automatisch ausgeführt. Sie können den Test manuell ausführen, nachdem Sie eine Komponente ausgetauscht haben, die den ursprünglichen Diagnosetest für diskrete Zeilen nicht bestanden hat. Wenn der Test erfolgreich war, wird die folgende Meldung angezeigt:</p> <pre>The controller discrete lines successfully passed the diagnostic test. No failures were detected.</pre> <p>Wenn der Test fehlschlägt, erscheint die folgende Meldung:</p> <pre>One or more controller discrete lines failed the diagnostic test.</pre> <p>Wenn die CLI den Test nicht ausführen kann, wird der Fehler 270 (Error 270) gemeldet. Dieser Fehler besagt, dass der Diagnosetest nicht gestartet oder nicht abgeschlossen werden konnte.</p>

Parameter	Beschreibung
patternFile	Der Name einer Datei, die ein Testdatensmuster enthält. Der Name der Datensmuster-Datei muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

### **Disable Storage Array Feature (Speicherarray-Funktion deaktivieren)**

Dieser Befehl dient zur Deaktivierung einer Speicherarray-Funktion. Um eine Liste der Funktionskennungen aller aktivierten Funktionen des Speicherarrays anzuzeigen, führen Sie den Befehl `show storageArray` aus.

#### **Syntax**

```
disable storageArray feature=(snapshot |  
virtualDiskCopy)
```

#### **Parameter**

Keine

### **Download Enclosure Management Module Firmware (Herunterladen von Firmware für das Gehäuseverwaltungsmodul [EMM])**

Mit diesem Befehl wird die Firmware für das Gehäuseverwaltungsmodul (EMM) heruntergeladen.

#### **Syntax**

```
download (allEnclosures | enclosure [enclosureID])  
firmware file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Gehäuse	Identifiziert das Gehäuse, auf das die neue Firmware heruntergeladen werden soll. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Der Gehäuse-ID-Wert muss in eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden.  <b>ANMERKUNG:</b> Sie können die folgenden Parameter verwenden: (1) den Parameter <i>allEnclosures</i> , der neue Firmware auf alle EMMs im Speicherarray herunterlädt, und (2) den Parameter <i>enclosure</i> , der neue Firmware auf ein bestimmtes EMM herunterlädt. Wenn Sie neue Firmware auf mehr als ein EMM herunterladen wollen, aber nicht auf alle EMMs, müssen Sie diesen Befehl für jedes Gehäuse eingeben.
file	Verzeichnispfad und Name der Datei, die das Firmware-Image enthält. Der Name der Firmware-Image-Datei muss in Anführungszeichen ( " " ) gesetzt werden.

## Download Physical Disk Firmware (Firmware für physischen Datenträger herunterladen)

Dieser Befehl dient zum Herunterladen eines Firmware-Images auf einen physischen Datenträger.



**HINWEIS:** Fehlerhaftes Vorgehen beim Herunterladen von Firmware kann zur Beschädigung der physischen Datenträger oder zum Datenverlust führen.

Treffen Sie die folgenden Vorkehrungen, bevor Sie Firmware für physische Datenträger herunterladen:

- 1 Beenden Sie vor dem Herunterladen des Firmware-Images alle E/A-Aktivitäten am Speicherarray.
- 2 Vergewissern Sie sich, dass die Firmware-Image-Datei kompatibel zum Gehäuse des physischen Datenträgers ist. Wenn Sie eine Datei herunterladen, die nicht kompatibel zum ausgewählten physischen Datenträgergehäuse ist, kann dies dazu führen, dass das Gehäuse unbrauchbar wird.

- 3 Nehmen Sie keine Konfigurationsänderungen am Speicherarray vor, während Firmware für physische Datenträger heruntergeladen wird. Der Versuch einer Konfigurationsänderung kann dazu führen, dass das Herunterladen der Firmware fehlschlägt und die ausgewählten physischen Datenträger unbrauchbar werden.

Sie können den Befehl verwenden, um die Firmware zunächst auf einem physischen Datenträger zu testen, bevor Sie sie auf allen physischen Datenträgern eines Speicherarrays installieren. (Um Firmware für alle physischen Datenträger in einem Speicherarray herunterzuladen, verwenden Sie den Befehl `download storageArray physicalDiskFirmware`.) Dieser Befehl blockiert sämtlichen E/A-Datenverkehr, bis das Herunterladen beendet wurde oder ein Fehler auftritt. Der Vorgang des Herunterladens gibt eine der nachfolgenden Statusmeldungen zurück: Successful (Erfolgreich), Unsuccessful With Reason (Nicht erfolgreich mit Grund) oder Never Attempted With Reason (Nicht versucht mit Grund).

### Syntax

```
download physicalDisk [enclosureID,slotID]  
firmware file="filename"
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Der physische Datenträger, auf den das Firmware-Image heruntergeladen werden soll. Geben Sie die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID des physischen Datenträgers an. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
filename	Verzeichnispfad und Name der Datei, die das Firmware-Image enthält. Der Name der Firmware-Image-Datei muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Speicherarray-Firmware/NVSRAM herunterladen

Dieser Befehl dient zum Herunterladen von Firmware und optional von NVSRAM-Werten für das RAID-Controllermodul im Speicherarray. Wenn Sie ausschließlich NVSRAM-Werte herunterladen möchten, verwenden Sie den Befehl `download storageArray NVSRAM`.

### Syntax

```
download storageArray firmware [, NVSRAM ] file=  
"filename" [, "NVSRAM-filename"] [downgrade=  
(TRUE | FALSE)] [activateNow=(TRUE | FALSE)]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
NVSRAM	Gibt an, dass die herunterzuladende Firmware-Datei auch NVSRAM-Werte enthalten soll. Dieser Parameter darf nicht in Klammern stehen. Geben Sie nach dem Ausdruck <code>firmware</code> ein Komma ein.
file	Verzeichnispfad und Name der Firmware-Datei. Gültige Dateinamen müssen die Dateiendung <code>.dlp</code> aufweisen. Der Dateiname muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.
NVSRAM-Dateiname	Verzeichnispfad und Name der Datei, die die NVSRAM-Werte enthält. Gültige Dateinamen müssen die Dateiendung <code>.dlp</code> aufweisen. Der NVSRAM-Dateiname muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden. Nach dem Namen der Firmware-Datei muss ein Komma eingegeben werden.

Parameter	Beschreibung
downgrade	Gibt an, dass Sie eine frühere als die aktuell installierte Firmwareversion herunterladen. Der Standardwert ist <b>FALSE</b> . Wenn Sie eine frühere als die aktuell installierte Firmwareversion herunterladen möchten, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> .
activateNow	Aktiviert die Firmware- und NVSRAM-Images. Der Standardwert ist <b>TRUE</b> . Wenn Sie den Parameter <b>activateNow</b> auf <b>FALSE</b> setzen, müssen Sie Firmware und NVSRAM zu einem späteren Zeitpunkt mit dem Befehl <b>activate storageArray firmware</b> aktivieren.

## Download Storage Array NVSRAM (Speicherarray-NVSRAM herunterladen)

Dieser Befehl dient zum Herunterladen der NVSRAM-Werte für das RAID-Controllermodul des Speicherarrays.

### Syntax

```
download storageArray NVSRAM file="filename"
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Verzeichnispfad und Name der Datei, die die NVSRAM-Werte enthält. Gültige Dateinamen müssen die Dateierdung <b>.dlp</b> aufweisen. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Download Storage Array Physical Disk Firmware (Firmware für physische Datenträger im Speicherarray herunterladen)

Dieser Befehl dient zum Herunterladen von Firmware-Images für alle physischen Datenträger im Speicherarray.

## Syntax

```
download storageArray physicalDiskFirmware file=  
" filename" [file=" filename2"...file=  
" filenameN" ]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Verzeichnispfad und Name der Firmware-Image-Datei. Der Name der Firmware-Image-Datei muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Mit diesem Befehl können Sie mehrere Firmware-Dateien für die physischen Datenträger im Speicherarray herunterladen. Die Anzahl der Firmware-Images, die heruntergeladen werden können, hängt vom Speicherarray ab. Wenn versucht wird, mehr Firmware-Image-Dateien herunterzuladen als das Speicherarray annehmen kann, gibt die Speichermanagement-Software eine Fehlermeldung aus.



**ANMERKUNG:** Downloads können gleichzeitig für mehrere physische Datenträger – auch innerhalb derselben Datenträgergruppe – angesetzt werden. Jede Firmware-Image-Datei enthält Informationen zu den physischen Datenträgertypen, auf denen das Image läuft. Die angegebenen Firmware-Images können jeweils nur auf einen kompatiblen physischen Datenträger heruntergeladen werden. Um ein Image auf einen bestimmten physischen Datenträger herunterzuladen, verwenden Sie den Befehl `download physicalDisk firmware`.



**ANMERKUNG:** Der Befehl `download storageArray physicalDiskFirmware` blockiert sämtlichen E/A-Datenverkehr, bis für jeden in Frage kommenden physischen Datenträger ein Download-Versuch durchgeführt wurde oder der Befehl `stop storageArray downloadPhysicalDiskFirmware` eingegeben wird. Nachdem Herunterladen der Firmware-Images über den Befehl `download storageArray physicalDiskFirmware` wird der Download-Status für jeden in Frage kommenden physischen Datenträger angezeigt. Dabei wird eine der folgenden Statusmeldungen angezeigt: **Successful** (Erfolgreich), **Unsuccessful With Reason** (Nicht erfolgreich mit Grund) oder **Never Attempted With Reason** (Nicht versucht mit Grund).

## Enable RAID Controller Module (RAID-Controllermodul aktivieren)

Dieser Befehl dient zum Reaktivieren eines zwecks Durchführung eines Diagnosetests deaktivierten RAID-Controllermoduls.

## Syntax

```
enable controller [(0 | 1)] dataTransfer
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Das zu reaktivierende RAID-Controllermodul. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn kein RAID-Controllermodul spezifiziert wird, meldet die Speichermanagement-Software einen Syntaxfehler.

## Enable Storage Array Feature Key (Speicherarray-Funktionsschlüssel aktivieren)

Dieser Befehl dient zum Aktivieren einer Funktion mittels einer Funktionsschlüsseldatei.

## Syntax

```
enable storageArray feature file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Pfad und Verzeichnisname einer gültigen Funktionsschlüsseldatei. Gültige Funktionsschlüsseldateinamen müssen die Dateiendung <code>.key</code> aufweisen. Verzeichnispfad und Dateiname müssen in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



## Recopy Virtual Disk Copy (Virtuelles Laufwerk erneut kopieren)

Dieser Befehl veranlasst die Erstellung einer weiteren Kopie eines virtuellen Laufwerks unter Verwendung eines vorhandenen Kopienpaares.



**ANMERKUNG:** Lesen Sie „Vorbereiten von Hostservern zum erneuten Kopieren eines virtuellen Laufwerks“ auf Seite 99.



**HINWEIS:** Bevor Sie eine neue Kopie eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität des virtuellen Quelllaufwerks (und ggf. des Ziellaufwerks) oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des virtuellen Quelllaufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows Internet Explorer, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens der verbundenen virtuellen Laufwerke unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die virtuelle Laufwerkkopie stabil ist.

### Syntax

```
recopy virtualDiskCopy target [targetName]  
[source [sourceName]] [copyPriority=(highest  
| high | medium | low | lowest)  
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
target	Der Name des virtuellen Ziellaufwerks, für das eine weitere virtuelle Laufwerkkopie veranlasst werden soll. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Ziellaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
source	Der Name des virtuellen Quelllaufwerks, für das eine weitere virtuelle Laufwerkkopie veranlasst werden soll. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Quelllaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
copyPriority	<p>Dient zur Festlegung der Priorität der virtuellen Laufwerk- kopie gegenüber den E/A-Aktivitäten des Hosts. Zulässige Werte sind: highest (höchste), high (hohe), medium (mit- tlere), low (geringe) oder lowest (geringste).</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter „copyPriority“ spezifiziert den Anteil der Systemressourcen, der darauf verwendet wird, die Daten zwischen dem virtuellen Quelllaufwerk und dem virtu- ellen Ziellaufwerk eines virtuellen Laufwerkpaars zu kopieren. Wenn der Kopiervorgang die höchste Priorität erhält, wird der überwiegende Teil der Systemressourcen auf das Kopieren des virtuellen Laufwerks verwandt. Dadurch wird die Übertra- gungsleistung für Hostdaten entsprechend beeinträchtigt.</p>
targetReadOnlyEnabled	<p>Legt fest, ob das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann oder schreibgeschützt ist. Setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b>, damit das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann. Setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b>, um den Schreibschutz für das virtuelle Ziellaufwerk zu aktivieren.</p>

## Recover RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk wiederherstellen)

Dieser Befehl erzeugt ein virtuelles RAID-Laufwerk mit den angegebenen Eigenschaften, ohne auf den betreffenden Datenträgern vorhandene Benut- zerdatenbereiche zu initialisieren. Die Parameterwerte werden aus der Wieder- herstellungs-Profildatei des Speicher-Arrays ausgelesen.

### Syntax

```
recover virtualDisk (physicalDisk=( trayID,
slotID) |
physicalDisks=( trayID1, slotID1 ...
trayIDn, slotIDn) |
diskGroup= diskGroupName) [newVolumeGroup=
VolumeGroupName]
userLabel=" virtualDiskName" capacity=
virtualDiskCapacity
```

```

offset= offsetValue raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
segmentSize= segmentSizeValue [owner=(0 | 1)
cacheReadPrefetch=(TRUE | FALSE)]

```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk bzw. physicalDisks	Spezifiziert die physischen Datenträger, die dem zu erstellenden virtuellen Laufwerk zugeordnet werden. Geben Sie für jeden physischen Datenträger, den Sie dem virtuellen Laufwerk zuordnen möchten, die Auflagefach-ID und die Steckplatz-ID an. Die Auflagefach-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Auflagefach-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
newVolumeGroup	Mit diesem Parameter kann der Benutzer einen Namen für eine neue, automatisch vom RAID-Controllermodul erstellte Gruppe von Datenträgern angeben.
userLabel	Der Name, den das neue virtuelle Laufwerk erhalten soll. Setzen Sie den Namen für das neue virtuelle Laufwerk in Anführungszeichen (" ").
capacity	Die Größe des virtuellen Laufwerks, das dem Speicherarray hinzugefügt wird. Die Größe wird in Byte-Einheiten angegeben.
offset	Die Anzahl der Blocks vom Beginn der Datenträgergruppe bis zum Beginn des angegebenen virtuellen Laufwerks (1 Block umfasst 512 Bytes).
raidLevel	Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die die physischen Datenträger enthält. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.
segmentSize	Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <i>segmentSize</i> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
owner	Das RAID-Controllermodul, zu dem das virtuelle Laufwerk gehört. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1, wobei 0 das RAID-Controllermodul in Steckplatz 0 ist und 1 dasjenige in Steckplatz 1. Wenn kein zugehöriges RAID-Controllermodul spezifiziert wird, legt die RAID-Controllermodul-Firmware die Zugehörigkeit fest. Informationen zum Parameter <code>owner</code> finden Sie unter „Erstellen virtueller Laufwerke mit Zuweisung physischer Datenträger durch den Benutzer“ auf Seite 53.
cacheReadPrefetch	Die Einstellung zum Aktivieren oder Deaktivieren des <code>cacheReadPrefetch</code> . Zum Deaktivieren des <code>cacheReadPrefetch</code> setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> . Zum Aktivieren des <code>cacheReadPrefetch</code> setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b> .

### Weitere Informationen

Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Namen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Der Parameter `owner` legt fest, zu welchem RAID-Controllermodul das virtuelle Laufwerk gehört. Ein Laufwerk sollte möglichst zu dem RAID-Controllermodul gehören, dem zugleich auch die Datenträgergruppe zugeordnet ist.

## Segmentgröße

Durch die Segmentgröße wird festgelegt, wie viele Datenblöcke das RAID-Controllermodul auf ein einziges physisches Laufwerk eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es dazu übergeht, das nächste physische Laufwerk zu beschreiben. Ein Datenblock speichert 512 Byte Daten. Ein Datenblock ist die kleinste Speichereinheit. Die Größe eines Segments entscheidet darüber, wie viele Datenblöcke es enthält. Ein 8-KB-Segment fasst 16 Datenblöcke. Ein 64-KB-Segment fasst 128 Datenblöcke.

Wenn Sie einen Wert für die Segmentgröße angeben, wird dieser mit den unterstützten Werten verglichen, die das RAID-Controllermodul zum Zeitpunkt der Ausführung bereit stellt. Falls der eingegebene Wert nicht zulässig ist, gibt das RAID-Controllermodul eine Liste der zulässigen Werte aus. Wenn eine Anforderung durch einen einzigen physischen Datenträger erfüllt werden kann, bleiben die restlichen physischen Datenträger verfügbar, um gleichzeitig andere Anforderungen zu bearbeiten.

Wenn das virtuelle Laufwerk sich in einer Umgebung befindet, in der ein einzelner Benutzer große Datenmengen übermittelt (wie z. B. bei Multimedia), dann wird die Leistung maximiert, wenn eine einzelne Datentransferanforderung mit einem einzelnen Datenstripe ausgeführt wird (ein Datenstripe ist die Segmentgröße, die mit der Anzahl der physischen Laufwerke der Laufwerksgruppe multipliziert wird, die für die Datentransfers verwendet werden). In dieser Umgebung werden mehrere physische Datenträger für eine Anforderung genutzt, wobei jedoch auf jeden Datenträger jeweils nur einmal zugegriffen wird. Um eine optimale Leistung in einer Datenbank für mehrere Benutzer oder in einer Datenspeicherungsumgebung zu erreichen, wählen Sie die Segmentgröße so, dass die Anzahl der physischen Laufwerke, die für eine Datentransferanforderung benötigt werden, möglichst gering gehalten wird.

## cacheReadPrefetch

Durch Cache-Read-Prefetch kann das RAID-Controllermodul zusätzliche Datenblöcke in das Cache kopieren, wobei das RAID-Controllermodul Datenblöcke, die vom Host angefordert werden, vom Laufwerk in das Cache einliest und kopiert. Durch diese Aktion erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass eine zukünftige Datenanforderung vom Cache aus bedient werden kann. Cache-Read-Prefetch ist wichtig bei Multimedia-Anwendungen, die sequenziellen Datentransfer verwenden. Die Konfigurationseinstellungen für das benutzte Speicherarray legen die Anzahl der zusätzlichen Datenblöcke fest, die das RAID-Controllermodul in das Cache einliest.

Gültige Werte für die *CacheReadPrefetch*-Parameter sind **TRUE** oder **FALSE**.

## Re-create Snapshot (Snapshot von neuem erstellen)

Dieser Befehl startet einen neuen Kopiervorgang während des Schreibens unter Verwendung eines vorhandenen virtuellen Snapshot-Laufwerks. Sie können entweder ein einzelnes virtuelles Snapshot-Laufwerk oder mehrere virtuelle Laufwerke erneut erstellen.



**ANMERKUNG:** Lesen Sie „Vorbereiten von Hostservern für das Neuerstellen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks“ auf Seite 85.



**HINWEIS:** Bevor Sie einen neuen Snapshot eines virtuellen Quelllaufwerks erstellen, beenden Sie sämtliche E/A-Aktivität zum virtuellen Quelllaufwerk oder unterbrechen Sie die Datenübertragung, um sicherzustellen, dass Sie eine genaue Momentaufnahme des Laufwerks erhalten. Schließen Sie alle Anwendungen einschließlich Windows<sup>®</sup> Internet Explorer<sup>®</sup>, um sicherzugehen, dass keine E/A-Aktivität mehr stattfindet.



**ANMERKUNG:** Das Entfernen des Laufwerkbuchstabens des verbundenen virtuellen Laufwerks unter Windows bzw. das Unmounten des virtuellen Laufwerks unter Linux trägt dazu bei, dass die Kopie des Laufwerks für den Snapshot stabil ist.

## Syntax

```
recreate snapshot (virtualDisk
 [virtualDiskName] |
 virtualDisks [virtualDiskName1 ...
 virtualDiskNamen]) [userLabel=
 "snapshotVirtualDiskName"
 warningThresholdPercent= percentValue
 repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |
 failSnapShot)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, für das ein neuer Kopiervorgang während des Schreibens gestartet werden soll. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
userLabel	Der Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks. Der Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden. Wenn Sie mehr als einen Namen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks eingeben, kann der Befehl nicht ausgeführt werden.
warningThresholdPercent	Der Anteil des Repository (in Prozent), der belegt sein muss, bevor Sie eine Warnung erhalten, dass das Repository fast vollständig belegt ist. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Beispiel: Der Wert 70 bedeutet 70 Prozent. Der voreingestellt Wert liegt bei 50 Prozent. <b>ANMERKUNG:</b> Wenn der Parameter <b>warningThresholdPercent</b> nicht spezifiziert ist, wird der zuletzt angegebene Wert verwendet.

Parameter	Beschreibung
repositoryFullPolicy	<p>Legt fest, wie mit der Snapshot-Erstellung verfahren wird, wenn der Speicherplatz im Repository vollständig belegt ist. Sie haben die Wahl, entweder Schreibvorgänge auf dem virtuellen Quelllaufwerk (<b>failSourceWrites</b>) oder Schreibvorgänge auf dem Snapshot-Laufwerk ausfallen zu lassen (<b>failSnapShot</b>). Der Standardwert ist <b>failSnapShot</b>.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Wenn der Parameter <b>repositoryFullPolicy</b> nicht spezifiziert ist, wird der zuletzt angegebene Wert verwendet.</p>



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (< >), um die Beschränkung zu umgehen.



**ANMERKUNG:** Falls der Parameter *warningThresholdPercent* oder der Parameter *repositoryFullPolicy* nicht spezifiziert sind, werden die zuvor eingestellten Werte verwendet. Wenn Sie die optionalen Parameter verwenden, wird bei der erneuten Snapshot-Erstellung jedes virtuelle Snapshot-Laufwerk einzeln verarbeitet. Wenn der Parameter *userLabel* (die Bezeichnung) für mehrere virtuelle Laufwerke identisch definiert wurde, kann der Befehl nicht ausgeführt werden. Wenn keine optionalen Parameter angegeben wurden, werden die spezifizierten virtuellen Snapshot-Laufwerke bei der erneuten Snapshot-Erstellung in einem Durchgang verarbeitet (Batch-Verarbeitung), sofern alle virtuellen Laufwerke erfolgreich validiert werden konnten. Ist dies der Fall, so wird mit der Neuerstellung aller Snapshots begonnen. Alle betroffenen virtuellen Laufwerke (Snapshot-Laufwerk, Quelllaufwerk und Repository) werden bis zum Abschluss des Vorgangs stillgelegt.



**ANMERKUNG:** Wenn keine optionalen Parameter angegeben wurden, werden die spezifizierten virtuellen Snapshot-Laufwerke bei der erneuten Snapshot-Erstellung mit dem Befehl **recreate snapshot** in einem Durchgang verarbeitet (Batch-Verarbeitung), sofern alle virtuellen Laufwerke erfolgreich validiert werden konnten. Ist dies der Fall, so wird mit der Neuerstellung aller Snapshots begonnen. Alle betroffenen virtuellen Laufwerke (Snapshot-Laufwerk, Quelllaufwerk und Repository) werden bis zum Abschluss des Vorgangs stillgelegt.



**ANMERKUNG:** Der Microsoft Virtual Shadow Copy Service Provider (VSS Provider) ermöglicht die simultane Neuerstellung mehrerer Snapshots.



## Remove Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks entfernen)

Dieser Befehl dient zum Entfernen eines virtuellen Laufwerkpaars.

### Syntax

```
remove virtualDiskCopy target [targetName]  
[source [sourceName]]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
target	Name des virtuellen Ziellaufwerks, das entfernt werden soll. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Ziellaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
source	Name des virtuellen Quelllaufwerks, das entfernt werden soll. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Quelllaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.


## Remove Virtual Disk LUN Mapping (LUN-Zuordnung für virtuelle Laufwerke entfernen)

Dieser Befehl dient zum Entfernen der LUN-Zuordnungen (LUN = Logical Unit Number = logische Einheitennummer).

### Syntax

```
remove (allVirtualDisks | virtualDisk  
["virtualDiskName"] |  
virtualDisks ["virtualDiskName1" ...  
"virtualDiskNameN"] | accessVirtualDisk)  
lunMapping (host="hostName" | hostGroup=  
"hostGroupName")
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Entfernt die LUN-Zuordnungen für alle virtuellen Laufwerke.
virtualDisk bzw. virtualDisks	Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, das aus der LUN-Zuordnung entfernt werden soll. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") und eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Laufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.
accessVirtualDisk	Entfernt das virtuelle Zugangslaufwerk.   <b>HINWEIS:</b> Das virtuelle Zugangslaufwerk wird vom Host-agenten für die Innenbandkommunikation mit einem Speicherarray genutzt. Wenn Sie die Zuordnung für das virtuelle Zugangslaufwerk eines Speicherarrays von einem Hostsystem entfernen, auf dem ein Agent läuft, kann das Speicherverwaltungsprogramm das Speicherarray nicht mehr über den Innenbandagenten verwalten.
Host	Name des Hosts, dem das virtuelle Laufwerk zugeordnet ist. Der Hostname muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.
hostGroup	Name der Hostgruppe, zu der der Host gehört, dem das virtuelle Laufwerk zugeordnet ist. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Die Parameter *host* und *hostGroup* müssen angegeben werden, wenn Sie ein bestimmtes virtuelles Laufwerk (Zugangslaufwerk oder anderes Laufwerk) spezifizieren. Wenn Sie die Parameter *allVirtualDisks* oder *virtualDisks* verwenden, werden die Parameter *host* bzw. *hostGroup* von der Skript-Engine ignoriert.

## Repair Virtual Disk Consistency (Parität des virtuellen Laufwerks reparieren)

Dieser Befehl dient zum Reparieren von Konsistenzfehlern eines virtuellen Laufwerks.

### Syntax

```
repair virtualDisk [virtualDiskName]  
consistency consistencyErrorFile= filename  
[verbose=(TRUE | FALSE)]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, auf dem Konsistenzfehler repariert werden sollen. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
consistencyErrorFile	Der Name der Datei mit den zur Reparatur der Fehler erforderlichen Konsistenzfehlerdaten. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
verbose	Bewirkt, dass ausführliche Informationen zum Fortschritt (z. B. Fertigstellung in Prozent) erfasst und angezeigt werden, während die Konsistenz des virtuellen Laufwerks wiederhergestellt wird. Setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> , um Informationen zum Fortschritt zu erfassen. Setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> , wenn keine Informationen zum Fortschritt erfasst werden sollen.

## Reset RAID Controller Module (RAID-Controllermodul zurücksetzen)

Dieser Befehl dient zum Zurücksetzen des RAID-Controllermoduls.



**ANMERKUNG:** Wenn das RAID-Controllermodul zurückgesetzt wird, ist es so lange nicht für E/A-Operationen verfügbar, bis der Reset-Vorgang abgeschlossen ist. Wenn ein Host virtuelle Laufwerke nutzt, die zu dem zurückgesetzten RAID-Controllermodul gehören, werden an das RAID-Controllermodul gerichtete E/A-Anforderungen zurückgewiesen. Vergewissern Sie sich vor dem Zurücksetzen des RAID-Controllermoduls, dass die zugehörigen virtuellen Laufwerke nicht benutzt werden, oder stellen Sie sicher, dass auf allen Hostsystemen, die die betreffenden virtuellen Laufwerke nutzen, ein Multipath-Treiber installiert ist.

### Syntax

```
reset controller [(0 | 1)]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Das RAID-Controllermodul, das zurückgesetzt werden soll. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn kein zugehöriges RAID-Controllermodul spezifiziert wird, gibt die RAID-Controllermodul-Firmware eine Syntax-Fehlermeldung aus.

## Reset Storage Array Battery Install Date (Akkuintallationsdatum für Speicherarray zurücksetzen)

Dieser Befehl setzt die Altersangabe für die Akkus in einem Speicherarray auf 0 Tage zurück. Sie können die Akkus für ein ganzes Speicherarray zurücksetzen oder nur den Akku für ein bestimmtes RAID-Controllermodul oder einen Akku in einem bestimmten Akku-Pack.

### Syntax

```
reset storageArray batteryInstallDate controller=  
(0 | 1)
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Spezifiziert das RAID-Controllermodul, für dessen Akku die Altersangabe zurückgesetzt werden soll. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Verwenden Sie den Parameter <i>controller</i> nur für RAID-Controllermodule mit Akkus.



**ANMERKUNG:** Wenn Sie kein RAID-Controllermodul spezifizieren, wird die Altersangabe für den Akku des Speicherarrays oder die Akkus beider RAID-Controllermodule zurückgesetzt. Wird ein RAID-Controllermodul spezifiziert, so wird ausschließlich die Altersangabe für den Akku dieses Moduls zurückgesetzt.

## Reset Speicherarray iSCSI Baseline (iSCSI-Baseline zurücksetzen)

Dieser Befehl dient zum Zurücksetzen der iSCSI-Baseline für das Speicherarray auf 0.

### Syntax

```
reset storageArray iscsiStatsBaseline
```

### Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Mit diesem Befehl wird die Baseline für beide RAID-Controllermodule im Speicherarray auf 0 zurückgesetzt. Der Sinn des Zurücksetzens beider RAID-Controllermodul-Baselines besteht darin, die Zähler zwischen den RAID-Controllermodulen zu synchronisieren. Wenn ein RAID-Controllermodul zurückgesetzt wird, das zweite RAID-Controllermodul jedoch nicht, erhält der Host die Information, dass die RAID-Controllermodule nicht synchronisiert sind. Dies ergibt sich aus den Zeitstempeln, die in den Statistiken aufgeführt sind.

### Beispiel

```
-c "reset storageArray iscsiStatsBaseline;"
```

## Reset Storage Array SAS PHY Baseline (SAS PHY-Baseline für Speicherarray zurücksetzen)

Dieser Befehl setzt die SAS PHY-Baseline für alle SAS-Geräte eines Speicherarrays zurück.

### Syntax

```
reset storageArray SASPHYBaseline
```

### Parameter

Keine

### Beispiel

```
-c "delete host [\"job2900\"];"
```

## Reset Storage Array Virtual Disk Distribution (Verteilung virtueller Laufwerke im Speicherarray zurücksetzen)

Dieser Befehl weist alle virtuellen Laufwerke wieder ihrem vorgesehenen RAID-Controllermodul zu.

### Syntax

```
reset storageArray virtualDiskDistribution
```

### Parameter

Keine



**HINWEIS:** Vergewissern Sie sich vor dem Ausführen dieses Befehls, dass der Multipath-Treiber aktiv ist, da andernfalls kein Zugriff auf das virtuelle Laufwerk möglich ist.



**ANMERKUNG:** Unter bestimmten Host-Betriebssystemen ist es möglicherweise erforderlich, den physischen Datenträger des Multipath-Hosts neu zu konfigurieren. Zudem müssen unter Umständen Modifikationen am Betriebssystem vorgenommen werden, damit der neue E/A-Pfad zu den virtuellen Laufwerken erkannt wird.

## Revive Disk Group (Datenträgergruppe reaktivieren)

Dieser Befehl setzt die spezifizierte Datenträgergruppe und die zugehörigen ausgefallenen physischen Datenträger auf den Status „Optimal“. Alle der Datenträgergruppe zugewiesenen physischen Datenträger müssen installiert sein, bevor Sie diesen Befehl ausführen.

- ➡ **HINWEIS:** Die korrekte Verwendung dieses Befehls hängt von der Datenkonfiguration auf allen physischen Datenträgern der Datenträgergruppe ab. Die Reaktivierung eines physischen Datenträgers darf ausschließlich unter Anleitung eines Mitarbeiters des Kunden- oder technischen Supports vorgenommen werden.
- ➡ **HINWEIS:** Führen Sie diesen Befehl nicht bei einer Datenträgergruppe aus, die sich im Zustand „Degraded“ (Heruntergestuft) befindet. Andernfalls kann es zum Verlust des Zugriffs auf Daten auf den physischen Datenträgern der Datenträgergruppe kommen.

### Syntax

```
revive diskGroup [diskGroupName]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Die Nummer der Datenträgergruppe, der der Status „Optimal“ zugewiesen werden soll. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Revive Physical Disk (Physischen Datenträger reaktivieren)

Dieser Befehl versetzt den angegebenen physischen Datenträger in den Status „Optimal“.

- ➡ **HINWEIS:** Die korrekte Verwendung dieses Befehls hängt von der Datenkonfiguration auf allen physischen Datenträgern der Datenträgergruppe ab. Die Reaktivierung eines physischen Datenträgers darf ausschließlich unter Anleitung eines Mitarbeiters des technischen Supports vorgenommen werden.

### Syntax

```
revive physicalDisk [enclosureID, slotID]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Save Enclosure Log Data (Speichern von Gehäuseprotokolldaten)

Mit diesem Befehl werden die Protokolldaten, die das EMM in allen Gehäusen eines Speicherarrays unterhält, in einer Datei gespeichert.

### Syntax

```
save allEnclosures logFile="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
logFile	Der Name der Datei, in der die EMM-Protokolldaten gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Save Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostic Status (Status der Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals speichern)

Dieser Befehl speichert die Diagnosedaten zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals, die durch den Befehl **start physical disk channel fault isolation diagnostics** gemeldet werden. Sie können die Diagnosedaten als Standardtext oder als XML in eine Datei speichern.

Weitere Informationen finden Sie unter „Start Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals starten)“ auf Seite 260.

### Syntax

```
save physicalDiskChannel[(0 | 1)] faultDiagnostics  
file="filename"
```



## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei, in der Sie die Ergebnisse des Diagnose-tests zur Fehlerisolation des Datenträgerkanals speichern. Setzen Sie den Namen in Anführungszeichen ("").



**ANMERKUNG:** Es wird nicht automatisch eine Erweiterung an den gespeicherten Dateinamen angehängt. Sie müssen die nötige Erweiterung für die Datei angeben. Wenn Sie als Erweiterung `.txt` angeben, wird die Datei im Textformat ausgegeben. Wenn Sie als Erweiterung `.xml` angeben, wird die Datei im XML-Format ausgegeben.

## Save Physical Disk Log (Protokoll für physischen Datenträger speichern)

Dieser Befehl speichert die Protokollprüfdaten in einer Datei. Das Speicherarray verwaltet Protokollprüfdaten für jeden zugehörigen physischen Datenträger.

### Syntax

```
save allPhysicalDisks logFile="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
logFile	Der Name der Datei, in der die Protokollprüfdaten gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen ("") gesetzt werden.

## Save RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM-Werte des RAID-Controllermoduls speichern)

Dieser Befehl speichert eine Kopie der NVSRAM-Werte des RAID-Controllermoduls in einer Datei. Es werden alle Bereiche gespeichert.

### Syntax

```
save controller [(0 | 1)] NVSRAM file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Das RAID-Controllermodul, dessen NVSRAM-Werte gespeichert werden sollen. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
file	Der Name der Datei, in der die Werte gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Save Storage Array Configuration (Speicherarray-Konfiguration speichern)

Dieser Befehl erstellt eine Skriptdatei, die verwendet werden kann, um die aktuelle virtuelle Laufwerkkonfiguration des Speicherarrays zu erstellen.

### Syntax

```
save storageArray configuration file="filename"  
[(allConfig | globalSettings=(TRUE | FALSE)  
virtualDiskConfigAndSettings=(TRUE | FALSE)  
hostTopology=(TRUE | FALSE)  
lunMappings=(TRUE | FALSE))] ]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei, die die Konfigurationswerte enthält. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
allConfig	Dieser Parameter bewirkt, dass alle Konfigurationswerte in der Datei gespeichert werden. (Bei Auswahl dieses Parameters werden alle Konfigurationsparameter auf TRUE gesetzt.)

Parameter	Beschreibung
globalSettings	Speichert die globalen Einstellungen in der Datei. Um die globalen Einstellungen zu speichern, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Wenn die globalen Einstellungen nicht gespeichert werden sollen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> . Der Standardwert ist <b>TRUE</b> .
virtualDiskConfigAndSettings	Speichert die Konfigurationseinstellungen für virtuelle Laufwerke und alle globalen Einstellungen in der Datei. Um die Konfigurationseinstellungen für virtuelle Laufwerke und alle globalen Einstellungen zu speichern, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Wenn die Konfigurationseinstellungen für virtuelle Laufwerke und alle globalen Einstellungen nicht gespeichert werden sollen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> . Der Standardwert ist <b>TRUE</b> .
hostTopology	Speichert die Host-Topologie in der Datei. Um die Host-Topologie zu speichern, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Wenn die Host-Topologie nicht gespeichert werden soll, setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> . Der Standardwert ist <b>FALSE</b> .
lunMappings	Speichert die LUN-Zuordnung in der Datei. Um die LUN-Zuordnung zu speichern, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Wenn die LUN-Zuordnung nicht gespeichert werden soll, setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> . Der Standardwert ist <b>FALSE</b> .



**ANMERKUNG:** Beim Verwenden dieses Befehls können Sie die Parameter für globale Einstellungen, Konfigurationseinstellungen für virtuelle Laufwerke, Host-Topologie und LUN-Zuordnung beliebig kombinieren. Um alle Einstellungen zu speichern, verwenden Sie den Parameter *allConfig*. Die Parameter sind optional; der Befehl kann auch ohne Parameter verwendet werden.

## Save Storage Array Events (Ereignisse des Speicherarrays speichern)

Dieser Befehl speichert Ereignisse aus dem zentralen Ereignisprotokoll (MEL = Major Event Log) in einer Datei. Es können entweder alle Ereignisse oder nur die kritischen Ereignisse gespeichert werden.

## Syntax

```
save storageArray (allEvents | criticalEvents)
file="filename" [count= numberOfEvents]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allEvents   criticalEvents	Legt fest, ob alle Ereignisse ( <b>allEvents</b> ) oder nur kritische Ereignisse ( <b>criticalEvents</b> ) gespeichert werden.
file	Der Name der Datei, in der die Ereignisse gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (") gesetzt werden.
count	Legt die Anzahl der Ereignisse bzw. der kritischen Ereignisse fest, die in der Datei gespeichert werden. Wenn Sie keinen Wert angeben, werden alle Ereignisse bzw. alle kritischen Ereignisse in die Datei übernommen. Wenn Sie einen Wert für den Parameter „count“ angeben, wird nur die entsprechende Anzahl von Ereignissen bzw. kritischen Ereignissen (beginnend mit dem zuletzt erfassten Ereignis) gespeichert. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein.

## Save Speicherarray iSCSI Statistics (iSCSI-Statistiken speichern)

Dieser Befehl dient dazu, die iSCSI-Leistungstatistiken des Speicherarray in einer Datei zu speichern. Die folgenden Statistiken werden in der Datei gespeichert:

- Statistiken über den physischen Ethernet-Port
- Statistiken mit Bezug auf das TCP-Protokoll
- Statistiken mit Bezug auf das IP-Protokoll

## Syntax

```
save storageArray iscsiStatistics [raw | baseline]
file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
raw	Dieser Parameter legt fest, dass die Statistiken seit dem Tagesbeginn des RAID-Controllermoduls zusammengetragen werden. Setzen Sie den Parameter in eckige Klammern ([ ]).
baseline	Dieser Parameter legt fest, dass die Statistiken seit dem Zeitpunkt zusammengetragen werden, als die RAID-Controllermodule mit dem Befehl <b>reset storageArray iscsiStatsBaseline</b> auf Null gesetzt wurden. Setzen Sie den Parameter in eckige Klammern ([ ]).
file	Der Name der Datei, in der die Leistungsstatistiken gespeichert werden sollen. Setzen Sie den Dateinamen in Anführungszeichen (" ").



**ANMERKUNG:** Falls Sie die iSCSI-Baseline-Statistiken seit dem Tagesbeginn des RAID-Controllermoduls nicht zurückgesetzt haben, ist der Zeitpunkt zu Tagesbeginn die Standard-Baseline.



**ANMERKUNG:** Bei diesem Befehl wird der neuen Datei nicht automatisch eine Dateinamenserweiterung angefügt. Sie müssen die Dateinamenserweiterung festlegen, wenn Sie den Dateinamen eingeben.

## Beispiel

```
-c "save storageArray iscsiStatistics [raw] file =  
\"testfile\";"
```

## Save Storage Array Performance Statistics (Leistungsstatistiken des Speicherarrays speichern)

Dieser Befehl speichert die Leistungsstatistiken in einer Datei. Bevor Sie diesen Befehl verwenden, sollten Sie die Befehle **set session performanceMonitorInterval** und **set session performanceMonitorIterations** ausführen, um festzustellen, mit welcher Häufigkeit Statistiken erfasst werden.

## Syntax

```
save storageArray SASPHYCounts file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei, in der die Leistungsstatistiken gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Save Storage Array SAS PHY Counts (SAS PHY-Zähler des Speicherarrays speichern)

Dieser Befehl speichert die SAS PHY-Zähler des Speicherarrays in einer Datei.

### Syntax

```
save storageArray stateCapture file="filename"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei in der die SAS PHY-Zähler des Speicherarrays gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Save Storage Array State Capture (Statuserfassung des Speicherarrays speichern)

Dieser Befehl speichert die Statuserfassung in einer Datei.

### Syntax

```
save storageArray stateCapture file="filename"
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei, in der die Statuserfassung gespeichert wird. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (") gesetzt werden.

## Save Storage Array Support Data (Supportdaten des Speicherarrays speichern)

Dieser Befehl speichert die supportbezogenen Informationen für das Speicherarray in einer Datei.

### Syntax

```
save storageArray supportData file="filename"
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
file	Der Name der Datei, in der die supportbezogenen Informationen des Speicherarrays gespeichert werden. Der Dateiname muss in Anführungszeichen (") gesetzt werden.

## Set Controller (Controller einstellen)

Dieser Befehl dient zum Festlegen der Attribute für die RAID-Controllermodule.

## Syntax

```
set controller [(0 | 1)]
availability=(online | offline | serviceMode)
ethernetPort [1] = ethernet-port-options
globalNVSramByte [ nvramOffset]=
( nvramByteSetting | nvramBitSetting) |
hostNVSramByte [ hostType, nvramOffset]=
( nvramByteSetting | nvramBitSetting) |
iscsiHostPort [(1 | 2)] = iscsi-host-port-options
rloginEnabled=(TRUE | FALSE)
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Dieser Parameter identifiziert das RAID-Controllermodul, für das Sie Eigenschaften definieren wollen. Zulässige Kennungen für das RAID-Controllermodul sind <b>0</b> oder <b>1</b> , wobei <b>0</b> das (von der Rückseite des RAID-Gehäuses her gesehen) linke und <b>1</b> das rechte RAID-Controllermodul ist. Der Bezeichner des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Wenn kein RAID-Controllermodul angegeben wird, meldet die Firmware des RAID-Controllermoduls einen Syntaxfehler.
availability	Dieser Parameter setzt den Modus des RAID-Controllermoduls auf <b>online</b> , <b>offline</b> oder <b>service</b> (serviceMode).
ethernetPort	Dieser Parameter definiert die Attribute (Optionen) für die Management-Ethernet-Ports. Tabelle 2-4 enthält eine Liste der möglichen Attribute.  Zulässige Ethernet-Port-Bezeichner sind <b>1</b> oder <b>2</b> . Die Ethernet-Port-Kennung muss in eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden.



Parameter	Beschreibung
globalNVS RAMByte	Dieser Parameter verändert einen NVSRAM-Teil des RAID-Controllermoduls. Definieren Sie den zu veränderten Bereich, indem Sie den Startbyte-Offset innerhalb des Bereichs, die Größe und den Wert der neuen Daten festlegen, die im NVSRAM gespeichert werden sollen.
hostNVS RAMByte	Mit diesem Parameter wird der NVSRAM für den hostspezifischen Bereich aktualisiert. Legt den Hostindex für den spezifischen Host, den Start-Offset innerhalb des Bereichs, die Anzahl Bytes und die Werte fest, die geschrieben werden sollen.
iscsiHostPort	Dieser Parameter definiert die Attribute (Optionen) für die Host-Ethernet-Ports. Tabelle 2-5 enthält eine Liste der möglichen Attribute.  Zulässige Ethernet-Port-Bezeichner sind <b>1</b> oder <b>2</b> . Die <i>Ethernet-Port</i> -Kennung muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
rloginEnabled	Dieser Parameter legt fest, ob die Funktion zur Remote-Anmeldung aktiviert oder deaktiviert ist. Um die Remote-Anmeldung zu aktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um die Remote-Anmeldung zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> .



**ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.



**ANMERKUNG:** Wenn Sie *availability* auf **serviceMode** setzen, wird das andere RAID-Controllermodul zum Besitzer aller virtuellen Laufwerke. Das angegebene RAID-Controllermodul verfügt über keine virtuellen Laufwerke mehr und verweigert den Besitz an virtuellen Laufwerken. Das Controllermodul befindet sich auch nach dem Zurücksetzen und nach Stromausfällen weiterhin im Servicemodus, bis der Parameter *availability* auf **online** gesetzt wird.



**ANMERKUNG:** Um das NVSRAM teilweise oder ganz anzuzeigen, verwenden Sie den Befehl **show controller NVSRAM**.

## Weitere Informationen

Die Option `maxFramePayload` wird von IPv4 und IPv6 gemeinsam genutzt. Der Nutzlastanteil wird bei einem Standard-Ethernet-Frame auf 1500 Bytes und bei einem Jumbo-Ethernet-Frame auf 9000 Bytes gesetzt. Bei der Verwendung eines Jumbo-Frames sollten alle Geräte des Netzwerkpfads in der Lage sein, mit der größeren Framegröße umzugehen.

Um sicherzustellen, dass die spezifischen IPv4- oder IPv6-Einstellungen Anwendung finden, müssen Sie die Parameter `enableIPv4` oder `enableIPv6` auf `TRUE` setzen.

Wenn der Parameter `duplexMode` auf `TRUE` gesetzt ist, ist das ausgewählte Ethernet-Port ganz auf Duplex gesetzt. Die Standardeinstellung ist Halb-Duplex. (Der Parameter `duplexMode` ist dann auf `FALSE` gesetzt).

Der Parameter `portSpeed` wird in Megabit pro Sekunde (Mbit/s) ausgedrückt.

Der IPv6-Adressbereich umfasst 128 Bits. Er wird in acht hexadezimalen 16-Bit-Blöcken dargestellt, die durch Doppelpunkt voneinander getrennt sind. Nullen in Anfangsposition können weggelassen werden, und mehrere aufeinanderfolgende Nullen können durch zwei Doppelpunkte dargestellt werden.

Der Standardwert für den `IPv6HopLimit`-Parameter ist 64.

Der Standardwert für den `IPv6NdReachableTime`-Parameter ist 30.000 Millisekunden.

Der Standardwert für den `IPv6NdRetransmitTime`-Parameter ist 1.000 Millisekunden.

Der Standardwert für den `IPv6NdTimeOut`-Parameter ist 30.000 Millisekunden.

Der Standard-Portwert für den `topListeningPort`-Parameter ist 3.260.

## Beispiele

```
-c "set controller [0] iscsiHostPort[0]  
IPV6LocalAddress=  
FE80:0000:0000:0000:0214:22FF:FEFF:EFA9  
enableIPV6=TRUE;"
```

```

-c "set controller [0] iscsiHostPort[0]
IPV6ConfigurationMethod=auto enableIPV6=TRUE;"

-c "set controller [0] availability=online;"

-c "set controller [0] ethernetPort[1]
IPV4Address=192.168.0.101;"

-c "set controller [0] iscsiHostPort[1]
IPV4SubnetMask=255.255.255.0 enableIPV4;"

-c "set controller [0] iscsiHostPort[1]
IPV4GatewayIP=192.168.0.1 enableIPV4;"

```

## Set Disk Group (Datenträgergruppe einrichten)

Dieser Befehl dient zum Definieren der Eigenschaften einer Datenträgergruppe.

### Syntax

```


set diskGroup [diskGroupName] addPhysicalDisks=
(trayID1, slotID1
... trayIDn, slotIDn) raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
owner=(0 | 1)
availability=(online | offline)


```


### Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Die Sequenznummer der Datenträgergruppe, deren Eigenschaften festgelegt werden sollen. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
addPhysicalDisks	Dieser Parameter identifiziert den physischen Datenträger, der in die Datenträgergruppe aufgenommen werden soll, anhand der Auflagefach- und Steckplatzposition. Die Auflagefach-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatz-ID-Werte sind 0 bis 31. Die Auflagefach-ID-Werte und die Steckplatzkennungen müssen in runde Klammern gesetzt werden.
raidLevel	Der RAID-Level der Datenträgergruppe. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.

Parameter	Beschreibung
owner	Das RAID-Controllermodul, zu dem die Datenträgergruppe gehört. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Verwenden Sie diesen Parameter nur, wenn Sie den Laufwerksgruppen-Besitzer ändern wollen.
availability	Einstellung für die Laufwerksgruppe, die entweder online oder offline ist.

 **ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben. Die Verwendung von zu vielen Parametern kann E/A-Fehler des Hosts verursachen oder zu internen Neustarts des Controllers führen, da die Zeitspanne endet, ehe die Definition der Laufwerksgruppe festgelegt ist.

 **ANMERKUNG:** Die Arbeitsgänge `addPhysicalDisks` oder `raidLevel` können nicht mehr gestoppt werden, nachdem sie einmal gestartet wurden.

 **ANMERKUNG:** Die Zeit, die zur Beendigung der Arbeitsgänge `addPhysicalDisks` oder `raidLevel` nötig ist, hängt ab von der Anzahl und Größe der verwendeten Datenträger.

## Set Enclosure Attribute (Gehäuseattribut setzen)

Dieser Befehl setzt benutzerdefinierte Attribute für ein Gehäuse.

### Syntax

```
set enclosure [enclosureID] (chassisName |
assetTag) = "userID"
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
Gehäuse	Dient zur Identifikation eines bestimmten Gehäuses, für das das Attribut gesetzt wird. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Der Gehäuse-ID-Wert muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
chassisName	Der Name oder die Nummer für das neue Gehäuse. Gehäusenamen können aus einer beliebigen Kombination alphanumerischer Zeichen bestehen, die bis zu 32 Zeichen lang sein darf. Buchstaben können in Groß- oder Kleinschreibung verwendet werden. Auch die Verwendung von Unterstrich (_) und Bindestrich (-) ist möglich. Gehäusenamen dürfen keine Leerzeichen enthalten. Der Gehäusename muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
assetTag	Der Systemkennname oder die Systemkennnummer für das neue Gehäuse. Systemkennungen können aus einer beliebigen Kombination alphanumerischer Zeichen bestehen, die bis zu zehn Zeichen lang sein darf. Buchstaben können in Groß- oder Kleinschreibung verwendet werden. Auch die Verwendung von Unterstrich (_) und Bindestrich (-) ist möglich. Systemkennungen dürfen keine Leerzeichen enthalten. Die Systemkennung muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Set Enclosure Identification (Gehäuse-ID setzen)

Dieser Befehl legt die Kennung eines Gehäuses (Gehäuse-ID) in einem Speicherarray fest.

### Syntax

```
set enclosure ["Service Tag"] id=enclosureID
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
Gehäuse	Die Service-Kennnummer des RAID- oder Erweiterungsgehäuses, für das Sie die Gehäuse-ID einrichten. Die Service-Kennnummer muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
id	Legt den Wert für die RAID-Gehäuse- oder Erweiterungsgehäuse-ID fest. Zulässige Werte sind 00 bis 99. Der Wert für die Gehäuse-ID braucht nicht in Klammern gesetzt zu werden.

## Set Foreign Physical Disk to Native (Fremdes physisches Laufwerk als eigen einrichten)

Dieser Befehl bezieht fremde physische Laufwerke ein, die noch nicht durch normale Mittel in die Speicherarraykonfiguration aufgenommen wurden. Dieser Vorgang darf nur im Notfall durchgeführt werden. Verwenden Sie diesen Befehl nur, wenn ein oder mehrere physische Laufwerke nach Beendigung des Konfigurationsübernahmeprozesses hinzugefügt werden.



**HINWEIS:** Wenn Sie aus anderen als den oben genannten Gründen zu diesem Befehl greifen, riskieren Sie Datenverfälschung oder Datenverlust ohne Benachrichtigung.

### Syntax

```
set (physicalDisk [ trayID, slotID] |  
allPhysicalDisks) nativeState
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Auflagefach und Steckplatz des physischen Laufwerks. Die Auflagefach-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Setzen Sie die Auflagefach-ID-Werte und die Steckplatz-ID-Werte in eckige Klammern ([ ]).
allPhysicalDisks	Wählen Sie alle physischen Laufwerke aus.

## Set Host (Host einrichten)

Dieser Befehl dient dazu, einen Host einer Hostgruppe zuzuordnen oder in eine andere Hostgruppe zu verschieben. Sie können mit dem Befehl auch eine neue Hostgruppe erstellen und ihr den Host zuweisen. Welche Aktionen durch diesen Befehl veranlasst werden, hängt davon ab, ob der Host über individuelle Zuordnungen virtueller Laufwerke zu LUNs verfügt oder nicht.

## Syntax


```
set host [hostName]  
hostGroup=( "hostGroupName" | none |  
defaultGroup) userLabel= "newHostName"  
hostType=( hostTypeIndexLabel |  
hostTypeIndexNumber )
```


## Parameter

Parameter	Beschreibung
Host	Der Name des Hosts, der einer Hostgruppe zugeordnet werden soll. Setzen Sie den Hostnamen in eckige Klammern ([ ]). Wenn der Hostname Sonderzeichen enthält, muss er in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
hostGroup	Die Hostgruppe, der Sie den Host zuweisen wollen. (Die nachfolgende Tabelle zeigt, wie die Ausführung des Befehls davon abhängt, ob der Host über individuelle Zuordnungen virtueller Laufwerke zu LUNs verfügt oder nicht.) Setzen Sie den Hostgruppennamen in Anführungszeichen (" "). <b>defaultGroup</b> ist der Name der Hostgruppe, zu der der Host gehört, dem das virtuelle Laufwerk zugeordnet ist.
userLabel	Der neue Hostname. Setzen Sie den Hostnamen in Anführungszeichen (" ").
hostType	Die Indexbezeichnung oder Nummer des Hosttyps für den HBA-Host-Port. Um eine Liste der verfügbaren Hosttyp-Kennungen zu erzeugen, verwenden Sie den Befehl <code>show storageArray hostTypeTable</code> . Wenn der Hosttyp Sonderzeichen enthält, muss er in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

Hostgruppenparameter	Host verfügt über individuelle Zuordnungen Virtuelles Laufwerk - LUN	Host verfügt nicht über individuelle Zuordnungen Virtuelles Laufwerk - LUN
hostGroupName	Der Host wird aus der aktuellen Hostgruppe entfernt und in die durch den Parameter <i>hostGroupName</i> definierte neue Hostgruppe verschoben.	Der Host wird aus der aktuellen Hostgruppe entfernt und in die durch den Parameter <i>hostGroupName</i> definierte neue Hostgruppe verschoben.

Hostgruppenparameter	Host verfügt über individuelle Zuordnungen Virtuelles Laufwerk - LUN	Host verfügt nicht über individuelle Zuordnungen Virtuelles Laufwerk - LUN
-	Der Host wird als unabhängige Partition aus der Hostgruppe entfernt und in den Root-Knoten verschoben.	Der Host wird aus der derzeitigen Hostgruppe entfernt und in die Standardgruppe versetzt.
defaultGroup	Der Befehl schlägt fehl.	Der Host wird aus der derzeitigen Hostgruppe entfernt und in die Standardgruppe versetzt.

 **ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere optionale Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

 **ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Beispiele

```
-c "set host [job2900] hostGroup=none userLabel=
\"job2900\" hostType=0;"
```

```
-c "set host [\"pe2900\"] userLabel=\"pe2901\";"
```

## Set Host Group (Hostgruppe einrichten)

Dieser Befehl dient zum Umbenennen einer Hostgruppe.

### Syntax

```
set hostGroup [hostGroupName] userLabel=
"newHostGroupName"
```



## Parameter

Parameter	Beschreibung
hostGroup	Der Name der Hostgruppe, die umbenannt werden soll. Der Name der Hostgruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Hostgruppenname Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
userLabel	Der neue Name der Hostgruppe. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Set Host Port (Host-Port einrichten)


Dieser Befehl ändert den Host-Typ eines HBA-Host-Ports. Er kann auch verwendet werden, um die Bezeichnung eines HBA-Host-Ports zu ändern.


### Syntax

```
set hostPort [portLabel] host= "hostName"  
userLabel="newPortLabel"
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
hostPort	Der Name des HBA-Host-Ports, dessen Hosttyp oder Name geändert werden soll. Setzen Sie den HBA-Host-Portnamen in eckige Klammern ([ ]). Wenn der HBA-Host-Porttyp Sonderzeichen enthält, muss er in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
Host	Der Name des Hosts, mit dem der HBA-Host-Port verbunden ist. Setzen Sie den Hostnamen in Anführungszeichen (" ").
userLabel	Der neue Name, den Sie dem HBA-Host-Port geben wollen. Setzen Sie den neuen HBA-Host-Portnamen in Anführungszeichen (" ").

 **ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere optionale Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

 **ANMERKUNG:** Bei der Namensvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Set iSCSI Initiator (Definieren des iSCSI-Initiators)


Mit diesem Befehl werden die Attribute für einen iSCSI-Initiator festgelegt.

### Syntax

```
set iscsiInitiator iscsiName = new-iSCSI-ID |  
userLabel = new-name | host = new-host-name |  
chapSecret = new-password
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>iscsiName</code>	Der Name des iSCSI-Initiators, für den Sie Attribute festlegen wollen.
<code>userLabel</code>	Der neue Name, den Sie für den iSCSI-Initiator verwenden wollen.
<code>Host</code>	Der Name des neuen Hosts, mit dem der HBA-Host-Port verbunden ist. Setzen Sie den Hostnamen in Anführungszeichen ("").
<code>chapSecret</code>	Das Kennwort, das Sie zur Authentifizierung einer Peer-Verbindung verwenden wollen.

 **ANMERKUNG:** Mit dem CHAP-Protokoll (Challenge Handshake Authentication Protocol) wird der Peer in einer Verbindung authentifiziert. CHAP basiert darauf, dass die Peer-Systeme ein „Geheimnis“ teilen. Dabei handelt es sich um einen Sicherheitsschlüssel ähnlich einem Kennwort.

 **ANMERKUNG:** Verwenden Sie den Parameter `chapSecret` nur für Initiatoren, die wechselseitige Authentifizierung erfordern.

### Beispiele

```
-c "set iscsiInitiator [\"pe29000\"] userLabel=  
\"pe29001\"; "
```

```
-c "set iscsiInitiator <\"iqn.1991-
05.com.microsoft:svctag-70wnh91\"> userLabel=
\"29000\";"

-c "show iscsiInitiator[\"pe29000\"]
iscsiSessions;"

-c "show iscsiInitiator <\"iqn.1991-
05.com.microsoft:svctag-70wnh91\">
iscsiSessions;"
```

## Set iSCSI Target Properties (iSCSI-Target-Eigenschaften festlegen)

Mit diesem Befehl werden Eigenschaften für ein iSCSI-Target definiert.

### Syntax


```
set iscsiTarget authenticationMethod = (none |
chap) | chapSecret = password |
isnsRegistration = (TRUE | FALSE) |
targetAlias = user-label
```


### Parameter

Parameter	Beschreibung
authenticationMethod	Die Art der Authentifizierung für die iSCSI-Sitzung.
chapSecret	Das Kennwort, das Sie zur Authentifizierung einer Peer-Verbindung verwenden wollen.
isnsRegistration	Die Art der Auflistung des iSCSI-Targets auf dem iSNS-Server. Setzen Sie zum Auflisten den Parameter auf <b>TRUE</b> .
targetAlias	Der Name, den Sie für das Target verwenden wollen.



**ANMERKUNG:** Mit dem CHAP-Protokoll (Challenge Handshake Authentication Protocol) wird der Peer in einer Verbindung authentifiziert. CHAP basiert darauf, dass die Peer-Systeme ein „Geheimnis“ teilen. Dabei handelt es sich um einen Sicherheitsschlüssel ähnlich einem Kennwort.

 **ANMERKUNG:** Verwenden Sie den Parameter *chapSecret* nur für Initiatoren, die wechselseitige Authentifizierung erfordern.

 **ANMERKUNG:** *targetAlias* ist ein beschreibender Name, den Sie dem Target geben können, um seine Identifizierung zu vereinfachen. Bei der Namensvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden. *targetAlias* darf aus maximal 30 Zeichen bestehen.

## Beispiele

```
-c "set iscsiTarget <\ "iqn.1984-
05.com.dell:powervault.
6001372000f5f0e600000000463b9292\">
authenticationMethod = none;"

-c "set iscsiTarget [\"iscsi2900\"] targetAlias =
\"iscsi2902\";"

-c "set iscsiTarget <\ "iqn.1984-
05.com.dell:powervault.
6001372000f5f0e600000000463b9292\"> targetAlias =
\"iscsi2902\";"
```

## Set Physical Disk Channel Status (Status für physische Datenträgerkanäle setzen)

Dieser Befehl legt den Leistungsstatus des physischen Datenträgerkanals fest.

### Syntax

```
set physicalDiskChannel [(1 | 2)] status=(optimal
| degraded)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDiskChannel	Die Kennnummer des physischen Datenträgerkanals, dessen Status festgelegt werden soll. Zulässige Werte für physische Datenträgerkanäle sind 1 oder 2. Die Nummer des physischen Datenträgerkanals muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
Status	<p>Der Zustand des Kanals. Sie können den Kanalstatus auf <b>optimal</b> oder <b>degraded</b> (beeinträchtigt) setzen.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Verwenden Sie den Parameter <i>optimal</i>, um einen beeinträchtigten Kanal wieder auf den Status „Optimal“ zu setzen. Verwenden Sie den Parameter <i>degraded</i>, wenn Probleme am betreffenden Kanal auftreten und das Speicherarray mehr Zeit für die Datenübertragung benötigt.</p>

## Set Physical Disk Hot Spare (Physischen Datenträger als Ersatzlaufwerk einrichten)

Dieser Befehl ermöglicht es, einen oder mehrere physische Datenträger als Ersatzlaufwerk einzurichten.

### Syntax

```
set (physicalDisk [enclosureID,slotID] |
physicalDisks [enclosureID0,slotID0 ...
enclosureIDn,slotIDn]) hotSpare=(TRUE | FALSE)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk bzw. physicalDisks	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Gehäuse-ID-Werte und die Steckplatzkennungen müssen zwischen eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
hotSpare	Weist den physischen Datenträger als Ersatzlaufwerk zu. Um den physischen Datenträger als Ersatzlaufwerk zu definieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um die Definition eines physischen Datenträgers als Ersatzlaufwerk aufzuheben, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> .

## Set Physical Disk State (Status für physischen Datenträger setzen)

Dieser Befehl versetzt einen physischen Datenträger in den Status „Failed“ (Ausgefallen). Um einem physischen Datenträger wieder den Status „Optimal“ zuzuweisen, verwenden Sie den Befehl `revive physicalDisk`.

### Syntax

```
set physicalDisk [enclosureID, slotID]  
operationalState=failed
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>physicalDisk</code>	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Set RAID Controller Module (RAID-Controllermodule einrichten)

Dieser Befehl dient zum Festlegen der Attribute für die RAID-Controllermodule.

### Syntax

```
set controller [(0 | 1)] availability=(online |  
offline |  
serviceMode) | ethernetPort [(1 | 2)]=  
ethernetPortOptions |  
globalNVSramByte [nvsramOffset]=  
(nvsramByteSetting |  
nvsramBitSetting) | hostNVSramByte [hostType,  
nvsramOffset]=(nvsramByteSetting |  
nvsramBitSetting) |  
iscsiHostPort [(1 | 2)]= iscsiHostPortOptions  
rloginEnabled=(TRUE | FALSE) |  
serviceAllowedIndicator=(on | off)
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Dieser Parameter identifiziert das RAID-Controllermodul, für das Sie Eigenschaften definieren wollen. Zulässige Kennungen für das RAID-Controllermodul sind 0 oder 1, wobei 0 das (von der Rückseite des Gehäuses her gesehen) linke und 1 das rechte RAID-Controllermodul ist. Setzen Sie die Kennungen für das RAID-Controllermodul in eckige Klammern ([ ]). Wenn kein RAID-Controllermodul angegeben wird, meldet die Firmware des RAID-Controllermoduls einen Syntaxfehler.
availability	Der Modus für das RAID-Controllermodul, welches Sie auf <b>online</b> , <b>offline</b> oder <b>serviceMode</b> (service) setzen können.
ethernetPort	Eigenschaften (Optionen) für die Management-Ethernet-Ports. Die Angaben zur Unterstützung dieses Parameters finden Sie in „Syntax Element Statement Data“ auf Seite 216. Es sind viele Einstellungen möglich, darunter die Einstellung der IP-Adresse, der Gateway-Adresse und der Adresse der Subnetzmaske.
globalNVSRAMByte	Ein Teil des RAID-Controllermoduls NVSRAM. Definieren Sie den zu verändernden Bereich, indem Sie den Startbyte-Offset innerhalb des Bereichs, die Größe und den Wert der neuen Daten festlegen, die im NVSRAM gespeichert werden sollen.
hostNVSRAMByte	NVSRAM für den Host-spezifischen Bereich. Legt den Hostindex für den spezifischen Host, den Start-Offset innerhalb des Bereichs, die Anzahl an Bytes und die Werte fest, die geschrieben werden sollen.
iscsiHostPort	Die Angaben zur Unterstützung dieses Parameters finden Sie in „Syntax Element Statement Data“ auf Seite 216. Es sind viele Einstellungen möglich, darunter die Einstellung der IP-Adresse, der Gateway-Adresse, der Adresse der Subnetzmaske, der IPv4-Priorität und der IPv6-Priorität.

Parameter	Beschreibung
loginEnabled	Einstellung, die festlegt, ob die Remote-Anmeldung aktiviert oder deaktiviert ist. Um die Remote-Anmeldung zu aktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um die Remote-Anmeldung zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> .
serviceAllowedIndicator	Einstellung, die festlegt, ob die Anzeigeleuchte für die Funktion Service Action Allowed aktiviert oder deaktiviert ist. Um die Anzeige „Service Action Allowed“ zu aktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>on</b> . Um die Anzeige „Service Action Allowed“ zu deaktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>off</b> .

## Syntax Element Statement Data

Die folgenden Optionen sind möglich für die *EthernetPort*-Parameter.

```
enableIPv4=(TRUE | FALSE) |
```

```
enableIPv6=(TRUE | FALSE) |
```

### ethernetPort Options

```
IPv6LocalAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
```

```
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
```

```
IPv6RoutableAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
```

```
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
```

```
IPv6RouterAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
```

```
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
```

```
IPv4Address=(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):
```

```
IPV4ConfigurationMethod=[(static | dhcp)] |
```

```
IPv4GatewayIP=(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-
```

```
255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-
```



```
duplexMode=(TRUE | FALSE) |
portSpeed=[(autoNegotiate | 10 | 100 | 1000)]
```

### **iscsiHostPort Options**

Die folgenden Optionen sind möglich für die *iscsiHostPort*-Parameter.

```
IPv4Address=(0-255):(0-255):(0-255):(0-255):(0-
IPv6LocalAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
FFFF):(0-
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
IPv6RoutableAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
FFFF):(0-FFFF):(0-
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
IPv6RouterAddress=(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-
FFFF):(0-
FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF):(0-FFFF) |
enableIPv4=(TRUE | FALSE) |
enableIPv6=(TRUE | FALSE) |
```

### **iscsiHostPort Options**

```
enableIPv4Vlan=(TRUE | FALSE) |
enableIPv6Vlan=(TRUE | FALSE) |
enableIPv4Priority=(TRUE | FALSE) |
enableIPv6Priority=(TRUE | FALSE) |
IPV4ConfigurationMethod=(static | dhcp) |
IPV6ConfigurationMethod=(static | auto) |
IPv4GatewayIP=(TRUE | FALSE) |
IPv6HopLimit=[0-255] |
IPv6NdDetectDuplicateAddress=[0-256] |
IPv6NdReachableTime=[0-65535] |
IPv6NdRetransmitTime=[0-65535] |
```

```

IPv6NdTimeOut=[0-65535] |
IPv4Priority=[0-7] |
IPv6Priority=[0-7] |
IPv4SubnetMask=(0-255):(0-255):(0-255):(0-
255):(0-
IPv4VlanId=[1-4094] |
IPv6VlanId=[1-4094] |
maxFramePayload=[frameSize] |
tcpListeningPort=[3260, 49152-65536] |

```

## Weitere Informationen

Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben. Wenn sie den Parameter *availability* in den **serviceMode** setzen, führt das dazu, dass das andere RAID-Controllermodul sich in den Besitz aller virtuellen Laufwerke setzt. Das angegebene RAID-Controllermodul verfügt über keine virtuellen Laufwerke mehr und verweigert den Besitz an virtuellen Laufwerken. Das Controllermodul befindet sich auch nach dem Zurücksetzen und nach Stromausfällen weiterhin im Servicemodus, bis der Parameter *availability* auf online gesetzt wird.

Verwenden Sie den Befehl **show controller NVSRAM**, um die NVSRAM-Informationen anzuzeigen. Die Option **maxFramePayload** wird von IPv4 und IPv6 gemeinsam genutzt. Der Nutzlastanteil wird bei einem Standard-Ethernet-Frame auf 1500 Bytes und bei einem Jumbo-Ethernet-Frame auf 9000 Bytes gesetzt. Bei der Verwendung eines Jumbo-Frames sollten alle Geräte des Netzwerkpfeils in der Lage sein, mit der größeren Framegröße umzugehen.

Um sicherzustellen, dass die speziellen IPv4- oder IPv6-Einstellungen Anwendung finden, müssen Sie die Parameter *enableIPv4* oder *enableIPv6* auf **TRUE** setzen.

Wenn der Parameter *duplexMode* auf **TRUE** gesetzt ist, ist das ausgewählte Ethernet-Port ganz auf Duplex gesetzt. Die Standardeinstellung ist Halb-Duplex. (Der Parameter *duplexMode* ist dann auf **FALSE** gesetzt.)

Der Parameter *portSpeed* wird ausgedrückt in Megabit pro Sekunde (Mbit/s).

Der IPV6-Adressbereich umfasst 128 Bit. Er wird in acht hexadezimalen 16-Bit-Blöcken dargestellt, die durch Doppelpunkt voneinander getrennt sind. Nullen in Anfangsposition können weggelassen werden, und mehrere aufeinanderfolgende Nullen können durch zwei Doppelpunkte dargestellt werden.

Der Standardwert für den *IPv6HopLimit*-Parameter ist 64.

Der Standardwert für den *IPv6NdReachableTime*-Parameter ist 30.000 Millisekunden.

Der Standardwert für den *IPv6NdRetransmitTime*-Parameter ist 1.000 Millisekunden.

Der Standardwert für den *IPv6NdTimeOut*-Parameter ist 30.000 Millisekunden.

Der Standard-Portwert für den *topListeningPort*-Parameter ist 3.260.

## Set Session (Sitzung einrichten)

Dieser Befehl legt fest, wie die aktuelle Sitzung der Skriptengine ausgeführt werden soll.

### Syntax

```
set session errorAction=(stop | continue)
password="storageArrayPassword"
performanceMonitorInterval= intervalValue
performanceMonitorIterations= iterationValue
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
errorAction	Legt fest, wie sich die Sitzung verhält, wenn während des Verarbeitungsvorgangs ein Fehler auftritt. Die Sitzung kann beim Auftreten eines Fehlers entweder beendet (stop) oder fortgesetzt (continue) werden. Die vorgegebene Verhaltensweise beim Auftreten eines Fehlers ist das Beenden der Sitzung. (Dieser Befehl legt das Verhalten beim Auftreten eines Ausführungsfehlers – nicht eines Syntaxfehlers – fest. Einige Fehlerbedingungen setzen den Wert <b>continue</b> möglicherweise außer Kraft.)

Parameter	Beschreibung
Kennwort	<p>Legt das Kennwort für das Speicherarray fest. Das Kennwort muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Kennwörter werden an jedem Speicherarray in einer Management-Domäne gespeichert. Wenn zuvor kein Kennwort eingerichtet wurde, wird keines benötigt. Das Kennwort kann aus einer beliebigen Kombination alphanumerischer Zeichen bestehen, die bis zu 30 Zeichen lang sein darf. (Um ein Kennwort für das Speicherarray zu definieren, können Sie den Befehl <code>set storageArray</code> verwenden.)</p>
performanceMonitorInterval	<p>Legt fest, in welchen Abständen Leistungsdaten erfasst werden sollen. Geben Sie den Zeitabstand, in dem Daten abgefragt werden sollen, in Sekunden (als ganze Zahl) an. Zulässig sind Angaben zwischen 3 und 3600 Sekunden. Der Vorgabewert beträgt 5 Sekunden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Das angegebene Abfrageintervall bleibt bis zum Ende der Sitzung in Kraft. Nach Sitzungsende wird das Abfrageintervall auf den Vorgabewert zurückgesetzt.</p>
performanceMonitorIterations	<p>Gibt die Anzahl der Erfassungsvorgänge an. Der Wert wird als ganze Zahl eingegeben. Der Wertebereich für die erfassten Vorgänge liegt zwischen 1 und 3600. Der Standardwert ist 1.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der angegebene Wert für die Anzahl der Erfassungsvorgänge bleibt bis zum Ende der Sitzung in Kraft. Nach Sitzungsende wird die Anzahl der Erfassungsvorgänge auf den Vorgabewert zurückgesetzt.</p>



**ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

## Set Snapshot Virtual Disk (Virtuelles Snapshot-Laufwerk einrichten)

Dieser Befehl dient zur Definition der Eigenschaften für ein virtuelles Snapshot-Laufwerk und zum Umbenennen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks


### Syntax


```
set (virtualDisk [virtualDiskName] |
virtualDisks [virtualDiskName1 ...
virtualDiskNamen]) userLabel=
"snapshotVirtualDiskName"
warningThresholdPercent= percentValue
repositoryFullPolicy=(failSourceWrites |
failSnapShot)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Snapshot-Laufwerks, dessen Eigenschaften definiert werden sollen (Um mehr als einen Namen eines virtuellen Snapshot-Laufwerks einzugeben, verwenden Sie den Parameter <i>virtualDisks</i> ). Der Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") und eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Snapshot-Laufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.
userLabel	Der neue Name, den das virtuelle Snapshot-Laufwerk erhalten soll. Der Name des neuen virtuellen Snapshot-Laufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
warningThresholdPercent	<p>Der Anteil des Repository (in Prozent), der belegt sein muss, bevor die Warnung ausgegeben wird, dass das Repository fast vollständig belegt ist. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Beispiel: Der Wert 70 bedeutet 70 Prozent. Der Standardwert ist 50.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Dieser Parameter kann sowohl für das virtuelle Repository-Laufwerk als auch für das virtuelle Snapshot-Laufwerk gesetzt werden.</p>
repositoryFullPolicy	<p>Legt fest, wie mit der Snapshot-Erstellung verfahren wird, wenn der Speicherplatz im Repository vollständig belegt ist. Sie haben die Wahl, entweder Schreibvorgänge auf dem virtuellen Quelllaufwerk (<b>failSourceWrites</b>) oder Schreibvorgänge auf dem Snapshot-Laufwerk ausfallen zu lassen (<b>failSnapShot</b>). Der Standardwert ist <b>failSnapShot</b>.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Dieser Parameter kann sowohl für das virtuelle Repository-Laufwerk als auch für das virtuelle Snapshot-Laufwerk gesetzt werden.</p>

 **ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere optionale Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

 **ANMERKUNG:** Bei der Namenvergabe können Sie beliebige Kombinationen aus alphanumerischen Zeichen, Trennstrichen und Unterstrichen verwenden: Befehlsnamen dürfen aus maximal 30 Zeichen bestehen. Wenn Sie die maximale Zeichenanzahl überschreiten, ersetzen Sie eckige Klammern ([ ]) durch spitze Klammern (<>), um die Beschränkung zu umgehen.

## Set Storage Array (Speicherarray einrichten)

Dieser Befehl dient zum Definieren der Eigenschaften des Speicherarrays.

### Syntax


```
set storageArray cacheBlockSize=
cacheBlockSizeValue failoverAlertDelay= delayValue
mediaScanRate=(disabled | 1-30) |
```

```
password=" password" |  
userLabel=" storageArrayName "
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
cacheBlockSize	<p>Definiert die Cacheblockgröße, die vom RAID-Controllermodul zum Verwalten des Caches verwendet wird. Zulässige Werte sind 4 (4 KB) oder 16 (16 KB), der Standardwert ist 4.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Typischerweise sollte für diesen Parameter nur der Standardwert verwendet werden. Die Standardeinstellung ergibt für alle Umgebungen die beste Leistung.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Die 4-KB-Cacheblockgröße ist am besten für Systeme geeignet, die typischerweise kleine und zufällig verteilte E/A-Datenströme benötigen. Die 16-KB-Cacheblockgröße ist nützlicher bei Systemen mit Anwendungen, die hohe Datentransferraten und Bandbreiten benötigen. Dieser Parameter definiert die Cacheblockgröße für alle virtuellen Laufwerke im Speicherarray. Bei redundanten Konfigurationen umfasst dieser Parameter alle virtuellen Laufwerke, die beiden Controllern im Speicherarray gehören.</p>
failoverAlertDelay	<p>Legt die Verzögerungszeit für die Ausgabe von Ausfallmeldungen in Minuten fest. Der zulässige Zeitbereich liegt zwischen 0 und 60 Minuten. Der Vorgabewert beträgt 5 Minuten.</p>
mediaScanRate	<p>Legt fest, in welchen Abständen (Anzahl Tage) die Medienprüfung ausgeführt wird. Gültige Werte sind: 0 (Medienprüfung wird deaktiviert) oder 1 bis 30, wobei 1 für die häufigste und 30 für die seltenste Prüffrequenz steht.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Die Medienprüfung wird an allen Laufwerken im Speicherarray ausgeführt, die den Status „optimal“ aufweisen, an denen keine Änderungsoperationen durchgeführt werden und für die der Parameter <i>mediaScanRate</i> aktiviert wurde.</p>

Parameter	Beschreibung
Kennwort	Legt das Kennwort für das Speicherarray fest. Das Kennwort muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.  <b>ANMERKUNG:</b> Die Kennwörter werden auf jedem Speicherarray gespeichert. Das Kennwort kann aus einer beliebigen Kombination alphanumerischer Zeichen bestehen, die bis zu 30 Zeichen lang sein darf.
userLabel	Legt den Namen für das Speicherarray fest. Der Name des Speicherarrays muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

 **ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere optionale Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

## Set Storage Array Enclosure Positions (Gehäusepositionen im Speicherarray einrichten)


Dieser Befehl legt die Position der Gehäuse in einem Speicherarray fest. Beim Ausführen dieses Befehls müssen Sie alle Gehäuse im Speicherarray einbeziehen.

### Syntax

```
set storageArray enclosurePositions=(enclosure-idlist)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
enclosurePositions	Die Liste der Gehäuse-IDs. Die Reihenfolge der Modul-IDs in der Liste legt die Positionen des RAID-Gehäuses und der Erweiterungsgehäuse in einem Speicherarray fest. Zulässige Werte sind 0 bis 99. Trennen Sie die Gehäuse-ID-Werte durch Leerzeichen und setzen Sie die Liste der Gehäuse-IDs in runde Klammern.

 **ANMERKUNG:** Mit diesem Befehl wird die Position eines Gehäuses in einem Speicherarray über die Position der Gehäuse-ID in der Liste **enclosurePositions** definiert. Wenn Sie beispielsweise ein RAID-Gehäuse mit dem ID-Wert 84 und Erweiterungsgehäuse mit den ID-Werten 1 und 12 konfiguriert haben, setzt die **enclosurePositions**-Reihenfolge (84 1 12) das RAID-Gehäuse an die erste Stelle, das



Erweiterungsgehäuse 1 an die zweite Stelle und das Erweiterungsgehäuse 12 an die dritte Stelle. Die `enclosurePositions`-Reihenfolge (1 84 12) setzt das RAID-Gehäuse an die zweite Stelle, das Erweiterungsgehäuse 1 an die erste Stelle und das Erweiterungsgehäuse 12 an die dritte Stelle.

## Set Storage Array ICMP Response (ICMP-Antwort des Speicherarrays setzen)

Dieser Befehl gibt die Standardwerte von verhandelbaren Einstellungen für Sitzungen und Verbindungen zurück; diese stellen den Ausgangspunkt für Verhandlungen mit dem Speicherarray dar.

### Syntax

```
set storageArray icmpPingResponse = (TRUE | FALSE)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>icmpPingResponse</code>	Dieser Parameter aktiviert oder deaktiviert Echo Request-Meldungen. Setzen Sie den Parameter auf <code>TRUE</code> , um Echo Request-Meldungen zu aktivieren. Setzen Sie den Parameter auf <code>FALSE</code> , um Echo Request-Meldungen zu deaktivieren.



**ANMERKUNG:** Das ICMP-Protokoll (Internet Control Message Protocol) wird von Betriebssystemen in einem Netzwerk zum Versenden von Fehlermeldungen verwendet, etwa wenn ein angeforderter Dienst nicht verfügbar ist oder ein Host oder Router nicht erreicht werden konnte. Beim ICMP-Antwort-Befehl werden ICMP Echo Request-Meldungen gesendet und Echo Response-Meldungen empfangen, um festzustellen, ob ein Host erreichbar ist und wie viel Zeit für die Paketübertragung zum bzw. vom Host benötigt wird.

### Beispiel

```
-c "set storageArray icmpPingResponse = TRUE;"
```

## Set Storage Array iSNS Server IPv4 Address (iSNS-Server-IPv4-Adresse von Speicherarray festlegen)

Mit diesem Befehl werden die Konfigurationsmethode und die Adresse für einen IPv4 Internet Storage Name Service (iSNS) festgelegt.

## Syntax

```
set storageArray isnsIPV4ConfigurationMethod =  
[static | dhcp] isnsIPV4V Address = IPv4-Adresse
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>isnsIPV4ConfigurationMethod</code>	Die Methode, die Sie zum Definieren der iSNS-Serverkonfiguration verwenden wollen. Sie können die IP-Adresse für die IPv4 iSNS-Server eingeben, indem Sie <code>static</code> auswählen. Für IPv4 können einen DHCP-Server (Dynamic Host Configuration Protocol) die IP-Adresse des iSNS-Servers auswählen lassen, indem Sie <code>dhcp</code> eingeben. Um DHCP zu aktivieren, müssen Sie die IP-Adresse <code>isnsIPV4Address</code> auf <code>0.0.0.0</code> setzen.
<code>isnsIPV4Address</code>	Die IP-Adresse, die Sie für den iSNS-Server verwenden wollen. Verwenden Sie diesen Parameter mit dem Argument <code>static</code> für IPv4-Konfigurationen. Wenn Sie einen DHCP-Server die IP-Adresse für einen IPv4 IP iSNS-Server bestimmen lassen wollen, müssen Sie die IP-Adresse <code>isnsIPV4Address</code> auf <code>0.0.0.0</code> setzen.



**ANMERKUNG:** Der DHCP-Server übergibt Konfigurationsparameter wie Netzwerkadressen an IP-Knoten. DHCP stellt einem Client alle IP-Konfigurationsparameter zur Verfügung, die für den Betrieb notwendig sind. Mit DHCP werden wiederverwendbare Netzwerkadressen automatisch zugewiesen.

## Beispiel

```
-c "set storageArray isnsIPV4ConfigurationMethod =  
static isnsIPV4Address = 192.168.0.1;"
```

## Set Storage Array iSNS Server IPv6 Address (iSNS-Server-IPv6-Adresse von Speicherarray festlegen)

Mit diesem Befehl wird die Adresse für einen IPv6 Internet Storage Name Service (iSNS) festgelegt.

### Syntax

```
set storageArray isnsIPv6Address= ipv6-address
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
iSNSIPv6-Adresse	Die IPv6-Adresse, die Sie für den iSNS-Server benutzen möchten



**ANMERKUNG:** Das iSNS-Protokoll werden die automatische Erkennung, Verwaltung und Konfiguration von iSCSI- und Fibre-Channel-Geräten auf einem TCP/IP-Netzwerk erleichtert. Das iSNS-Protokoll ermöglicht intelligente Speichererkennung und Verwaltungsdienste vergleichbar mit denen in Fibre-Channel-Netzwerken, wodurch sich ein IP-Netzwerk mit ähnlicher Funktionalität wie ein Speicherbereichsnetzwerk betreiben lässt. Das iSNS-Protokoll vereinfacht außerdem eine nahtlose Integration von IP- und Fibre-Channel-Netzwerken aufgrund der Fähigkeit zur Emulation von Fibre-Channel-Strukturdiensten und kann iSCSI- als auch Fibre-Channel-Geräte verwalten.

## Set Storage Array iSNS Server Listening Port (iSNS-Server-Listening-Port von Speicherarray festlegen)

Mit diesem Befehl wird der iSNS-Server-Listening-Port bestimmt.

### Syntax

```
set storageArray isnsListeningPort = integer
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
<code>isnsListeningPort</code>	Die IP-Adresse, die Sie für den iSNS-Server-Listening-Port verwenden wollen. Der Wertebereich für den Listening-Port liegt zwischen 49152 und 65535. Der Standardwert ist 3205.



**ANMERKUNG:** Ein Listening-Port befindet sich auf dem Datenbankserver und übernimmt die Überwachung eingehender Client-Verbindungsanforderungen und die Verwaltung des Datenverkehrs zum Server.



**ANMERKUNG:** Wenn ein Client eine Netzwerksitzung mit einem Server anfordert, erhält ein Listener die tatsächliche Anforderung. Wenn die Client-Informationen mit den Listener-Informationen übereinstimmen, stellt der Listener eine Verbindung zum Datenbankserver her.

## Beispiel

```
-c "set storageArray isnsListeningPort = 3205;"
```

## Set Storage Array iSNS Server Refresh (iSNS-Server-Refresh von Speicherarray festlegen)

Mit diesem Befehl werden die Netzwerkadressinformationen für den iSNS-Server aktualisiert. Der Befehl gilt nur für IPv4.

## Syntax

```
set storageArray isnsServerRefresh
```

## Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Wenn der DHCP-Server nicht vollständig verfügbar ist oder nicht reagiert, kann es zwischen zwei und drei Minuten dauern, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.



**ANMERKUNG:** Der Befehl `set storageArray isnsServerRefresh` gibt einen Fehler zurück, wenn Sie die Konfigurationsmethode nicht auf DHCP gesetzt haben. Um die Konfigurationsmethode auf DHCP zu setzen, verwenden Sie den Befehl `set storageArray isnsIPv4ConfigurationMethod`.

## Beispiel

```
-c "start storageArray isnsServerRefresh;"
```

## Set Storage Array Learn Cycle (Lernzyklus für das Speicherarray festlegen)

Mit diesem Befehl stellen Sie den Lernzyklus für den Netzausfallschutz ein, wodurch die MD Storage Manager Software die verbleibende Lebensdauer des Akkus einschätzen kann. Lernzyklen laufen in festgelegten Intervallen ab und speichern die Ergebnisse für die Softwareanalyse.

## Syntax

```
set storageArray learnCycleDate  
(daysToNextLearnCycle= integer-literal |  
day=string-literal) time= HH:MM
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
daysToNextLearnCycle	Gültige Werte sind 0 bis 7, wobei 0 sofort und 7 in sieben Tagen bedeutet. Der Parameter <i>daysToNextLearnCycle</i> geschieht innerhalb von sieben Tagen nach dem nächsten planmäßigen Lernzyklus
Tag:	Gültige Werte beinhalten die Wochentage ( <b>Sonntag, Montag, Dienstag, Mittwoch, Donnerstag, Freitag und Samstag</b> ). Durch die Einstellung des Tages wird der nächste Lernzyklus nach dem aktuellen Lernzyklus auf den eingestellten Tag festgelegt.
time	Die Uhrzeit ist im 24-Std-Format angegeben, z. B. 8:00 morgens wird als 08:00 eingegeben. Neun Uhr abends wird als 21:00 eingegeben und 9:30 abends als 21:30.



**ANMERKUNG:** Sie können den Lernzyklus so einstellen, dass er nur einmal in einem Zeitraum von sieben Tagen stattfindet. Mit dem Zeitparameter geben Sie die Uhrzeit an, zu der der Lernzyklus ablaufen soll. Wenn kein Wert eingegeben wird, wählt der Befehl die Standardzeit von 00:00 (Mitternacht). Wenn der festgelegte Tag und die Uhrzeit bereits vorbei sind, findet der nächste Lernzyklus am nächstmöglichen festgelegten Tag statt.

## Set Storage Array Time (Speicherarray-Zeit setzen)

Dieser Befehl dient zum Einstellen der Uhrzeit an den Zeitgebern beider RAID-Controllermodule eines Speicherarrays. Dabei werden die Zeitgeber der RAID-Controllermodule mit dem Zeitgeber des Hostsystems synchronisiert, von dem aus Sie den Befehl erteilen.

### Syntax

```
set storageArray time
```

### Parameter

Keine

## Set Unnamed Discovery Session (Unbenannte Erkennungssitzung festlegen)

Mit diesem Befehl kann das Speicherarray an unbenannten Erkennungssitzungen teilnehmen.

### Syntax

```
set iscsiTarget unnamedDiscoverySession = (TRUE | FALSE)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
unnamedDiscoverySession	Mit diesem Parameter werden unbenannte Erkennungssitzungen aktiviert oder deaktiviert. Setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b> , um unbenannte Erkennungssitzungen zu aktivieren. Setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> , um unbenannte Erkennungssitzungen zu deaktivieren.



**ANMERKUNG:** Als Erkennung bezeichnet man den Vorgang, bei dem Initiatoren die verfügbaren Targets bestimmen. Die Erkennung erfolgt beim Einschalten bzw. bei der Initialisierung und auch, wenn sich die Bustopologie ändern, etwa wenn ein zusätzliches Gerät hinzukommt.



**ANMERKUNG:** Eine unbenannte Erkennungssitzung ist eine Erkennungssitzung, die ohne Angabe einer Target-ID bei der Login-Anforderung eingerichtet wird. Bei unbenannten Erkennungssitzungen sind weder die Target-ID noch die Target-Portal-Gruppen-ID für die Targets verfügbar.

## Set Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk einrichten)

Dieser Befehl dient zum Definieren der Eigenschaften eines virtuellen Laufwerks. Die meisten Parameter eignen sich zum Definieren von Eigenschaften für ein virtuelles Laufwerk oder für mehrere virtuelle Laufwerke zugleich. Einige Parameter können jedoch nur Eigenschaften für ein virtuelles Laufwerk festlegen. Die Syntaxdefinitionen sind getrennt aufgeführt, um deutlich zu machen, welche Parameter für mehrere virtuelle Laufwerke geeignet sind und welche ausschließlich auf ein virtuelles Laufwerk angewandt werden können. Die Syntax für die Zuordnung virtueller Laufwerke wird separat aufgeführt.

### Syntax, die auf eines oder mehrere Laufwerke angewandt werden kann

```
set (allVirtualDisks | virtualDisk
["virtualDiskName"] |
virtualDisks ["virtualDiskName1" ...
"virtualDiskNameN"] |virtualDisk <wwid>)
mediaScanEnabled=(TRUE | FALSE)
mirrorCacheEnabled=(TRUE | FALSE)
modificationPriority=(highest | high | medium |
low | lowest)owner=(0 | 1)
writeCacheEnabled=(TRUE | FALSE)
cacheReadPrefetch=(TRUE | FALSE)
```



**ANMERKUNG:** Das Aktivieren des *Write-Caches* bei einem virtuellen Laufwerk verbessert allgemein die Leistung von Anwendungen mit erheblichem Write-Anteil (außer es handelt sich um kontinuierlich ablaufende Schreibvorgänge). Durch Einsatz des *Write-Caches* besteht allerdings die Gefahr von Datenverlust im unwahrscheinlichen Fall eines Controllerdefekts.

### Syntax, die nur auf ein virtuelles Laufwerk angewandt werden kann

```
Set (virtualDisk ["virtualDiskname"] |
virtualDisk <wwid>) addCapacity=
virtualDiskcapacity
[addPhysicalDisks=(enclosureID0,slotID0 ...
```

```

enclosureIDn, slotIDn ]
consistencyCheckEnabled=(True | False)
segmentSize= segmentSizeValue userLabel=
"virtualDiskName"

```

### Syntax, die auf die Zuordnung virtueller Laufwerke angewandt werden kann

```

set (virtualDisk ["virtualDiskName"] |
virtualDisk <wwid> | accessVirtualDisk)
logicalUnitNumber=LUN (host="hostName" |
hostGroup= ("hostGroupName" )

```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Legt die Eigenschaften für alle virtuellen Laufwerke im Speicherarray fest.
virtualDisk bzw. virtualDisks (Name)	Legt den Namen des virtuellen Laufwerks fest, dessen Eigenschaften definiert werden sollen. Um mehr als einen virtuellen Laufwerknamen einzugeben, verwenden Sie den Parameter <b>virtualDisks</b> . Der Name des virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") und eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Laufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.
virtualDisk (wwid)	Legt die WWID des virtuellen Laufwerks fest, dessen Eigenschaften definiert werden. Die WWID kann anstelle des Namens zur Identifizierung eines virtuellen Laufwerks verwendet werden. Die WWID muss in spitze Klammern (< >) gesetzt werden.
mediaScanEnabled	Aktiviert bzw. deaktiviert die Medienprüfung für das virtuelle Laufwerk. Um die Medienprüfung zu aktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um die Medienprüfung zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> . Wenn die Medienprüfung auf der Ebene des Speicherarrays deaktiviert wurde, hat dieser Parameter keine Wirkung.



Parameter	Beschreibung
mirrorCacheEnabled	<p>Aktiviert oder deaktiviert den Mirror-Cache. Die Standardeinstellung ist <b>TRUE</b>. Um den Mirror-Cache zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b>.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Datenverlust kann bei Ausfall eines RAID-Controllermoduls auftreten, wenn der Cache-Mirror auf den virtuellen Laufwerken, die zum ausgefallenen Controller gehören, auf <b>FALSE</b> gesetzt ist.</p>
modificationPriority	<p>Legt die Priorität für Modifikationen am virtuellen Laufwerk während des laufenden Speicherarray-Betriebs fest. Zulässige Werte sind: highest (höchste), high (hohe), medium (mittlere), low (geringe) oder lowest (geringste).</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>ModificationPriority</i> definiert die Menge von Systemressourcen, die bei der Modifikation der Eigenschaften eines virtuellen Laufwerks benötigt werden. Wenn die höchste Priorität eingestellt ist, wird der überwiegende Teil der Systemressourcen auf das Modifizieren von Eigenschaften virtueller Laufwerke verwandt. Dadurch wird die Übertragungsleistung für Hostdaten entsprechend beeinträchtigt.</p>
owner	<p>Spezifiziert das RAID-Controllermodul, zu dem das virtuelle Laufwerk gehört. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Verwenden Sie diesen Parameter nur, wenn Sie das virtuelle Laufwerk einem anderen RAID-Controllermodul zuweisen möchten.</p>
writeCacheEnabled	<p>Aktiviert oder deaktiviert den Write-Cache. Um den Write-Cache zu aktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b>. Um den Write-Cache zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b>. Der Standardwert ist <b>TRUE</b>.</p>

<b>Parameter</b>	<b>Beschreibung</b>
cacheReadPrefetch	Mit diesem Parameter wird der Cache-Read-Prefetch aktiviert oder deaktiviert. Um den Cache-Read-Prefetch zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> . Um den Cache-Read-Prefetch zu aktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b> . Der Standardwert ist <b>TRUE</b> .
addCapacity	Erhöht die Speicherkapazität des virtuellen Laufwerks, dessen Eigenschaften definiert werden. Die Angabe der Größe erfolgt in Byte, Kilobyte, Megabyte, Gigabyte oder Terabyte. Die Standardeinheit ist Byte. Die Erweiterung der Speicherkapazität des virtuellen Laufwerks erhöht die vom RAID-Controller angezeigte Größe der logischen Einheit. Um zu erfahren, wie Ihr Betriebssystem die zusätzliche Kapazität des virtuellen Laufwerks erkennt und die Größe der Betriebssystem-Datenträger des virtuellen Laufwerks zu erhöhen, konsultieren Sie die Dokumentation Ihres Betriebssystems.
addPhysicalDisks	Fügt neue physische Datenträger zum virtuellen Laufwerk hinzu. Geben Sie für jeden physischen Datenträger, den Sie dem virtuellen Laufwerk zuordnen möchten, die Gehäuse-ID und die Steckplatz-ID an. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Gehäuse-ID-Werte und die Steckplatzkennungen müssen zwischen eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Wenn Sie zusätzliche physische Datenträger spezifizieren müssen, um die neue Größe des virtuellen Laufwerks zu erreichen, verwenden Sie diesen Parameter zusätzlich zum Parameter <i>addCapacity</i> .
consistencyCheckEnabled	Aktiviert bzw. deaktiviert den Konsistenztest während einer Medienprüfung. Um den Konsistenztest zu aktivieren, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um den Konsistenztest zu deaktivieren, setzen Sie den Parameter auf <b>FALSE</b> .

Parameter	Beschreibung
segmentSize	Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter <b>segmentSize</b> finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.
userLabel	Legt den neuen Namen für ein vorhandenes virtuelles Laufwerk fest. Der Name des neuen virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
accessVirtualDisk	Legt die logische Einheitennummer für das logische Zugangslaufwerk fest. Die logische Einheitennummer ist die einzige Eigenschaft, die Sie für das logische Zugangslaufwerk definieren können. <b>ANMERKUNG:</b> Wenn Sie den Parameter <i>accessVirtualDisk</i> spezifizieren, können Sie ausschließlich die Eigenschaft <i>logicalUnitNumber</i> festlegen.
logicalUnitNumber	Definiert spezifische Zuordnungen zwischen virtuellem Laufwerk und LUN (= Logical Unit Number / logischer Einheitennummer) für einen individuellen Host oder weist den Host einer Hostgruppe zu.
Host	Spezifiziert den Namen des Hosts, dem das virtuelle Laufwerk zugeordnet ist. Der Hostname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
hostGroup	Spezifiziert den Namen der Hostgruppe, der das virtuelle Laufwerk zugeordnet ist. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.



**ANMERKUNG:** Die Parameter *addCapacity*, *segmentSize*, *userLabel* und *logicalUnitNumber* können zu einem Zeitpunkt jeweils nur auf ein virtuelles Laufwerk angewandt werden.



**ANMERKUNG:** Das Verwenden der Parameter *addCapacity*, *addPhysicalDisks* oder *segmentSize* setzt eine lang andauernde Operation in Gang, die nicht angehalten werden kann. Die lang andauernden Operationen werden im Hintergrund ausgeführt und hindern Sie nicht daran, andere Befehle durchzuführen. Um den Fortschritt lang andauernder Operationen zu überprüfen, verwenden Sie den Befehl `show virtualDisk actionProgress`.

## Set Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks einrichten)

Dieser Befehl dient zum Definieren der Eigenschaften eines virtuellen Laufwerkpaars.

### Syntax

```
set virtualDiskCopy target [targetName]
[source [sourceName]] copyPriority=(highest
| high | medium | low | lowest)
targetReadOnlyEnabled=(TRUE | FALSE)
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
target	Legt den Namen des virtuellen Ziellaufwerks fest, dessen Eigenschaften definiert werden sollen. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Ziellaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
source	Legt den Namen des virtuellen Quelllaufwerks fest, dessen Eigenschaften definiert werden sollen. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Quelllaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

Parameter	Beschreibung
copyPriority	Dient zur Festlegung der Priorität der virtuellen Laufwerkkopie gegenüber den E/A-Aktivitäten des Hosts. Zulässige Werte sind: highest (höchste), high (hohe), medium (mittlere), low (geringe) oder lowest (geringste).
targetReadOnlyEnabled	Legt fest, ob das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann oder schreibgeschützt ist. Setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> , damit das virtuelle Ziellaufwerk beschrieben werden kann. Setzen Sie den Parameter auf <b>TRUE</b> , um den Schreibschutz für das virtuelle Ziellaufwerk zu aktivieren.



**ANMERKUNG:** Beim Ausführen dieses Befehls können Sie einen oder mehrere Parameter festlegen. Sie müssen jedoch nicht alle Parameter angeben.

## Show Current iSCSI Sessions (Derzeitige iSCSI-Sitzungen anzeigen)

Dieser Befehl gibt Informationen über eine iSCSI-Sitzung zurück.

### Syntax

```
show iscsiInitiator iscsiSessions
[iscsiInitiatorName | iscsiTargetName]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
iscsiInitiatorName	Der Name des iSCSI-Initiators, für den Sie Sitzungsinformationen erhalten wollen. Setzen Sie den iSCSI-Initiator-Namen in eckige Klammern ([ ]).
iscsiTargetName	Der Name des iSCSI-Targets, für das Sie Sitzungsinformationen erhalten wollen. Setzen Sie den Namen des iSCSI-Targets in eckige Klammern ([ ]).



**ANMERKUNG:** Wenn Sie diesen Befehl ohne Argumente eingeben, werden Informationen über alle iSCSI-Sitzungen zurückgegeben, die derzeit aktiv sind. Um den Informationsumfang zu begrenzen, geben Sie einen bestimmten iSCSI-Initiator oder ein bestimmtes iSCSI-Target ein. In diesem Fall gibt der Befehl nur die Informationen für den angegebenen iSCSI-Initiator bzw. das iSCSI-Target zurück.

## Show Disk Group (Datenträgergruppe anzeigen)

Dieser Befehl dient zum Anzeigen der nachstehend aufgeführten Informationen zu einer Datenträgergruppe.

- Status (online oder offline)
- Typ des physischen Datenträgers (SAS oder SATA)
- Gehäuseausfallschutz (ja oder nein)
- Aktuelle Zugehörigkeit (RAID-Controllermodul 0 oder RAID-Controllermodul 1)
- Zugeordnete virtuelle Laufwerke und freie Kapazität
- Zugehörige physische Datenträger



**ANMERKUNG:** Die Angabe zur freien Kapazität ist hilfreich, wenn Sie ein virtuelles Laufwerk erstellen, das auf der freien Speicherkapazität einer Datenträgergruppe basiert. Eine Anleitung zum Verwenden des Werts zur freien Kapazität finden Sie in der Erläuterung des Befehls `create virtualDisk` unter „Create RAID Virtual Disk (Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen) – Freie Auswahl der Kapazitätsbasis“ auf Seite 149.

### Syntax

```
show diskGroup [diskGroupName]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Die Nummer der Datenträgergruppe, zu der Informationen angezeigt werden sollen. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Show Host Ports (Host-Ports anzeigen)

Dieser Befehl bewirkt, dass für alle an ein Speicherarray angeschlossenen HBA-Host-Ports die folgenden Informationen angezeigt werden:

- HBA-Host-Port-Kennung
- HBA-Host-Port-Name
- HBA-Hosttyp

### **Syntax**

```
show allHostPorts
```

### **Parameter**

Keine

### **Beispiel**

```
-c "show allHostPorts;"
```

## **Show Physical Disk (Physischen Datenträger anzeigen)**

Dieser Befehl bewirkt, dass für jeden physischen Datenträger im Speicherarray die folgenden Informationen angezeigt werden:

- Die Gesamtanzahl der physischen Datenträger
- Der Typ des physischen Datenträgers (SAS oder SATA)
- Basisinformationen zum physischen Datenträger:
  - Gehäuse- und Steckplatzposition
  - Status
  - Kapazität
  - Datenübertragungsrate
  - Product ID
  - Firmwarelevel
- Informationen zu physischen Datenträgerkanälen:
  - Gehäuse- und Steckplatzposition
  - Bevorzugter Kanal
  - Redundanter Kanal
- Schutz durch Ersatzlaufwerke
- Detailinformationen zu jedem physischen Datenträger

Diese Informationen können abhängig von der Größe des Speicherarrays mehrere Seiten umfassen. Die Informationen zum physischen Datenträger werden auch ausgegeben, wenn Sie den Befehl `show storageArray profile` ausführen.

### Syntax

```
show (allPhysicalDisks [physicalDiskType=  
(SAS | SATA)] |  
physicalDisk [enclosureID,slotID] |  
physicalDisks [enclosureID0,slotID0 ...  
enclosureIDn,slotIDn])  
[summary]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
allPhysicalDisks	Zeigt Informationen zu allen physischen Datenträgern im Speicherarray an. <b>ANMERKUNG:</b> Verwenden Sie den Parameter <i>allPhysicalDisks</i> , wenn Sie Informationen zu Typ und Position aller physischen Datenträger im Speicherarray abfragen möchten.
physicalDiskType	Spezifiziert den physischen Datenträgertyp, für den Informationen abgefragt werden sollen. Zulässige Typen physischer Datenträger sind SAS oder SATA. <b>ANMERKUNG:</b> Verwenden Sie den Parameter <i>physicalDiskType</i> , wenn Sie Informationen zu physischen Datenträgern des Typs SAS oder SATA im Speicher-Array abfragen möchten.



Parameter	Beschreibung
physicalDisk bzw. physicalDisks	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Sie können Gehäuse-IDs und Steckplatz-IDs für einen oder mehrere physische Datenträger eingeben. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Gehäuse-ID-Werte und die Steckplatzkennungen müssen zwischen runde Klammern gesetzt werden.
summary	Zeigt Status, Kapazität, Datenrate, Produktkennung und Firmwareversion für die angegebenen physischen Datenträger an. <b>ANMERKUNG:</b> Verwenden Sie den Parameter <i>physicalDisk</i> und geben Sie Gehäuse-ID und Steckplatz-ID des gewünschten physischen Datenträgers an, wenn Sie den Typ eines Datenträgers an einer bestimmten Position ermitteln möchten.

## Show Physical Disk Channel Statistics (Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen anzeigen)

Dieser Befehl zeigt kumulative Informationen zu Datenverkehr und Fehlern an physischen Datenträgerkanälen an. Wenn ein Datenträgerkanal durch das RAID-Controllermodul automatisch in den Status „degraded“ (Beeinträchtigt) versetzt wurde, zeigt der Befehl zudem Intervallstatistiken an. Sie können den Befehl verwenden, um Informationen zu einem bestimmten physischen Datenträgerkanal oder zu mehreren bzw. allen physischen Datenträgerkanälen anzuzeigen.

### Syntax

```
show (physicalDiskChannel [(1 | 2)] |
physicalDiskChannels [(1 | 2) ... (1n | 2n)] |
allPhysicalDiskChannels) stats
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDiskChannel	Die Kennnummer des physischen Datenträgerkanals, zu dem Informationen angezeigt werden sollen. Zulässige Werte für physische Datenträgerkanäle sind 1 oder 2. Die Werte für physische Datenträgerkanäle müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Show Physical Disk Download Progress (Download-Fortschritt für physische Datenträger anzeigen)

Dieser Befehl zeigt den Status der mit den Befehlen `download physicalDisk firmware` oder `download storageArray physicalDiskFirmware` initiierten Firmware-Downloads für physische Datenträger an

### Syntax

```
show allPhysicalDisks downloadProgress
```

### Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Nachdem alle Firmware-Downloads erfolgreich abgeschlossen sind, meldet der Befehl den Status „**Successful**“ (Erfolgreich). Falls bei einem Download-Vorgang ein Fehler auftritt, zeigt der Befehl den Firmware-Downloadstatus jedes überwachten physischen Datenträgers an. Der Befehl gibt die in der folgenden Tabelle aufgeführten Statuswerte zurück.

Status	Definition
Successful	Alle Download-Vorgänge wurden ohne Fehler abgeschlossen.
Not Attempted	Die Download-Vorgänge wurden nicht begonnen.
Partial Download	Das Herunterladen ist noch nicht abgeschlossen.
Fehlgeschlagen	Die Download-Vorgänge sind abgeschlossen und es sind Fehler aufgetreten.

## Show RAID Controller Module (RAID-Controllermodul anzeigen)

Dieser Befehl bewirkt, dass für jedes RAID-Controllermodul im Speicherarray die folgenden Informationen angezeigt werden:

- Status (online oder offline)
- Aktuelle Firmwareversion und NVSRAM-Konfiguration
- In den Pending-Bereich heruntergeladene Firmwareversion und NVSRAM-Konfiguration (falls vorhanden)
- Platinen-ID
- Product ID
- Produktversion
- Seriennummer
- Herstellungsdatum
- Datum- und Uhrzeiteinstellung des RAID-Controllermoduls
- Zugehörige virtuelle Laufwerke (einschließlich bevorzugter Zugehörigkeit)
- Ethernet-Port
- Schnittstelle des physischen Datenträgers

### Syntax

```
show (allControllers | controller [(0 | 1)])  
[summary]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
allControllers	Zeigt Informationen zu beiden RAID-Controllermodulen im Speicherarray an.

Parameter	Beschreibung
Controller	<p>Zeigt Informationen zu einem bestimmten RAID-Controllermodul im Speicherarray an. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Die ausführlichen Informationen zu RAID-Controllermodulen werden auch beim Ausführen des Befehls <code>show storageArray</code> angezeigt.</p>
summary	<p>Zeigt eine Zusammenfassung der Informationen zu beiden RAID-Controllermodulen im Speicherarray an.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Bei Verwendung des Parameters <code>summary</code> werden keine Informationen zu physischen Datenträgerkanälen und Hostkanal angezeigt.</p>

## Show RAID Controller Module NVSRAM (NVSRAM des RAID-Controllermoduls anzeigen)

Dieser Befehl dient zum Anzeigen einer Liste der NVSRAM-Bytewerte für den angegebenen Hosttyp. Wenn Sie keine optionalen Parameter angeben, wird eine Liste aller NVSRAM-Bytewerte angezeigt.

### Syntax

```
show (allControllers | controller [(0 | 1)])
NVSRAM [hostType=(hostTypeIndexLabel | host=
"hostName" ) ]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allControllers	Zeigt Informationen zu beiden RAID-Controllermodulen im Speicherarray an.
Controller	Zeigt Informationen zu einem bestimmten RAID-Controllermodul im Speicherarray an. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul. Der Name des RAID-Controllermoduls muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.
hostType	Spezifiziert die Indexbezeichnung oder –nummer des Hosttyps. Um eine Liste der verfügbaren Hosttyp-Kennungen zu erzeugen, verwenden Sie den Befehl <code>show storageArray hostTypeTable</code> .
Host	Spezifiziert den Namen des mit den RAID-Controllermodulen verbundenen Hostsystems. Der Hostname muss in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



**ANMERKUNG:** Verwenden Sie den Befehl `show controller NVSRAM`, um das NVSRAM teilweise oder ganz anzuzeigen, bevor Sie die NVSRAM-Werte mit dem Befehl `set controller` ändern.

## Show Storage Array (Speicherarray anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Konfigurationsinformationen zum Speicherarray an. Die Parameters liefern Listen mit Werten zu den einzelnen Komponenten und Funktionen des Speicherarrays. Der Befehl kann mit einem oder mehreren Parametern verwendet werden. Wenn keine Parameter spezifiziert sind, wird das vollständige Profil des Speicherarrays angezeigt. Die Informationen sind identisch mit denen, die bei Eingabe des Parameters *profile* ausgegeben werden.

### Syntax

```
show storageArray profile batteryAge connections
defaultHostType healthStatus hostTypeTable
hotSpareCoverage features time
virtualDiskDistribution summary
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
profile	<p>Zeigt alle Eigenschaften der logischen und physischen Komponenten an, aus denen das Speicherarray besteht. Diese Informationen werden auf mehreren Bildschirmen nacheinander angezeigt.</p> <p><b>ANMERKUNG:</b> Der Parameter <i>profile</i> zeigt ausführliche Konfigurationsinformationen zum Speicherarray an. Die Informationen nehmen mehrere aufeinander folgende Bildschirmanzeigen in Anspruch. Um alle Informationen anzuzeigen, müssen Sie unter Umständen die Kapazität des Bildschirmpuffers erhöhen. Da die Informationen außerordentlich detailliert sind, ist es unter Umständen sinnvoll, die mit diesem Parameter abgerufenen Daten in einer Datei zu speichern. Um dies zu tun, geben Sie den Befehl <b>show storageArray</b> so ähnlich ein, wie im folgenden Beispiel gezeigt:</p> <pre>smcli 123.45.67.89 -c "show storagearray profile;" -o "c:\\folder\\storagearray profile.txt"</pre> <p><b>ANMERKUNG:</b> (Diese Befehlssyntax gilt für ein Hostsystem, das unter dem Betriebssystem Windows läuft. Die tatsächliche Syntax ist abhängig vom Betriebssystem Ihres Hostsystems.)</p>
batteryAge	Zeigt den Akkustatus, das Alter des Akkus in Tagen und die Anzahl der bis zum Akkuwechsel verbleibenden Tage an.
Verbindungen	Zeigt eine Liste der Port-Positionen und Verbindungen des Laufwerkkanals an.
defaultHostType	Zeigt den Standard-Hosttyp und den Standard-Hosttypindex an.
healthStatus	Zeigt Informationen zum Zustand sowie den Eigenschaften der logischen und physischen Komponenten des Speicherarrays an.
hostTypeTable	Zeigt eine Tabelle mit allen dem RAID-Controllermodul bekannten Hosttypen an. In jeder Zeile der Tabelle sind ein Hosttypindex und die von diesem repräsentierte Plattform aufgeführt.
hotSpareCoverage	Zeigt an, welche virtuellen Laufwerke des Speicherarrays durch Ersatzlaufwerke abgesichert sind und welche nicht.
Funktionen	Zeigt eine Liste der Funktionskennungen aller aktivierten Funktionen des Speicherarrays an.

Parameter	Beschreibung
time	Zeigt die aktuell eingestellte Uhrzeit für beide RAID-Controllermodule an.
virtualDiskDistribution	Zeigt die aktuelle RAID-Controllermodul-Zugehörigkeit für jedes virtuelle Laufwerk im Speicherarray an.
summary	Dieser Parameter zeigt eine Zusammenfassung der Konfigurationsinformationen zum Speicherarray an.



**ANMERKUNG:** Wenn Sie die Informationen in einer Datei speichern, können Sie sie als Konfigurationsreferenz verwenden und ggf. bei der Wiederherstellung nutzen.

## Show Storage Array Autoconfigure (Autokonfiguration für Speicherarray anzeigen)

Dieser Befehl zeigt die Standard-Autokonfiguration an, die das Speicherarray beim Ausführen des Befehls `autoConfigure storageArray` erstellt. Um herauszufinden, ob das Speicherarray bestimmte Eigenschaften unterstützt, geben Sie beim Ausführen des Befehls die entsprechenden Parameter an. Zur Anzeige von Konfigurationsinformationen ist die Angabe von Parametern jedoch nicht erforderlich. Wenn Sie keine Eigenschaften spezifizieren, zeigt der Befehl die RAID 5-Kandidaten für jeden physischen Datenträgertyp an. Wenn keine RAID 5-Kandidaten verfügbar sind, zeigt der Befehl Kandidaten für eine RAID 1- oder RAID 0-Konfiguration an. Um die Optionen RAID 6 autoConfiguration anzuzeigen, müssen Sie die Option zum RAID-Level spezifizieren. Wenn Sie Eigenschaften für die Auto-Konfiguration festlegen, überprüfen die RAID-Controllermodule, ob die Firmware die betreffenden Eigenschaften unterstützt.

### Syntax

```
show storageArray autoConfiguration
[physicalDiskType=(SAS | SATA)
raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
diskGroupWidth= numberOfPhysicalDisks
diskGroupCount= numberOfDiskGroups
virtualDisksPerGroupCount=
numberOfVirtualDisksPerGroup hotSpareCount=
numberOfHotspares
segmentSize= segmentSizeValue]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDiskType	Der physische Datenträgertyp, der im Speicherarray verwendet werden kann. Zulässige Typen physischer Datenträger sind SAS oder SATA. Der Parameter physicalDiskType ist nicht erforderlich, wenn im Speicherarray nur ein physischer Datenträgertyp eingesetzt wird. Dieser Parameter ist nicht erforderlich, wenn im Speicherarray nur ein physischer Datenträgertyp eingesetzt wird.
raidLevel	Der RAID-Level der Datenträgergruppe, die die physischen Datenträger im Speicherarray enthält. Zulässige RAID-Level sind 0, 1, 5 oder 6.
diskGroupWidth	Die Anzahl der physischen Datenträger in einer Datenträgergruppe des Speicherarrays. Dieser Wert hängt von der Kapazität der physischen Datenträger ab. Es müssen ganze Zahlen eingegeben werden. Informationen über die Anzahl physischer Laufwerke, die in einer Datenträgergruppe verwendet werden können, finden Sie unter „Gehäuseausfallschutz“ auf Seite 58.
diskGroupCount	Die Anzahl der Datenträgergruppen im Speicherarray. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein.
virtualDisksPerGroupCount	Die Anzahl der virtuellen Laufwerke mit gleicher Kapazität pro Datenträgergruppe. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein.
hotSpareCount	Die Anzahl der erforderlichen Ersatzlaufwerke im Speicherarray. Geben Sie ganze Zahlen als Wert ein. Informationen zu Ersatzlaufwerken finden Sie unter „Zuordnung globaler Ersatzlaufwerke“ auf Seite 67.
segmentSize	Die Datenmenge (in Kilobyte), die das RAID-Controllermodul auf einen einzelnen physischen Datenträger eines virtuellen Laufwerks schreibt, bevor es den Schreibvorgang auf dem nächsten physischen Datenträger fortsetzt. Gültige Werte sind: 8, 16, 32, 64, 128, 256 oder 512. Informationen zum Parameter segmentSize finden Sie unter „Verwenden des Befehls Auto Configure“ auf Seite 59.



## Show Storage Array Host Topology (Host-Topologie des Speicherarrays anzeigen)

Dieser Befehl zeigt die Topologie der Speicherpartitionen, die Hosttypkennungen und den Hosttypindex des Host-Speicherarrays an.

### Syntax

```
show storageArray hostTopology
```

### Parameter

Keine

## Show Storage Array LUN Mappings (LUN-Zuordnungen des Speicherarrays anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu den LUN-Zuordnungen (LUN = Logical Unit Number / Logische Einheitennummer) des Speicherarrays aus dem Speicherarray-Profil an. Wenn der Befehl ohne Angabe von Parametern ausgeführt wird, werden alle LUN-Zuordnungen angezeigt.

### Syntax

```
show storageArray lunMappings [host ["hostName"] |  
hostgroup ["hostGroupName"]]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
Host	Der Name eines spezifischen Hostsystems, dessen LUN-Zuordnungen angezeigt werden sollen. Der Hostname muss in Anführungszeichen (") und eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Hostname und Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.
hostGroup	Der Name einer spezifischen Hostgruppe, deren LUN-Zuordnungen angezeigt werden sollen. Der Hostgruppenname muss in Anführungszeichen (") und eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Hostgruppenname und Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.

## Show Storage Array Negotiation Defaults (Verhandlungsstandardwerte für Speicherarray anzeigen)

Dieser Befehl gibt Informationen über Einstellungen auf Verbindungsebene zurück, die die Initiator-Target-Verhandlung betreffen.

### Syntax

```
show storageArray iscsiNegotiationDefaults
```

### Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Die zurückgegebenen Informationen umfassen die Standardeinstellungen des RAID-Controllermoduls (als Ausgangspunkt für Verhandlungen) und die derzeit aktiven Einstellungen.

### Beispiel

```
-c "show storageArray iscsiNegotiationDefaults;"
```

## Show Storage Array Pending Topology (Anstehende Topologie anzeigen)

Dieser Befehl identifiziert die von der Speicherverwaltungs-Software erkannten Hosts und Hostgruppen. Um Hosts und Hostgruppen aus der anstehenden Topologie zu erstellen, verwenden Sie den Befehl `accept storageArray pendingTopology`.

### Syntax

```
show storageArray pendingTopology
```

### Parameter

Keine

## Show Storage Array Unreadable Sectors (Unlesbare Sektoren des Speicherarrays anzeigen)

Dieser Befehl dient dazu, eine Tabelle mit den Adressen aller unlesbaren Sektoren im Speicherarray anzuzeigen. Die Tabelle enthält Spalten für die folgenden Informationen:

- 1 Benutzerkennung des virtuellen Laufwerks
- 2 LUN
- 3 Zugriffsmöglichkeit über Host oder Hostgruppe
- 4 Uhrzeit/Datum
- 5 Logische Blockadresse relativ zum virtuellen Laufwerk  
Hex-Format (0x nnnnnnnn)
- 6 Position des physischen Datenträgers  
Gehäuse t, Steckplatz s
- 7 Logische Blockadresse relativ zum physischen Datenträger  
Hex-Format (0x nnnnnnnn)
- 8 Ausfalltyp

Die Daten werden zunächst nach der Benutzerkennung des virtuellen Laufwerks und anschließend nach der logischen Blockadresse (LBA) sortiert. Jeder Tabelleneintrag bezieht sich auf einen einzelnen Sektor.

### Syntax

```
show storageArray autoConfiguration
```

### Parameter

Keine

### Show String (Zeichenkette anzeigen)

Dieser Befehl dient zum Anzeigen einer Zeichenfolge aus einer Skriptdatei. Er entspricht dem Befehl `echo` in den Betriebssystemen MS DOS und Linux.

### Syntax

```
show "string"
```

### Parameter

Keine



**ANMERKUNG:** Die anzuzeigende Zeichenfolge muss in Anführungszeichen ("") gesetzt werden.

## Show Unconfigured iSCSI Initiators (Unkonfigurierte iSCSI-Initiatoren anzeigen)

Dieser Befehl gibt eine Liste mit Initiatoren zurück, die vom Speicherarray erkannt, aber noch nicht in die Speicherarray-Topologie konfiguriert wurden.

### Syntax

```
show storageArray  
unconfiguredIscsiInitiators
```

### Parameter

Keine

### Beispiel

```
-c "show storageArray  
unconfiguredIscsiInitiators;"
```

## Show Virtual Disk (Virtuelles Laufwerk anzeigen)

Dieser Befehl bewirkt, dass für die virtuellen Laufwerke im Speicherarray die folgenden Informationen angezeigt werden:

- Anzahl der virtuellen Laufwerke
- Name
- Status
- Kapazität
- RAID-Level
- Die Datenträgergruppe, in der sich das virtuelle Laufwerk befindet
- Details
  - ID des virtuellen Laufwerks
  - Subsystem-ID
  - Typ des physischen Datenträgers (SAS oder SATA)
  - Gehäuseausfallschutz
  - Bevorzugte Zugehörigkeit
  - Aktuelle Zugehörigkeit

- Segmentgröße
- Priorität für Modifikationen
- Lesecache-Status (aktiviert, deaktiviert)
- Schreibcache-Status (aktiviert, deaktiviert)
- Schreibcache ohne Akkupufferung (aktiviert, deaktiviert)
- Zeitabstand für Leerung des Schreibcaches
- Status der Hintergrund-Medienprüfung (aktiviert, deaktiviert)
- Status Medienprüfung mit Konsistenztest (aktiviert, deaktiviert)
- Virtuelle Snapshot-Repository-Laufwerke
- Virtuelle Snapshot-Laufwerke
- Kopien

## Syntax

```
show (allVirtualDisks | virtualDisk
 [virtualDiskName] |
 virtualDisks [virtualDiskName1 ...
 virtualDiskNameN]) [summary]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Zeigt Informationen zu allen virtuellen Laufwerken im Speicherarray an.
virtualDisk bzw. virtualDisks	Legt den Namen des spezifischen virtuellen Laufwerks fest, zu dem Informationen abgerufen werden sollen. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
summary	Dieser Parameter zeigt eine Zusammenfassung der Informationen zu den virtuellen Laufwerken an.

## Show Virtual Disk Action Progress (Fortschritt bei Operationen auf virtuellen Laufwerken anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu lang andauernden Operationen an, die auf virtuellen Laufwerken ausgeführt werden. Er gibt Auskunft darüber, zu wie viel Prozent die lang andauernde Operation bereits fertig gestellt wurde. So besagt etwa der Wert 25, dass die Operation zu 25 Prozent fertig gestellt ist.

### Syntax

```
show virtualDisk ["virtualDiskName"]  
actionProgress
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk	Der Name des virtuellen Laufwerks, auf dem die lang andauernde Operation ausgeführt wird. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in Anführungszeichen (" ") und eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Laufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.

## Show Virtual Disk Copy (Kopie des virtuellen Laufwerks anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu Kopiervorgängen an virtuellen Laufwerken an. Es werden folgende Informationen angezeigt:

- Kopierstatus
- Startzeitpunkt
- Zeitpunkt der Fertigstellung
- Kopierpriorität
- WWID des Quelllaufwerks oder WWID des Ziellaufwerks
- Schreibschutzattribut-Status des Ziellaufwerks

Mit dem Befehl können sowohl Informationen zu einem spezifischen virtuellen Laufwerkpaar als auch Informationen zu allen virtuellen Laufwerkpaaren im Speicherarray abgerufen werden.

## Syntax

```
show virtualDiskCopy (allVirtualDisks |  
source ["sourceName"] |  
target ["targetName"])
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Bewirkt, dass Informationen zu Kopiervorgängen für alle virtuellen Laufwerkpaare angezeigt werden.
source	Der Name des virtuellen Quelllaufwerks, zu dem Informationen abgefragt werden sollen. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") und eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.
Target	Der Name des virtuellen Ziellaufwerks, zu dem Informationen abgefragt werden sollen. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in Anführungszeichen ( " ") und eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.

## Show Virtual Disk Copy Source Candidates (Quelllaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu virtuellen Laufwerken an, die als Quelllaufwerke zum Erstellen virtueller Laufwerkkopien in Frage kommen.

## Syntax

```
show virtualDiskCopy sourceCandidates
```

## Parameter

Keine

## Show Virtual Disk Copy Target Candidates (Ziellaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu virtuellen Laufwerken an, die als Ziellaufwerke zum Erstellen virtueller Laufwerkkopien in Frage kommen.

## Syntax

```
show virtualDiskCopy source ["sourceName"]
targetCandidates
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
source	Der Name des virtuellen Quelllaufwerks, zu dem mögliche virtuelle Ziellaufwerke gefunden werden sollen. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in Anführungszeichen (" ") und eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks und die Anführungszeichen müssen sich innerhalb der eckigen Klammern befinden.

## Show Disk Group Import Dependencies (Abhängigkeitsverhältnisse für virtuelles Laufwerkimportieren anzeigen)

Dieser Befehl zeigt eine Liste von Abhängigkeitsverhältnissen zwischen den physischen Laufwerken in einer Laufwerksgruppe an, die Sie von einem Speicherarray in ein anderes verschieben wollen.


## Syntax


```
show diskGroup [diskGroupName]
importDependencies [cancelImport=(TRUE | FALSE)]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Die Nummer der Laufwerksgruppe, für die Sie Informationen anzeigen wollen. Setzen Sie die Nummer der Laufwerksgruppe in eckige Klammern ([ ])
cancelImport	Bei dieser Einstellung kommt die Drehbewegung der physischen Laufwerke zur Ruhe, nachdem die Informationen zur Abhängigkeit innerhalb der Laufwerksgruppe gelesen wurden. Um die Drehbewegung der physischen Laufwerke zu beenden, setzen Sie diesen Parameter auf <b>TRUE</b> . Um die physischen Laufwerke weiter drehen zu lassen, setzen Sie diesen Parameter auf <b>FALSE</b> .



 **ANMERKUNG:** Dieser Befehl meldet die Abhängigkeiten innerhalb einer bestimmten Laufwerksgruppe, die sich dafür in einem Exportiert-Status oder einem Forced-Status befinden muss. Wenn entschieden wurde, die aufgelisteten Abhängigkeiten beizubehalten, kann der Parameter *cancelImport* erzwungen werden, um die Drehbewegung der physischen Laufwerke zu stoppen.

 **ANMERKUNG:** Der Befehl `show diskGroup importDependencies` muss vor dem Befehl `start diskGroup import` ausgeführt werden.

## Show Disk Group Performance Statistics (Leistungsstatistiken für virtuelle Laufwerke anzeigen)


Dieser Befehl zeigt Informationen zur Leistung virtueller Laufwerke in einem Speicherarray an.

### Syntax

```
show (allVirtualDisks | virtualDisk
    [virtualDiskName] |
    virtualDisks [virtualDiskName1 ...
    virtualDiskNamen] performanceStats
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Zeigt Leistungsstatistiken zu allen virtuellen Laufwerken im Speicherarray an.
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, für das Leistungsstatistiken abgerufen werden sollen. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

 **ANMERKUNG:** Legen Sie vor dem Aufruf des Befehls `show virtualDisk performanceStat` zunächst mithilfe der Befehle `set session performanceMonitorInterval` und `set session performanceMonitorIterations` fest, in welchen Abständen die Statistik abgefragt werden soll.

## Show Virtual Disk Reservations (Reservierungen auf virtuellem Laufwerk anzeigen)

Dieser Befehl zeigt Informationen zu virtuellen Laufwerken an, auf denen Reservierungen vorhanden sind.

### Syntax

```
show (allVirtualDisks | virtualDisk  
[virtualDiskName] |  
virtualDisks [virtualDiskName1 ...  
virtualDiskNamen] reservations
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
allVirtualDisks	Zeigt Informationen zu Reservierungen auf allen virtuellen Laufwerken im Speicherarray an.
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, für das Informationen zu Reservierungen abgerufen werden sollen. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Start Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe starten)

Dieser Befehl ermöglicht die Identifizierung der physischen Datenträger, die in der spezifizierten Datenträgergruppe zusammengefasst sind. Hierzu werden die LED-Anzeigen der betreffenden physischen Datenträger zum Blinken gebracht. (Um das Blinksignal der LED-Anzeigen der physischen Datenträger wieder abzuschalten, verwenden Sie den Befehl `stop diskGroup blink`.)

### Syntax

```
start diskGroup [diskGroupName] blink
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Nummer der Datenträgergruppe, die identifiziert werden soll. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Start Disk Group Defragment (Datenträgergruppen-Defragmentierung starten)

Dieser Befehl startet eine Defragmentierung der spezifizierten Datenträgergruppe.



**ANMERKUNG:** Das Defragmentieren einer Datenträgergruppe ist ein lang andauernder Vorgang, der nicht unterbrochen werden kann.

## Syntax

```
start diskGroup [diskGroupName] defragment
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroup	Nummer der Datenträgergruppe, die defragmentiert werden soll. Die Nummer der Datenträgergruppe muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Start Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal starten)

Dieser Befehl ermöglicht die Identifizierung eines Gehäuses, indem er dessen LED-Anzeige blinken lässt. (Um das Blinksignal der LED-Anzeige des Gehäuses wieder abzuschalten, verwenden Sie den Befehl `stop enclosure blink`.)

## Syntax

```
start enclosure [enclosureID] blink
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Gehäuse	Identifiziert das Gehäuse, dessen LED-Anzeige zum Blinken gebracht werden soll. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Der Gehäuse-ID-Wert muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

### Start iSCSI DHCP Refresh (iSCSI-DHCP-Refresh starten)

Mit diesem Befehl werden die DHCP-Parameter für die iSCSI-Schnittstelle aktualisiert. Wenn die Konfigurationsmethode für die Schnittstelle nicht auf DHCP gesetzt ist, wird ein Fehler zurückgegeben.

#### Syntax

```
start storageArray [iscsi-host-port] dhcpRefresh
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
<i>iscsi-host-port</i>	Der Bezeichner des Ports auf dem Speicherarray, auf dem Sie die DHCP-Parameter aktualisieren wollen. Setzen Sie den iSCSI-Host-Portnamen in eckige Klammern ([ ]).



**ANMERKUNG:** Dieser Vorgang unterbricht die iSCSI-Verbindungen für das Portal und setzt das Portal vorübergehend offline.

### Start Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals starten)


Dieser Befehl führt die Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals aus und speichert die Ergebnisse.


## Syntax

```
start physicalDiskChannel [(1 | 2)] controller
[(0 | 1)]
faultDiagnostics {testDevices=[all | controller=(0
| 1) |
emms=[trayID1 (left | right), ...
trayIDn (left | right)] |
physicalDisks=[trayID1, slotID1, ... ,
trayIDn, slotIDn]] |
dataPattern=(fixed | pseudoRandom) |
patternNumber=[(0xhexadecimal | integerLiteral)] |
maxErrorCount= integer | testIterations= integer |
timeout= timeInterval}
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Controller	Die Kennziffer des zu testenden RAID-Controllermoduls. Gültige RAID-Controllermodulkennungen sind 0 oder 1. Dabei steht der Wert 0 für das (von der Gehäuserückseite aus gesehen) linke und der Wert 1 für das rechte RAID-Controllermodul.
testDevices	Die Kennziffern der zu testenden Bauteile (RAID-Controllermodule, EMMs oder physikalische Laufwerke). Sie können entweder alle eingeben oder nur die Kennziffern der Bauteile, die Sie prüfen wollen.
dataPattern	Die zu testende Wiederholmethode.
patternNumber	Das hexadezimale Datenmuster, mit dem der Test ausgeführt werden soll. Es kann sich dabei um jede hexadezimale Zahl zwischen 0000 und FFFF handeln.
maxErrorCount	Die Anzahl der Fehler, die Sie bis zum Ende des Tests akzeptieren.
testIterations	Diese Zahl gibt an, wie oft Sie den Test wiederholen wollen.
timeout	Die Zeitspanne in Minuten, während der der Test laufen soll.

 **ANMERKUNG:** Verwenden Sie den Befehl `save physicalDiskChannel faultDiagnostics` und den Befehl `stop physicalDiskChannel faultDiagnostics` zusammen mit dem Befehl `start physicalDiskChannel faultDiagnostics`. Sie benötigen diese Befehle, um die Ergebnisse des Diagnosetests in eine Datei zu speichern und um den Diagnosetest zu beenden.

 **ANMERKUNG:** Sie können diesen Befehl jederzeit durch Drücken von Ctrl+C beenden.

## Start Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger starten)

Dieser Befehl ermöglicht die Identifizierung eines physischen Datenträgers, indem er dessen LED-Anzeige blinken lässt. (Um das Blinksignal der LED-Anzeige des physischen Datenträgers wieder abzuschalten, verwenden Sie den Befehl `stop physicalDisk blink`.)

### Syntax


```
start physicalDisk [enclosureID,slotID] blink
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Start Physical Disk Initialize (Initialisierung für physischen Datenträger starten)

Dieser Befehl startet die Initialisierung eines physischen Datenträgers.

 **HINWEIS:** Das Ausführen dieses Befehls bewirkt unmittelbar, dass alle Benutzerdaten vernichtet werden.

### Syntax

```
start physicalDisk [enclosureID,slotID] initialize
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Start Physical Disk Reconstruction (Rekonstruktion eines physischen Datenträgers)

Dieser Befehl startet die Rekonstruktion eines physischen Datenträgers.

### Syntax

```
start physicalDisk [enclosureID,slotID]
reconstruct
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
physicalDisk	Dieser Parameter identifiziert das Gehäuse und den Steckplatz des physischen Datenträgers. Die Gehäuse-ID-Werte sind 0 bis 99. Die Steckplatzkennungen sind 0 bis 31. Die Werte für Gehäuse-ID und Steckplatzkennung müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden.

## Start Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray starten)

Dieser Befehl ermöglicht die Identifizierung eines Speicherarrays, indem er dessen LED-Anzeige blinken lässt. (Um das Blinksignal der LED-Anzeige des Speicherarrays wieder abzuschalten, verwenden Sie den Befehl **stop storageArray blink**.)

### Syntax

```
start storageArray blink
```

## Parameter

Keine

## Beispiel

```
-c "start storageArray blink;"
```

## Start Disk Group Import/Export (Importieren/Exportieren für Datenträgergruppe starten)

Der Befehl "Importieren" versetzt eine Laufwerksgruppe in einen Vollständig-Status, damit eine neu eingeführte Laufwerksgruppe für ihr neues Speicherarray verfügbar wird. Bevor Sie diesen Befehl geben, muss die Laufwerksgruppe in einem Exportiert-Status oder einem Forced-Status sein. Nach erfolgreicher Durchführung des Befehls ist die Laufwerksgruppe funktionsbereit.

Der Befehl "Exportieren" richtet eine Laufwerksgruppe so ein, dass sie von einem Gehäuse zum anderen umgesetzt werden kann. Die Laufwerksgruppe ist im Exportiert-Status und ist nicht länger funktionsbereit nach erfolgreicher Durchführung des Befehls.



**ANMERKUNG:** Innerhalb der Laufwerksgruppe können Sie virtuelle Laufwerke, die mit den Premiumfunktionen verbunden sind, nicht von einem Speicherarray in ein anderes Speicherarray verschieben.

## Syntax

```
start diskGroup [diskGroupName] (import |  
export)
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
diskGroupName	Die Nummer der zu importierenden Laufwerksgruppe. Setzen Sie die Nummer der Laufwerksgruppe in eckige Klammern ([ ])



**ANMERKUNG:** Virtuelle Laufwerke eines höheren Levels, die mit Premiumfunktionen verbunden sind (Snapshot, Remote Virtual Disk Mirroring, Virtual Disk Copy, Host-an-virtuelles-Laufwerk-Mapping und anhaltende Reservierung), werden als Teil des Importprozesses entfernt.



**ANMERKUNG:** Der Befehl `diskGroup importDependencies` muss vor dem Befehl `start diskGroup import` ausgeführt werden.



## Start Virtual Disk Initialization (Initialisierung für virtuelles Laufwerk starten)

Dieser Befehl startet die Formatierung eines virtuellen Laufwerks in einem Speicherarray.



**ANMERKUNG:** Das Initialisieren eines virtuellen Laufwerks ist ein lang andauernder Vorgang, der nicht unterbrochen werden kann.

### Syntax

```
start virtualDisk [virtualDiskName] initialize
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, für das der Formatierungsvorgang gestartet werden soll. Der Name des virtuellen Laufwerks muss in eckige Klammern ( [ ] ) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen ( " " ) gesetzt werden.

## Stop Disk Group Blink (Blinksignal für Datenträgergruppe beenden)

Dieser Befehl beendet das Blinksignal der LED-Anzeigen einer physischen Datenträgergruppe, das mit dem Befehl **start diskGroup blink** aktiviert wurde.

### Syntax

```
stop diskGroup blink
```

### Parameter

Keine

## Stop Enclosure Blink (Gehäuse-Blinksignal beenden)

Dieser Befehl beendet das Blinksignal der LED-Anzeigen eines Gehäuses, das mit dem Befehl **start enclosure blink** aktiviert wurde.

## Syntax

```
stop enclosure blink
```

## Parameter

Keine

## Stop iSCSI Session (iSCSI-Sitzung beenden)

Mit diesem Befehl wird eine iSCSI-Sitzung zwangsweise beendet.

## Syntax

```
stop storageArray iscsiSession [integer]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
<i>integer</i>	Die Kennnummer der iSCSI-Sitzung. Setzen Sie die Nummer der iSCSI-Sitzung in eckige Klammern ([ ]).

## Stop Physical Disk Blink (Blinksignal für physischen Datenträger beenden)

Dieser Befehl beendet das Blinksignal der LED-Anzeigen eines physischen Datenträgers, das mit dem Befehl `start physicalDisk blink` aktiviert wurde.

## Syntax

```
stop physicalDisk blink
```

## Parameter

Keine

## Stop Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals beenden)

Dieser Befehl beendet die Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen Datenträgerkanals und stoppt damit den Befehl `start physicalDiskChannel fault isolation diagnostics` vor dessen vollständiger Durchführung. Informationen dazu finden Sie in „Start Physical Disk Channel Fault Isolation Diagnostics (Diagnose zur Fehlerisolation eines physischen

Datenträgerkanals starten)“ auf Seite 260.

### Syntax

```
stop physicalDiskChannel faultDiagnostics
```

### Parameter

Keine

## Stop Snapshot (Snapshot beenden)

Dieser Befehl beendet einen Kopiervorgang während des Schreibens.

### Syntax

```
stop snapshot (virtualDisk  
[virtualDiskName] |  
virtualDisks [virtualDiskName1 ...  
virtualDiskNamen]
```

### Parameter

Parameter	Beschreibung
virtualDisk bzw. virtualDisks	Der Name des spezifischen virtuellen Laufwerks, für das ein Kopiervorgang während des Schreibens beendet werden soll. Es können mehrere Namen virtueller Laufwerke angegeben werden. Die Namen der virtuellen Laufwerke müssen in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Laufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.

## Stop Storage Array Blink (Blinksignal für Speicherarray beenden)

Dieser Befehl beendet das Blinksignal der LED-Anzeigen eines Speicherarrays, das mit dem Befehl `start storageArray blink` aktiviert wurde.

### Syntax

```
stop storageArray blink
```

## Parameter

Keine

## Beispiel

```
-c "stop storageArray iscsiSession [5];"
```

## Stop Storage Array Physical Disk Firmware Download (Firmware-Download für physische Datenträger im Speicherarray beenden)

Dieser Befehl beendet das Herunterladen von Firmware auf die physischen Datenträger in einem Speicherarray, das mit dem Befehl **download storageArray physicalDiskFirmware** gestartet wurde. Der Befehl unterbricht keinen bereits in Gang befindlichen Firmware-Download auf einen physischen Datenträger. Er beendet jedoch alle Firmware-Downloads, die noch auf den Start warten.

## Syntax

```
stop storageArray physicalDiskFirmwareDownload
```

## Parameter

Keine

## Stop Virtual Disk Copy (Kopieren des virtuellen Laufwerks beenden)

Dieser Befehl beendet das Kopieren eines virtuellen Laufwerks.

## Syntax

```
stop virtualDiskCopy target [targetName]  
[source [sourceName]]
```

## Parameter

Parameter	Beschreibung
Target	Der Name des virtuellen Ziellaufwerks, für das das Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie abgebrochen werden soll. Der Name des virtuellen Ziellaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Ziellaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.
source	Der Name des virtuellen Quelllaufwerks, für das das Erstellen einer virtuellen Laufwerkkopie abgebrochen werden soll. Der Name des virtuellen Quelllaufwerks muss in eckige Klammern ([ ]) gesetzt werden. Wenn der Name des virtuellen Quelllaufwerks Sonderzeichen enthält, muss er zudem in Anführungszeichen (" ") gesetzt werden.



## Beispiel-Skriptdateien

Dieser Anhang enthält Beispiel-Skriptdateien zur Konfiguration eines Speicher-Arrays. Die Beispiele demonstrieren die Anwendung der Skriptbefehle in einer vollständigen Skriptdatei. Sie können die hier vorgestellten Skripts kopieren und anpassen, um eine individuelle Konfiguration für Ihren Speicher-Array zu erstellen.

Es gibt zwei Möglichkeiten, eines Skriptdatei zu erstellen:

- Ausführen des Befehls **save storageArray configuration**
- Schreiben eines Skripts

Mit dem Befehl **save storageArray configuration** können Sie eine vorhandene Konfiguration als Skriptdatei speichern, um sie von einem Speicherarray auf andere Speicherarrays zu übertragen. Sie können diese Datei auch verwenden, um eine beschädigte Konfiguration wiederherzustellen. Zudem lässt sich eine vorhandene Skriptdatei als Vorlage verwenden, aus der durch gezieltes Anpassen der entsprechenden Passagen eine neue Skriptdatei erstellt wird. Die Standard-Dateierweiterung ist **.scr**.

Um eine neue Skriptdatei zu erstellen, verwenden Sie einen Texteditor wie Microsoft<sup>®</sup> Notepad. Eine Zeile darf maximal 256 Zeichen lang sein. Die Befehlssyntax muss den Richtlinien unter „Richtlinien für die Verwendung“ auf Seite 45 und den Regeln unter „Formatierungsregeln für die Darstellung von Befehlen“ auf Seite 122 entsprechen. Beim Erstellen einer neuen Skriptdatei können Sie alle Dateinamen und Dateierweiterung verwenden, die unter dem Host-Betriebssystem zulässig sind.

Um ein Skript über die Befehlszeilenschnittstelle auszuführen, geben Sie den folgenden Text ein:

```
client>smcli 123.45.67.89 -f scriptfile.scr;
```

## Konfigurations-Skriptdatei – Beispiel 1

Diese Beispieldatei erstellt mit dem Befehl `create virtualDisk` ein neues virtuelles Laufwerk aus dem freien Speicherplatz einer Datenträgergruppe.

```
Show "Create RAID 5 Virtual Disk 7 on existing
Disk Group 1";

//Create virtual disk on a disk group created by
the create virtual disk command

//Note: For disk groups that use all available
capacity, the last virtual disk on the disk group
is created using all remaining capacity by
omitting the capacity=virtualDiskCapacity
parameter

create virtualDisk diskGroup=1 raidLevel=5
userLabel="7" owner=0 segmentSize=16 capacity=2GB;

show "Setting additional attributes for
virtualDisk 7";
//Configuration settings that cannot be set during
virtualDisk creation
set virtualDisk["7"] mediaScanEnabled=false;
set virtualDisk["7"] consistencyCheckEnabled=
false;
set virtualDisk["7"] modificationPriority=high;
```

Dieses Beispiel enthält Leerzeilen zwischen den Zeilen, die mit **Show**, **Create**, **//Note** und **create** beginnen. Diese Leerzeilen dienen hier ausschließlich der besseren Übersicht. Jeder Befehl steht in der Skriptdatei in einer einzigen Zeile. Aufgrund des Papierformats der vorliegenden Dokumentation müssen einige Befehlszeilen beim Abdruck jedoch umbrochen werden. Sie können in Ihren eigenen Skriptdateien Leerzeilen verwenden, um Befehlsblöcke voneinander zu trennen oder einen Kommentar besser hervorzuheben. Die Eingabe zweier Schrägstriche (`//`) veranlasst die Skriptengine, den nachfolgenden Text auf der Zeile als Kommentar zu behandeln.



Die erste Textzeile ist der Befehl **show string**. Dieser Befehl gibt den in Anführungszeichen (" ") gesetzten Text beim Ausführen der Skriptdatei auf dem Bildschirm aus. In unserem Beispiel dient der ausgegebene Text **Erstelle virtuelles RAID 5-Laufwerk 7 in vorhandener Datenträgergruppe 1** als Titel, der das Ergebnis beschreibt, das beim Ausführen der Skriptdatei erwartet wird.

Die Zeile, die mit **//Create** beginnt ist ein Kommentar, der den Zweck der vorliegenden Skriptdatei erläutert: das Erstellen eines neuen Laufwerks durch Ausführen des Befehls **create virtualDisk** für die gesamte Datenträgergruppe.

Die mit **//Hinweis:** beginnende Zeile ist ein Kommentar in der Skriptdatei, der erklärt, dass für das letzte erstellte virtuelle Laufwerk die gesamte verbleibende Speicherkapazität genutzt wird, da der Parameter **capacity** nicht verwendet wird.

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt ein neues virtuelles Laufwerk in der Datenträgergruppe 1. Das virtuelle Laufwerk hat den RAID-Level 5 (RAID = Redundant Array of Independent Disks). Der Name (die Benutzerkennung) des virtuellen Laufwerks ist 7. (Beachten Sie, dass die 7 in Anführungszeichen gesetzt ist. Diese Anführungszeichen kennzeichnen die dazwischen befindliche Information als Bezeichnung.) Das neue virtuelle Laufwerk wird dem RAID-Controllermodul in Steckplatz 0 des RAID-Gehäuses zugeordnet. Die Segmentgröße wird auf 16 gesetzt.

Der Befehl weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
create virtualDisk diskGroup= diskGroupName
userLabel="virtualDiskName" [freeCapacityArea=
freeCapacityIndexNumber] [capacity=
virtualDiskCapacity | owner=(0 | 1) |
segmentSize=segmentSizeValue]
[enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```

Bei der allgemeinen Befehlsform sind die optionalen Parameter in anderer Reihenfolge als im Beispielskript aufgeführt. Optionale Parameter können in beliebiger Reihenfolge eingegeben werden. Bei der Eingabe obligatorischer Parameter muss die in der Beschreibung des Befehls gezeigte Reihenfolge eingehalten werden.

Die Zeile **show „Setze zusätzliche Attribute für virtuelles Laufwerk 7“** ist ein weiteres Beispiel für die Verwendung des Befehls **show string**. Der Befehl wird hier eingefügt, um mitzuteilen, dass der Befehl **create virtualDisk** erfolgreich ausgeführt wurde. Anschließend werden Eigenschaften definiert, die nicht mit dem Befehl **create virtualDisk** festgelegt werden konnten.

Die Parameter des Befehls **set virtualDisk** werden hier jeweils auf einer eigenen Zeile dargestellt. Sie müssen jedoch nicht für jeden Parameter eine eigene Zeile verwenden. Es ist ebenso möglich, den Befehl **set virtualDisk** mit mehreren Parametern hintereinander auszuführen, die jeweils durch ein Leerzeichen voneinander getrennt sind.

Der Vorteil der Verwendung einer einzelnen Zeile für jeden Parameter ist, dass Sie eine bessere Übersicht darüber haben, welche Parameter gesetzt werden und auf welchen Wert jeder Parameter gesetzt wird. Diese Anordnung der Parameter erleichtert es, die Datei zu bearbeiten oder bestimmte Parametereinstellungen in eine andere Skriptdatei zu kopieren.

## Konfigurations-Skriptdatei – Beispiel 2

Diese Beispieldatei erstellt mit dem Befehl **create virtualDisk** ein neues virtuelles Laufwerk aus vom Benutzer spezifizierten physischen Datenträgern im Speicherarray.

```
Show "Create RAID 5 Virtual Disk 2 on existing
Disk Group 2";
```

```
//This command creates the disk group and
theinitial virtual disk on that group.
```

```
//Note: For disk groups that use all available
capacity, the last virtual disk on the group is
created using all remaining capacity by omitting
the capacity=virtualDisk creation parameter
```

```
create virtualDisk raidLevel=5 userLabel="2"
physicalDisks=[0,1 0,6 1,7 1,3 2,3 2,6] owner=1
segmentSize=16 capacity=2GB;
```

```
show "Setting additional attributes for virtual
disk 7";
//Configuration settings that cannot be set during
virtual disk creation
set virtualDisk["7"] mediaScanEnabled=false;
set virtualDisk["7"] consistencyCheckEnabled=
false;
set virtualDisk["7"] modificationPriority=high;
```

Der Befehl in diesem Beispiel erstellt wie der Befehl **create virtualDisk** im vorigen Beispiel ein neues virtuelles Laufwerk. Im Unterschied zum ersten Beispiel zeigt dieses zweite jedoch, wie Sie bestimmte physische Datenträger in das virtuelle Laufwerk einbinden können. Um herauszufinden, welche physischen Datenträger im Speicherarray verfügbar sind, führen Sie den Befehl **show storageArray profile** aus.

Der im obigen Beispiel verwendete Befehl **create virtualDisk** weist im allgemeinen die folgende Syntax auf:

```
create virtualDisk raidLevel=(0 | 1 | 5 | 6)
userLabel="virtualDiskName" physicalDisks=
(enclosureID0,slotID0...
enclosureIDn,slotIDn) [capacity=
virtualDiskCapacity | owner=(0 | 1) |
segmentSize= segmentSizeValue]
[enclosureLossProtect=(TRUE | FALSE)]
```



# Stichwortverzeichnis

## A

### Aktivieren

- RAID-Controllermodul, 175
- Speicherarray-Funktionsschlüssel, 176
- Virtuelle Laufwerkkopie, 73, 91

### Ändern

- Einstellungen für virtuelle Laufwerkkopie, 96
- Einstellungen für virtuelles Snapshot-Laufwerk, 83
- RAID-Level, 112
- Segmentgröße, 113
- Zugehörigkeiten des RAID-Controllermoduls, 117

### Anleitung zum Arbeiten mit der

- Befehlszeilenschnittstelle, 16

### Anzeigen

- Autokonfiguration für Speicherarray, 247
- Befehle zu Zeichenketten, 129
- Datenträgergruppe, 238
- Download-Fortschritt für physische Datenträger, 242
- Fortschritt bei Operationen auf virtuellen Laufwerken, 254
- Host-Ports, 238
- Host-Topologie des Speicherarrays, 249

- LUN-Zuordnungen des Speicherarrays, 249

### NVSRAM des

- RAID-Controllermoduls, 244

### Physischen Datenträger, 239

- Quelllaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie, 255

### RAID-Controllermodul, 243

- Reservierungen auf virtuellem Laufwerk, 258

### Speicherarray-Befehl, 245

- Statistiken zu physischen Datenträgerkanälen, 241

### Unkonfigurierte

- iSCSI-Initiatoren, 252

- Unlesbare Sektoren des Speicherarrays, 250

### Virtuelle Laufwerkkopie, 254

### Virtuelles Laufwerk, 252

### Zeichenketten, 251

- Ziellaufwerk-Kandidaten für virtuelle Laufwerkkopie, 255

### Ausführliche

- Fehlermeldungen, 27

### Autokonfiguration für

- Speicherarray-Ersatzlaufwerke, 135

### Automatische

- Speicherarray-Konfiguration, 133

## B

- Beenden
  - Blinksignal für Datenträgergruppe, 265
  - Blinksignal für Gehäuse, 265
  - Blinksignal für physischen Datenträger, 266
  - Blinksignal für Speicherarray, 267
  - Firmware-Download für physische Datenträger im Speicherarray, 268
  - Kopieren des virtuellen Laufwerks, 101, 268
  - Snapshot, 267
  - Virtuelles Snapshot-Laufwerk, 84-85
- Befehle
  - In alphabetischer Reihenfolge, 132
  - Nach Funktionsbereichen gelistet, 124
- Befehle nach Funktionsbereichen gelistet, 124
- Befehle zu Sitzungen, 128
- Befehlszeilenschnittstelle, Anleitung zum Arbeiten, 16
- Benutzerdefinierte Parameter, 79

## C

- CLI
  - Anwendungsbeispiele, 29
  - Befehle, 18
- CLI-Parameter, 20

## D

- Datenträgergruppe
  - Anzeigen, 238
  - Befehle, 124
  - Blinksignal beenden, 265
  - Defragmentieren, 113, 259
  - Reaktivieren, 191
- Datenträgergruppe einrichten, 203
- Dauerhafte Reservierungen, löschen, 109
- Defragmentieren einer Datenträgergruppe, 113
- Derzeitige iSCSI-Sitzungen anzeigen, 237
- Diagnose des RAID-Controllermoduls, 114, 167
- Diagnose zur Fehlerisolierung eines physischen Datenträgerkanals beenden, 266
- Diagnose zur Fehlerisolierung eines physischen Datenträgerkanals starten, 260

Durchführen  
Konsistenzprüfung, 108  
Medienüberprüfung, 106

## E

### Einrichten

Betriebsmodus des  
RAID-Controllermoduls, 116  
Controllermodul-Zeitgeber, 64  
Gehäuse-ID, 205  
Gehäusepositionen im  
Speicherarray, 224  
Hostgruppe, 208  
Hosttyp des Speicherarrays, 64  
Kennwort für das  
Speicherarray, 62  
Physischen Datenträger als  
Ersatzlaufwerk, 213  
physisches Laufwerk fremd auf  
nativ, 206  
Priorität für Modifikationen, 66  
RAID-Controllermodul, 214  
Sitzung, 219  
Speicherarray, 222  
Status für physischen  
Datenträger, 214  
Status physischer  
Datenträgerkanäle, 212  
Virtuelle Laufwerkkopie, 236  
Virtuelles Laufwerk, 231  
Virtuelles  
Snapshot-Laufwerk, 221

### Entfernen

Dauerhafte Reservierungen, 109

Kopie des virtuellen  
Laufwerks, 185  
Kopienpaare, 102  
LUN-Zuordnung für virtuelle  
Laufwerke, 185

Erfassen von Daten zum  
physischen Datenträger, 114

### Ermitteln

Geeignete Laufwerke für virtuelle  
Laufwerkkopien, 92  
Merkmale des Speicherarrays, 49

### Erneut kopieren

Virtuelles Laufwerk, 100, 177

### Ersatzgerät

Zuordnung globaler  
Ersatzlaufwerke, 67

### Ersatzlaufwerk

Physischen Datenträger als  
Ersatzlaufwerk  
einrichten, 213

### Erstellen

Host, 142  
Hostgruppe, 143  
Host-Port, 144  
Kopie des virtuellen  
Laufwerks, 90, 160  
Laufwerksgruppe, 140  
Virtuelle Laufwerkkopie, 92  
Virtuelles Laufwerk, 53-57  
Virtuelles  
Snapshot-Laufwerk, 72,  
75-82, 155

erstellen  
  iSCSI-Initiator, 145  
Exit-Status, 28

## F

Fehlerbehebung am  
  Speicherarray, 114  
Finden physischer  
  Datenträger, 110  
Firmware für  
  Gehäuseverwaltungsmodul  
  Herunterladen, 170  
Formatierungsregeln für die  
  Darstellung von  
  Befehlen, 122  
fremdes physisches Laufwerk  
  auf nativ setzen, 206

## G

Gehäuse  
  Befehle, 125  
Gehäuseattribut einrichten, 204  
Gehäuseausfallschutz, 58

## H

Herunterladen  
  Firmware für  
    Gehäuseverwaltungsmodul,  
    170

Firmware für physische  
  Datenträger im  
  Speicherarray, 174  
Firmware für physischen  
  Datenträger, 171  
Speicherarray-Firmware/NVSRAM,  
  M, 173  
Speicherarray-NVSRAM, 174

Hinweise zur Formatierung, 26

## Host

Befehle zur Topologie, 125  
Erstellen, 142  
Host einrichten, 206  
Host-Topologie des Speicherarrays  
  anzeigen, 249  
Löschen, 163

Host einrichten, 206

## Hostgruppe

Einrichten, 208  
Erstellen, 143  
Löschen, 164

## Host-Port

einrichten, 209  
Erstellen, 144  
Host-Ports anzeigen, 238  
Löschen, 165

Host-Port einrichten, 209

## I

ICMP-Antwort des  
  Speicherarrays setzen, 225

Import virtueller Laufwerke  
  starten, 264



Import-Abhängigkeiten  
zwischen virtuellen  
Laufwerken anzeigen, 256

Initialisieren

Physischer Datenträger, 118

Virtuelles Laufwerk, 119

Interaktion mit anderen

Funktionen, 102

iSCSI

Befehle, 126

Werte für wiederkehrende  
Syntax, 44

iSCSI-Baseline von

Speicherarray  
zurücksetzen, 189

iSCSI-DHCP-Refresh

starten, 260

iSCSI-Initiator

iSCSI-Initiator erstellen, 145

iSCSI-Initiator löschen, 165

iSCSI-Initiator festlegen, 210

iSCSI-Sitzung beenden, 266

iSCSI-Statistiken des

Speicherarrays  
speichern, 196

iSNS-Server-IPv4-Adresse von

Speicherarray festlegen, 225,  
227

iSNS-Server-IPv6-Adresse von

Speicherarray festlegen, 227

iSNS-Server-Listening-Port von

Speicherarray festlegen, 227

iSNS-Server-Refresh von

Speicherarray festlegen, 228

## **K**

Kommentare, hinzufügen, 46

Kommentaren zu einem Skript

hinzufügen, 46

Konfiguration

Skriptdatei-Beispiel 1, 272

Skriptdatei-Beispiel 2, 274

Konfiguration ändern, 62

Konfigurieren

Ändern der RAID-Level, 112

Änderung der Segmentgröße, 113

Autokonfiguration für

Speicherarray-Ersatzlaufwerk  
e, 135

Automatische

Speicherarray-Konfiguration,  
133

Speicherarray, 48

Speicherpartitionierung, 103

Virtuelles RAID-Laufwerk

erstellen, automatische

Auswahl physischer

Datenträger, 146

Virtuelles RAID-Laufwerk

erstellen, Freie Auswahl der

Kapazitätsbasis, 149

Virtuelles RAID-Laufwerk

erstellen, manuelle Auswahl

physischer Datenträger, 152

Konsistenz des virtuellen

Laufwerks prüfen, 136

Konsistenz des virtuellen  
Laufwerks reparieren, 187

Konsistenzprüfung,  
durchführen, 108

Kopie des virtuellen Laufwerks  
entfernen, 185

Kopieren  
Virtuelles Laufwerk, 94

## **L**

Laufwerksgruppe  
Laufwerksgruppe erstellen, 140  
Laufwerksgruppe löschen, 163

Leistungsstatistiken für virtuelle  
Laufwerke anzeigen, 257

Leistungssteigerung, 110

Leistungsüberwachung, 111

Löschen

Datenträgergruppe, 163

Host, 163

Hostgruppe, 164

Host-Port, 165

iSCSI-Initiator, 165

Reservierungen auf virtuellem  
Laufwerk, 139

Speicherarray-Ereignisprotokoll,  
139

Speicherarray-Firmware aus  
Pending-Bereich, 139

Speicherarray-Konfiguration, 138

Statistiken zu physischen  
Datenträgerkanälen, 137

Virtuelles Laufwerk, 166

Virtuelles  
Snapshot-Laufwerk, 84-85

## **M**

Medienüberprüfung  
durchführen, 106

## **N**

Neuerstellen  
Virtuelles Snapshot-Laufwerk, 86

## **O**

Operative  
Syntaxelementdaten, 216

## **P**

Partitionieren,  
Speicherplatz, 103

Physischer Datenträger

Befehle, 127

Befehle zum Anzeigen, 239-242

Befehle zum Einrichten, 212-214

Blinksignal beenden, 266

Finden, 110

Firmware herunterladen, 171

Initialisieren, 118

Reaktivieren, 191

Rekonstruieren, 119

Start, 262, 263

Status einrichten, 214

## R

### RAID-Controllermodul

- Aktivieren, 175
- Aktivieren der RAID-Controllermodul-Dateiübertragung, 109
- Anzeigen, 243
- Befehle, 128
- Betriebsmodus einrichten, 116
- Diagnostizieren, 114, 167
- einrichten, 214
- NVSRAM-Werte speichern, 193
- Zeitgeber, Synchronisieren, 110
- Zugehörigkeiten ändern, 117
- Zurücksetzen, 108, 188

### RAID-Controllermodul

- zurücksetzen, 108

### RAID-Level, Ändern, 112

### Reaktivieren

- Datenträgergruppe, 191
- Physischen Datenträger, 191

### Regelmäßige

- Wartungsaufgaben, 105

### Rekonstruktion eines physischen

- Datenträgers, 119

## S

### SAS PHY-Baseline für

- Speicherarray zurücksetzen, 190

### Segmentgröße, Ändern, 113

### Set, 199

### set controller, 199

### set iSCSI target properties, 211

### Skriptbefehl

- Richtlinien zur Verwendung, 45
- Struktur, 34
- Zusammenfassende Übersicht, 36

### SMcli-Befehle, 18

### Snapshot

- Befehle, 129
- Namen, 82
- Virtuelle Laufwerke, 103

### Speicherarray

- Anstehende Topologie akzeptieren, 132
- Anstehende Topologie anzeigen, 250
- Befehle, 129
- Befehle zum Anzeigen, 245-251
- Befehle zum Speichern, 194-199
- Blinksignal beenden, 267
- Blinksignal starten, 263
- Einrichten-Befehle, 222-230
- Herunterladen-Befehle, 173-175
- Host-Topologie anzeigen, 249
- LUN-Zuordnungen anzeigen, 249
- Unlesbare Sektoren anzeigen, 250

### Speicherarray-Firmware

- aktivieren, 133

### Speicherarray-Funktion

- deaktivieren, 170

### Speicherarray-Funktion

- deaktivieren, 170

- Speicherarray-Lernzyklus
  - einrichten, 229
- Speicherarray-Zeit
  - einrichten, 230
- Speichern
  - Ereignisse des Speicherarrays, 195
  - Gehäuseprotokolldaten, 192
  - Konfiguration in einer Datei, 52
  - Leistungsstatistiken des Speicherarrays, 197
  - NVSRAM-Werte des RAID-Controllermoduls, 193
  - SAS PHY-Zähler des Speicherarrays, 198
  - Speicherarray, 194-199
  - Statuserfassung des Speicherarrays, 199
  - Supportdaten des Speicherarrays, 199
- Speicherpartitionierung, 103
- Starten
  - Blinksignal für Datenträgergruppe, 258
  - Blinksignal für physischen Datenträger, 262
  - Blinksignal für Speicherarray, 263
  - Datenträgergruppen-Defragmentierung, 259
  - Gehäuse-Blinksignal, 259
  - Initialisierung für physischen Datenträger, 262
  - Initialisierung für virtuelles Laufwerk, 265
  - Rekonstruktion eines physischen Datenträgers, 263

- support.dell.com, 15
- Synchronisieren der Zeitgeber für RAID-Controllermodule, 110
- Syntaxelemente
  - ISCSI-Werte, 44

## U

- Unbenannte Erkennungssitzung festlegen, 230
- Unkonfigurierte iSCSI-Initiatoren anzeigen, 252

## V

- Verhandlungsstandardwerte für Speicherarray anzeigen, 250
- Virtuelle Laufwerkkopie
  - Anzeigen, 254
  - Beenden, 268
  - Befehl, 132
  - Eigenschaften anzeigen, 95
- Virtuelles Laufwerk
  - Befehle, 131
  - Befehle zum Anzeigen, 252-258
  - Einrichten, 231
  - Erneut kopieren, 98
  - Erstellen in bestehender Datenträgergruppe, 56

- Erstellen mit Zuweisung
  - physischer Datenträger durch den Benutzer, 53
- Erstellen mit Zuweisung
  - physischer Datenträger durch die Software, 55
- Initialisieren, 119
- Konsistenz prüfen, 136
- Konsistenz reparieren, 187
- Kopieren, 94
- virtuelles Laufwerk erneut kopieren, 177
- Zuordnung wiederherstellen, 120
- virtuelles Laufwerk
  - Erneut kopieren, 100
- Virtuelles Laufwerk erneut kopieren, 98
- Virtuelles RAID-Laufwerk wiederherstellen, 178
- Virtuelles RAID-Laufwerk erstellen
  - Automatische Auswahl physischer Datenträger, 146
  - Freie Auswahl der Kapazitätsbasis, 149
  - Manuelle Auswahl physischer Datenträger, 152
- Virtuelles RAID-Laufwerk wiederherstellen, 178
- Virtuelles Snapshot-Laufwerk
  - Aktivieren, 73
  - Beenden, 84-85
  - Erstellen, 73, 75-82
  - Löschen, 87

- Neu erstellen, 86
- Neustart, 85

- Virtuelles Snapshot-Laufwerk
  - neu starten, 84-85

## **W**

- Wiederherstellen
  - Virtuelles RAID-Laufwerk, 178

- Wiederherstellung der Zuordnung virtueller Laufwerke, 120

- Wiederherstellungsmaßnahmen, 116

- Wiederkehrende Syntaxelemente, 39

## **Z**

- Zeitgeber,
  - RAID-Controllermodul, Synchronisieren, 110

- Zuordnung globaler Ersatzlaufwerke, 67

- Zurücksetzen
  - Akkuintallationsdatum für Speicherarray, 188
  - RAID-Controllermodul, 188
  - Verteilung virtueller Laufwerke im Speicherarray, 190

